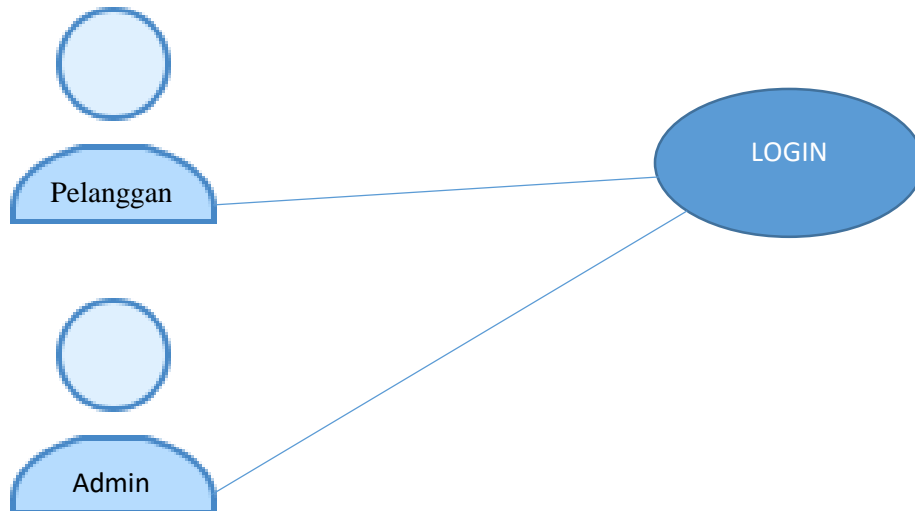


Nama : Agung Prayitno

NIM : 16.12.9363

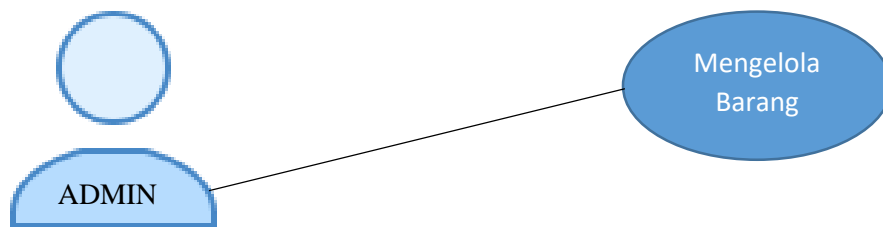
Kelas : S1 SI 06

Pelanggan dan Admin Melakukan Login



Nama Use Case	:	Login
Actor	:	Admin, Pelanggan
Deskripsi	:	Use case ini digunakan untuk menjelaskan proses Login Admin dan Pelanggan
Pre Condition	:	Halaman Login telah terbuka
Post Condition	:	Menampilkan halaman utama
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1.Memasukan username dan password		3.Sistem akan melakukan pengecekan apakah username dan password sudah sesuai atau belum 4.Jika belum sesuai maka system akan memberi pesan"Username dan Password tidak sesuai " 5.Jika username dan password telah sesuai maka system akan menampilkan ke halaman utama
2.Klik tombol LOGIN		
Alternatif : -		

Admin melakukan pengelolaan data Barang



Nama Use Case	:	Mengolah data Barang
Actor	:	Admin
Deskripsi	:	Use case ini digunakan untuk menjelaskan alur dari Memasukan dan pengolahan data Barang
Pre Condition	:	Form pengolahan data Barang telah terbuka
Post Condition	:	Data Barang tersimpan di table Barang masing-masing
Aksi Aktor		Reaksi Sistem
1. Aktor mengisi data Barang yang dijual		
2. Klik tombol SIMPAN		
		3. Sistem akan melakukan pengecekan data yang diisikan apakah telah sesuai atau belum
		4. Jika ada yang belum diisi, maka system akan menampilkan MESSAGE "MAAF SILAHKAN LENGKAPI DATA"
		5. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Barang akan tersimpan di table Barang
Alternatif : - update data Barang		

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih data Barang yang akan diubah dan melakukan perubahan pada data	
2. Klik tombol UPDATE	
	3. Sistem akan melakukan pengecekan data yang diubah apakah telah sesuai atau belum
	4. Jika ada yang belum diisi, maka system akan menampilkan MESSAGE "MAAF SILAHKAN LENGKAPI DATA"
	5. Jika data yang diisikan telah sesuai, maka data Barang akan tersimpan di table Barang
Alternatif : - hapus data Barang	

Aksi Aktor	Reaksi Sistem
1. Aktor memilih data Barang yang akan dihapus	
2. Klik tombol HAPUS	
	3. Sistem akan menampilkan message "YAKIN DATA INI AKAN DIHAPUS ?"
4. Aktor klik button YA	
	5. Data yang dihapus akan hilang dari table Barang