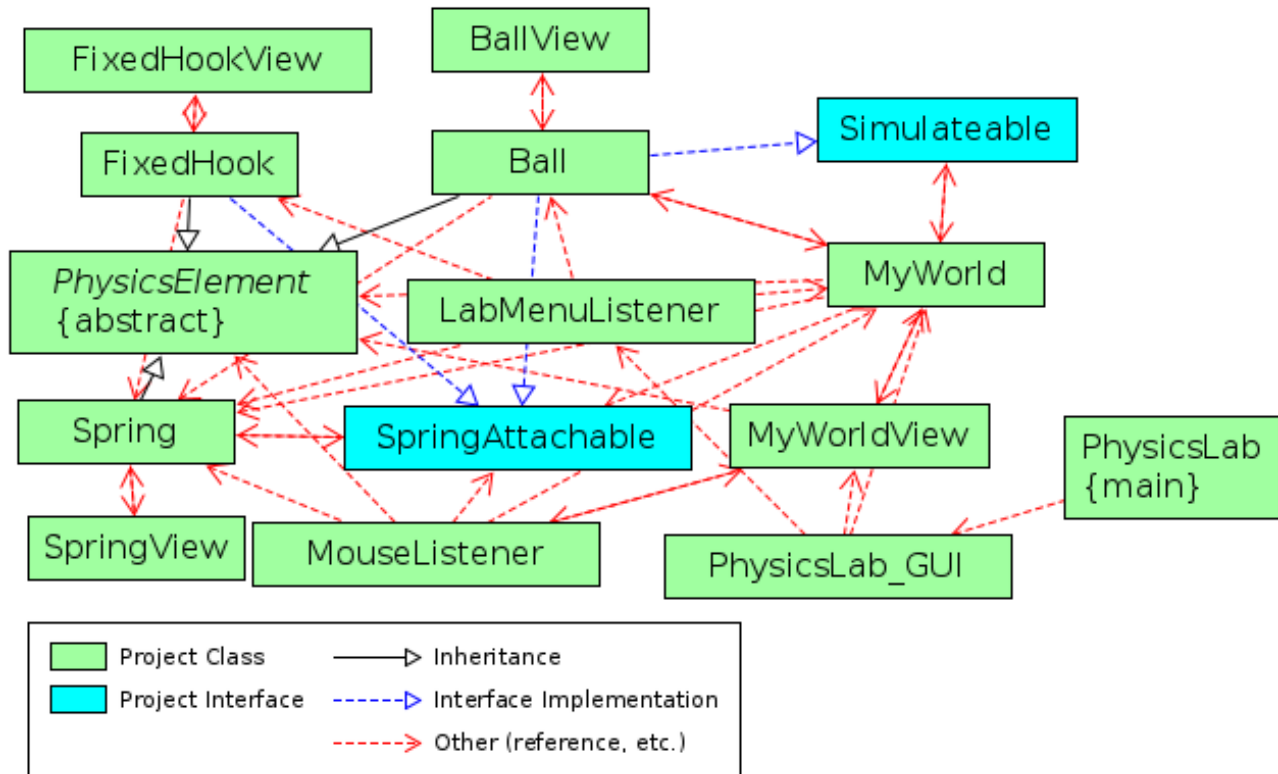


Tarea2 Elo329

1. Diagrama de clases UML



2. Dificultades

- La dificultad inicial fue comprender el funcionamiento de las vistas y su relación con los modelos. Fue difícil encontrar la forma correcta para que los elementos se mostraran de manera gráfica y que además las vistas se actualizaran en relación con la actualización de los modelos.
- Luego fue difícil comprender el funcionamiento de los eventos iniciados por el funcionamiento del mouse, y como estos eventos afectaban a nuestros modelos.
- Otra dificultad fue la programación del movimiento del resorte a través del mouse. Lograr que se moviese y que a la vez conservara su largo en reposo
- Por ultimo, lograr hacer funcionar los eventos por teclado resultó ser muy complicado