TestNG: movePlayer

movePlayer

Tests passed/Failed/Skipped: 0/0/0			
Started on:	Tue Oct 28 16:47:10 CET 2014		
Total time:	0 seconds (543 ms)		
Included groups:			
Excluded groups:			

Hover the method name to see the test class name)			
PASSED TESTS			
Test method test_movePlayer_Position_newPosition_0	Exception	Time (seconds)	instance
Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test Class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@ @ @ @ @ ### @ @ # # @ @ ### @ @ @ @@@@@@@@@ Player(4,4) , position(3,3)		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test Class: Game JML Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayerPosition_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@Player(4,4) , position(3,3) @##### @ @ ##### @ @ @@@@@@@@@ Player(4,4) , position(3,3)		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: මල්ලමේල්ලමල්ල ම ල ල ල ල ල ල ල ල ල ල ල ලල්ලම්ලම්ලමල්ලව්ල (4,4) , position(3,3)		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_IML_Test Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test movePlayer Position_newPosition_0 Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@ ### @ @ ### @ @ ### @ @ @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test Class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ @@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_IML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_IML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test Class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer Position_newPosition_0 Test Class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer Position_newPosition_0 Test Class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@#####@@#####@@#####@@####		0	Game_JML_Test@61c658c9
test movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@		0	Game_JML_Test@61c658c9

is. mover tayer
@@@@@@@@@ Player(4,3) , position(4,3) test movePlayer Position newPosition 0
Test class: Game JML Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
test movePlayer Position newPosition 0
Test class: Game _ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@ @ @ # # @ @ # # @ @ # # @ @ ### @ @ @ @ @@@@@@@@
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @@@@@@ @ @ ###@ @ @ ## @ @ @ ### @ @ @ ### @ @ @ ## # @ @ @ ### @ @ @ ### @ @ @ ## # @ @ @ ### @ @ @ ### @ @ @ ### @ # # @ ## # @ # # @ ## # # # # # # # # # # # # # # # # # #
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_ML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@@ @ @ ##### @ @ ##### @ @ ## ##
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
test_movePlayerPosition_newPosition0
Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @@@@@@
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game_ML_Test
Parameters: ଉଉତ୍ତତ୍ତତ୍ତତ୍ତ୍ୱ ଓ ତ ଉତ୍ତତ୍ତ୍ତ ଓ ଉତ୍ତତ୍ତ୍ୱ ଓ ଉତ୍ତତ୍ତ ତ ଉତ୍ତତ୍ତ୍ର ତ ଉତ୍ତତ୍ତ୍ୱ ଓ ଉତ୍ତତ୍ତ୍ୱର ଓ ଉତ୍ତତ୍ତ୍ୱର Player(4,4) , position(4,5)
test_movePlayer_Position_newPosition_0
Test class: Game JML_Test Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @ @ ### @ @ # # @ @ # # @ @ # @ @ # @ @ # # @ # # # @ # # # @ # # # @ # # # @ # # # @ # # # @ # # # @ # # # @ # # # @ # # # @ #
@ @ @@@@@@@@ Player(4,5) , position(4,5) test movePlayer Position newPosition 0
Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @@@@@@ @ @ @###@ @ @ @# #@ @ @ @###@ @ @ @@@@@@ @ @ @@@@@@@@
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@@@ @ ##### @ @ ##### @ @ ## ##
test_movePlayerPosition_newPosition0
Test Class: Game JML Test Parameters:
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@ Player(4,4) , position(5,3) test_movePlayer_Position_newPosition_0
Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@@
test_movePlayerPosition_newPosition_0
Test class: Game JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@###@@@@@@@@##@@@@@
position(5,3)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@ @ @ ##### @ @ ##### @ @ ## ##
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @
test movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
position(5,4) test_movePlayer_Position_newPosition_0
Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @@@@@@ @ @###@ @ @ @# #@
ଭ ଭ @###@ ଭ ଭ ଭ ଭଉଁଉଁଉଁ ଭ ଭ ଭ ଭ ଭଉଁଉଁଉଁଭିଉଁ Player(4,4) , position(5,4)

I	1
0	Game_JML_Test@61c658c9
	IL.

