**PUBG Finish Placement Prediction**

**Propasal Report**

**1- Introduction**

Son dönemlerde battle-royale türündeki oyunlara ilgi oldukça artmış durumda. PlayerUnknown's BattleGrounds (PUBG)’da milyonlarca oyuncusu ve satış başarısıyla bu oyun türünün ilk ve en başarılı örneklerinden biri. Belli bir sayıda bir grup oyuncunun, oyun ilerledikçe git gide küçülen bir alanda hayatta kalma savaşını temel alan bu oyun türünde başarıyı sağlayan faktörler nelerdir? Yaklaşık 65,000 farklı oyun verisini inceleyip ilgili teknik ve algoritmalarla herhangi bir oyuncunun oyunu kazanma şansı oyundaki öldürme sayısı, rakiplere verdiği hasar, kat ettiği mesafe gibi onlarca değişkenle ile ilişkisi nedir bunu inceleyeceğiz.

**2- Background & Related Work**

Proje sonuç olarak makine öğrenmesi üzerine kurulu olmasına rağmen işin temeli, veri madenciliği kısmına odaklanmak istiyoruz.

**3- Solution**

Veri, pre-processing adımında Integration, Cleaning, Reduction, Normalization, Featuring gibi işlemlerden geçtikten sonra verileri gruplandırarak bazı ilişkiler ve modeller yakalamayı planlıyoruz. Elde edilen bu bilgiler ve makine öğrenmesiyle de kazanma olasılığını hesaplanacaktır.