

Vežbe 3 - organizacija koda i funkcije

1. Napisati funkciju koja kao prima kao svoj argument string i vraća broj pojavljivanja karaktera 'a' u stringu.
2. Napisati funkcije **obim** i **površina** koje kao argument primaju poluprečnik kruga a kao povratnu vrednost vraćaju redom obim i površinu kruga. Konstantu π u kodu definisati kao makro koji ima vrednost 3.14.
3. Napisati funkciju koja kao parametar prima string i za njega proverava da li je palindrom.
4. Napisati funkciju koja kao parametar prima string i u prosleđenom stringu menja sva mala slova u velika (aLiBaba → ALIBABA). Funkcija nema povratnu vrednost.
5. Napraviti header fajl koji definiše operacije nad celim brojevima i implementirati njegove funkcije. Definirati operacije +, -, *, / i % kao funkcije koje kao argumente primaju dva cela broja a kao rezultat vraćaju rezultat odgovarajuće operacije. U main-u testirati implementaciju header fajla.