

Facultad de Ciencias y Tecnologías (FACyT)

CARRERA: ING. INFORMÁTICA	NOMBRE Y APELLIDO: C.I.N°:	Vo. Bo. Dpto. de Evaluaciòn
SEMESTRE: 8vo	FECHA: 14/11/2024	Revisado Dpto. de Evaluaciòn 13-11-2024
MATERIA: Computaciòn Grafica y Programaciòn Web	TOTAL DE PUNTOS: 15	
PROFESOR: DR. BENITO ALMADA	PUNTOS LOGRADOS:	
INSTANCIA: PARCIAL	CALIFICACIÒN:	

CREAR UNA PAGINA WEB SOBRE UN DETERMINADO DEPORTISTA TENIENDO EN CUENTA LOS SIGUIENTES CRITERIOS:

1. CREAR UN REPOSITORIO: APELLIDONOMBRE_PARCIAL_PW 1pt
2. PÁGINA PRINCIPAL
 - Crea una página principal que contenga un menú de navegación en la parte superior, con enlaces que dirijan a las diferentes páginas. Usa solo HTML y CSS. 1pt
 - Añade cinco botones animados (cada uno con una animación, que lleven a las demás páginas. La página debe contener una breve descripción de los contenidos de las otras páginas y un pie de página con tu nombre y una fecha. 1pt
3. PÁGINA 1: Perfil Profesional
 - Crea una página con una breve biografía de un deportista, una lista de su carrera en una tabla (utilizando una estructura de 3 columnas y 5 filas), y una sección de contacto con iconos animados que lleven a sus redes sociales. Cada icono debe cambiar de color al pasar el cursor. Como así también a un enlace que se vea el currículo en formato pdf. 1pt
4. PÁGINA 2: Galería de imagenes
 - Diseña una galería de imágenes que incluya 8 imágenes sobre el deportista en cuestión, cada una con una animación diferente. 1pt
 - Debajo de cada imagen, incluye un título y una breve descripción del mismo que se muestre solo cuando el usuario pase el ratón por encima. 1pt
5. PÁGINA 3: Blog Profesional
 - Crea una página con tres secciones de sus pasos, clubes, competencias, etc. Cada paso de su carrera debe tener un título, una imagen de encabezado y un párrafo descriptivo. Implementa una animación de desplazamiento suave que haga que los artículos se deslicen lentamente hacia arriba cuando aparezcan en pantalla. 1pt
 - Añade un botón de "Leer más" en cada carrera/paso profesional que dirija a una página externa de su competencia, club u otro relevante a su profesión. 1pt

Ley N° 3.688/08

Misión: Es una institución educativa de gestión privada, con capital humano altamente calificado y comprometida en ofrecer una educación integral de calidad, en todos los niveles educativos, inspirada en la cultura propia y universal, basada en los valores humanos, la investigación científica, el servicio a la comunidad, el desarrollo artístico y cultural, para la formación de ciudadanos socialmente responsables.

Facultad de Ciencias y Tecnologías (FACyT)

OBSERVACIONES GENERALES PARA APLICAR CSS

1. **Botón Cambiante:** Crea un botón que, al hacer clic, cambie de color y tamaño gradualmente. 1pt
2. **Animación de Ciclo de Colores:** Diseña una caja que cambie de color en cada ciclo de animación para hacer que pase por al menos tres colores diferentes en cada ciclo completo. 1pt
3. **Texto Rotativo:** Aplica una animación a un texto para que gire 360 grados de forma continua. Ajusta la duración de la animación para que la rotación sea suave. 1pt
4. **Cambio de Tamaño con Hover:** Modifica el CSS para que un cuadro aumente de tamaño cuando el usuario pase el cursor sobre él. 1pt
5. **Velocidad de Animación Variable:** Crea un texto animado y experimentar la velocidad del movimiento o rotación del texto. 1pt
6. **El menú de navegación de los botones debe estar en cada pagina** 1pt

COPIAR Y PEGAR LA DIRECCIÓN DEL TRABAJO 1pt

URL REPOSITORIO:

URL WEB: