Proposition de projet MAIN4 – Analyse de données

Lien: https://www.kaggle.com/datasets/justinas/nba-players-data

Le jeu de données répertorie les statistiques et les performances des joueurs NBA sur les saisons entre 1996 et 2022. Nous comptons étudier plusieurs axes possibles.

Dans un premier temps, nous souhaitons à priori regarder si le profil des styles de jeu (pourcentage de rebonds, de passes décisives...) selon la morphologie des joueurs (taille, poids...) avec une ACP. En effet, un joueur pourrait assumer certains rôles en fonction de leurs caractéristiques.

Ensuite, nous pourrons l'évolution du style de jeu en fonction des saisons par équipe. En effet, il se peut que chaque joueur adopte un style de jeu différent (moins de passes décisives, plus de rebonds par exemple) entre chaque saison.

Enfin, nous pouvons voir si le fait que chaque joueur soit drafté ou pas (c'est-à-dire sélectionné par les équipes) a un impact sur les performances dans sa carrière. En effet, la colonne « net_rating » permet de mesurer la contribution du joueur dans l'équipe.