

# Moviment Circular Uniforme (MCU)

Pablo Trik Marín

April 8, 2025

# Contents

<b>1</b>	<b>Introducció</b>	<b>2</b>
1.1	Cinemàtica . . . . .	2
1.2	Radians . . . . .	2
<b>2</b>	<b>Fórmules</b>	<b>3</b>

# Chapter 1

## Introducció

### 1.1 Cinemàtica

El MCU estudia el moviment, i no les causes del moviment, d'un objecte que orbita. És a dir, la seva posició, velocitat i acceleració a cada moment del temps.

### 1.2 Radians

La llargada d'una circumferència és  $2\pi R$ . Els radians són definits de manera en que els radians necessaris per complir tot un cercle són  $2\pi$ . Per tant, el perímetre que tenen 3 radians a una circumferència de radi 4 és  $3 * 4 = 12$ .

$$2\pi rad * R = \delta x \tag{1.1}$$

# Chapter 2

## Fórmulas

$$x = v * t \tag{2.1}$$

$$\theta = \omega * t \tag{2.2}$$

$$a_c = \frac{v^2}{R} \tag{2.3}$$