

Počítačové viry a bezpečnost počítačových systémů

Protokol z předmětu (2b)



Tématická oblast: Windows API, registry, oprávnění

Přednášející: prof. Ing. Ivan Zelinka, Ph.D.; Ing. Jan Plucar, Ph.D.

Cvičící: Ing. Jan Plucar, Ph.D.

Jméno a číslo studenta: Daniel Trnka, TRN0038

Datum vypracování: 2. 3. 2019

Zadání:

- 1) Seznamte se s Windows API z pohledu programátora.
- 2) Seznamte se s Windows registry a jejich použitím přes Windows API.
- 3) Zjistěte, jak je možné automaticky spouštět aplikace po startu Windows (především pomocí registrů).
- 4) Rozšiřte Váš keylogger z minulého cvičení keylogger při startu zjistí, zda v registrech existuje záznam, který spouští tento program:
 - a. Neexistuje-li záznam, který by spustil program z aktuálního umístění, vytvořte iei.
 - b. Existuje-li záznam, který spouští Vámi vytvořený program z umístění, které ovšem již neexistuje, nahraďte jej cestou k aktuálnímu souboru.
 - c. Existuje-li záznam s hodnotou odkazující na existující umístění Vašeho keyloggeru, neprovádějte žádnou akci.
- 5) Dále rozšiřte keylogger o tuto funkci: Vyžádejte oprávnění administrátora a přes shell vypněte firewall.

Závěr:

Do tohoto protokolu nemusíte vkládat screenshoty. Společně s protokolem ovšem odevzdejte zdrojové kódy Vašeho keyloggeru. Binární verze programů neodevzdávejte.

Diskutujte následující témata:

- 1) Jmenujte další způsoby, jak je možné spouštět malware při/po startu systému.
- 2) Co je UAC? Jak funguje a k čemu slouží?
- 3) Diskutujte metody, jakými může malware získat administrátorská oprávnění na Windows systémech (je-li aplikace spuštěna pod běžným uživatelem).

Program z předchozího cvičení byl rozšířen o automatické spuštění po startu systému, resp. po přihlášení daného uživatele. Existuje několik možností jak zajistit spouštění malware po startu systému.

První z možnosti, jak spustit program po přihlášení, je vytvořit v registrech nový klíč s prefixem

HKEY_CURRENT_USER\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Run

obsahující cestu k programu. Stejná funkcionalita existuje i v HKEY_LOCAL_MACHINE, ale zápis vyžaduje administrátorské oprávnění, protože se aplikuje na všechny uživatele.

Další možnosti je zkopírovat soubor do startup adresáře, který je ve výchozím nastavení:

%APPDATA%\Microsoft\Windows\Start Menu\Programs\Startup

Využití služby není možné, protože lze nainstalovat hook pouze u procesů, které byly spuštěné "interaktivním" způsobem.

AppInit_DLL umožňuje namapovat vlastní DLL knihovnu do všech interaktivních aplikací¹. V adresáři c je zdrojový kód knihovny zachytávající klávesy, které jsou následně uloženy do souboru. Procesy s user32.dl1 si danou knihovnu namapují a tím se zavolá funkce DllMain. Funkce spustí nové vlákno a zaregistruje hook WH_KEYBOARD_LL ve kterém zachytnuté klávesy ukládá do souboru.

Aby se knihovna načítala v každém procesu tak je nutné v registrech upravit dva klíče s prefixem

HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows NT \CurrentVersion\Windows

Prvním klíčem je AppInit_DLLs, který obsahuje cestu k DLL knihovně a druhý klič LoadAppInit_DLLs musí být nastaven na hodnotu 1, aby byla tato funkcionalita povolena. Změnu v registrech je nutné provést jako administrátor a systém musí nabootovat bez zapnutého SecureBoot.

Dalším úkolem bylo vypnout firewall. V C# keyloggeru se spustí nový powershell.exe proces se skrytým oknem a v argumentech se předá skript z výpisu 1. Skript prvně vyhledá zapnuté firewall profily. Pokud nějaký zapnutý firewall existuje tak se spustí nový powershell.exe s administrátorským oprávněním a spustí se vypnutí firewallu. Uživatel je tak pomocí UAC dotázán pouze v případě zapnutého firewallu.

Aby se ztížila analýza programu, tak je daný powershell skript uložen v šifrované podobě, kde klíč se získá postupným zkoušením všech cest souborů

 $^{^{1}} https://docs.microsoft.com/en-us/windows/desktop/dlls/secure-boot-and-appinit-dlls$

Výpis 1: Powershell skript pro vypnutí firewallu dle potřeby

na disku. Ve zdrojových kódech se jedná o klíč C:\Windows\explorer.exe. Touto metodou lze ale cílit na konkrétní skupinu počítačů na kterých se daný malware aktivuje a při běhu v sandboxu neposkytne žádná data.

Díky User Account Control (UAC) lze spouštět aplikace s nižším oprávněním a až dle potřeby se zobrazí potvrzovací dialogové okno pro udělení administrátorských práv. Cílem je, aby aplikace neběžely s plnými právy a uživatel měl možnost případně odmítnout. Ne vždy je ale dostatek informací k rozhodnutí zda povolit či ne - keylogger spouštěl nový proces powershell.exe s administrátorským oprávněním, ale v UAC dialogovém okně (obrázek 1) bylo pouze zobrazena informace o powershell od Microsoft, což může působit důvěryhodně a navíc může jakákoliv legitimní aplikace pustit powershell.

Aplikace běžící pod normálním uživatelem může naivně získat administrátorská oprávnění vytvořením nového procesu s verb = runas. Ve výchozím nastavení však musí uživatel potvrdit UAC dialogové okno, neznalý uživatel však může automaticky vše potvrzovat. V jazyce C# může spuštění procesu s administrátorským oprávněním vypadat následovně:

```
var proc = new ProcessStartInfo();
proc.FileName = "powershell.exe";
proc.Verb = "runas";
Process.Start(proc);
```

Další možnosti by mohlo být využití programu **runas**. **exe**, ale vypadá to, že vyžaduje zadat heslo administrátora ručně. Dále se může aplikace rovnou



Obrázek 1: UAC potvrzovací okno bez informacemi o předkovi, který daný proces vytvořil

při spuštění zažádat o administrátorské oprávnění. Lze to docílit přidáním manifestu z výpisu 2 do výsledného spustitelného souboru.

Dále lze například vyzkoušet zachytnutá hesla, zda nejsou použitá i pro administrátorský účet. Využít špatně nakonfigurovaný systém - příliš volná přístupová práva do systémových adresářů. Nebo využít nějakou chybu v systému.

 ${\bf V}$ ýpis 2: Manifest pro zažádání administrátorského oprávnění hned při startu aplikace