test_movePlayerPosition_newPosition_0
Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@ @ ##### @ @ ##### @ @ ## ##
@ ##### @ @ ##### @ @ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(5,4)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
test_movePlayerPosition_newPosition0
Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@ Player(4,4) , position(5,5)
test_movePlayerPosition_newPosition_0 Test class: Game JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @@@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @@
@ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(5,5)
test_movePlayer_Position_newPosition_0
Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @ @ ### @ @ # # @ @ ### @ @ @
@ @ @@@@@@@ Player(4,4) , position(5,5)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @@@@@@ @ @ ###@ @ @ @# #@ @ @ @###@ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@@@@
position(5,5)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game JML Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@ @ @ ##### @ @ ##### @ @ ## ##
@ ##### @ @ ##### @ @ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(5,5) test movePlayer
Test class: Game_JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @
test_movePlayerPosition_newPosition0
Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@ Player(4,4) , position(6,6)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @@ @@
@ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(6,6)
test_movePlayer_Position_newPosition_0
Test class: Game_ML_Test Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @ @ ### @ @ # # @ @ ### @ @ @
@ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(6,6)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game JML Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@##@ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ @ @ @###@ ##@ ##@ ##@ ##@ ##@ ##@ ##@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ###@ ####@ ###@ ####@ ####@ ####@ ######
position(6,6)
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ ##### @ @ ##### @ @ ## ##
@ ##### @ @ ##### @ @ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(6,6)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
test_movePlayerPosition_newPosition0
Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @
@@@@@@@@ Player(4,4) , position(4,4)
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_ML_Test
Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @@ @@
@ @ @@@@@ @ @ @@@@@ @ @ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(4,4)
test_movePlayer_Position_newPosition_0
Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@ @ @ @ @ ### @ @ # # @ @ ### @ @ @
@ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(4,4)
test_movePlayerPosition_newPosition0 Test class: Game JML_Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@###@ @ @ @##@
@ @ @###@ @ @ @@@@@ @ @ @@@@@@@@@ Player(4,4) , position(4,4)
test movePlayer Position newPosition 0
Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@##### @ @ ##### @ @ ## ##
@ ##### @ @ ##### @ @ @ @@@@@@@@ Player(4,4) , position(4,4)
test_movePlayerPosition_newPosition_0 Test class: Game JML Test
Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@
@@@@@@@@@ Player(4,4) , position(4,4) test racEnabled
Test class: Game_JML_Test

0	Game_JML_Test@61c658c9
0	Game_JML_Test@61c658c9

SKIPPED TESTS			
Test method	EXCEPTION	Time (seconds)	Instance
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test	org.jmlspecs.jmlunitng.testng.PreconditionSkipException: src/Game.java:144: JML precondition is false if (!player.position.isValidNextPosition (newPosition) !board.onBoard(newPosition)) {	0	Game_JML_Test@61c658c9

Parameters: @@@@@@@@@ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @ @	src/Position.java:50: Associated declaration: src/Game.java:144: boolean isValioNextPosition (Position newPosition) { at Game_JML_Test.test_movePlayer_Position_newPosition_@(Game_JML_Test.java:155) Removed 22 stack frames Click to show all stack frames org.jmlspecs.jmlunitng.testng.PreconditionSkipException: src/Game.java:144: JML precondition is false		
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@	if (iplayer.position.isvālidMextPosition (newPosition) !board.onBoard(newPosition)) { src/Position.java:50: Associated declaration: src/Game.java:144: boolean isvalidNextPosition (Position newPosition) { at Game_JMM_Test.test_movePlayer_Position_newPosition_0(Game_JML_Test.java:155) Removed 22 stack frames Click to show all stack frames	0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@ ### @ @ # # @ @ ### @ @ @ @	org.jmlspecs.jmlunitng.testng.PreconditionSkipException: src/Game.java:144: JML precondition is false if (lplayer.position.isValidMextPosition (newPosition) !board.onBoard(newPosition)) { src/Position.java:50: Associated declaration: src/Game.java:144:	0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@ @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@	org.jmlspecs.jmlunitng.testng.PreconditionSkipException: src/Game.java:144: JML precondition is false if (!player.position.isValidMextPosition (newPosition) !board.onBoard(newPosition)) { src/Position.java:50: Associated declaration: src/Game.java:144:	0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game_JML_Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@#### @ @ ##### @ @ ##### @ @ ##### @ @ @@@@@@@@	org.jmlspecs.jmlunitng.testng.PreconditionSkipException: src/Game.java:144: JML precondition is false if (!player.position.isValidMextPosition (newPosition) !board.onBoard(newPosition)) { src/Position.java:59: Associated declaration: src/Game.java:144: boolean isValidMextPosition (Position newPosition) { at Game_JML_Test.test_movePlayer_Position_newPosition_0(Game_JML_Test.java:155) Removed 22 stack frames Click to show all stack frames	0	Game_JML_Test@61c658c9
test_movePlayer_Position_newPosition_0 Test class: Game JML Test Parameters: @@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@@ @ @ @ @	org.jmlspecs.jmlunitng.testng.PreconditionSkipException: src/Game.java:144: JML precondition is false if (!player.position.isValidMextPosition (newPosition) !board.onBoard(newPosition)) { src/Position.java:50: Associated declaration: src/Game.java:144:	0	Game_JML_Test@61c658c9