## **IMPORTANTE**

## ERRO: uuid is not a function

Nesta aula, ao implementar a classe JogadoresService, fizemos uso da biblioteca uuid.

```
🖹 jogadores.service.ts 2.1 KB 🔓
   import { Injectable, Logger, NotFoundException } from '@nestjs/common';
   import { CriarJogadorDto } from './dtos/criar-jogador.dto'
   import { Jogador } from './interfaces/jogador.interface'
   4 import * as uuid from 'uuid/v1'
   6 @Injectable()
   7 export class JogadoresService {
   8
   9
         private jogadores: Jogador[] = [];
45 private criar(criaJogadorDto: CriarJogadorDto): void {
          const { nome, telefoneCelular, email } = criaJogadorDto
 46
 47
            const jogador: Jogador = {
                  _id: uuid(),
 48
 49
                  nome,
 50
                 telefoneCelular,
 51
                 email,
 52
       posicaoRanking: 1,
  urlFotoJogador: 'www.google.com.br/foto123.jpg'
};
this.logger.log(`criaJogadorDto: ${JSON.stringify(jogador)}`)
this.jogadores.push(jogador):
                 ranking: 'A',
 53
 54
 56
 57
              this.jogadores.push(jogador);
 58
```

Alguns alunos reportaram erro ao compilar esta classe, e pelo que tudo indica se refere a um problema com a versão que utilizamos.

Para correção, será necessário alterar a implementação que realizamos, seguindo o modelo adotado na documentação da biblioteca.

## https://www.npmjs.com/package/uuid

To create a random UUID...

## 1. Install

```
npm install uuid
```

2. Create a UUID (ES6 module syntax)

```
import { v4 as uuidv4 } from 'uuid';
uuidv4(); // 
   '9b1deb4d-3b7d-4bad-9bdd-2b0d7b3dcb6d'
```

```
♥ crud-jogadores
                      src/jogadores/jogadores.servic
      import { Injectable, Logger, NotFoundException } from '@nestjs/common';
     import { CriarJogadorDto } from './dtos/criar-jogador.dto'
     import { Jogador } from './interfaces/jogador.interface'
     import { v4 as uuidv4 } from 'uuid'
     @Injectable()
     export class JogadoresService {
          private criar(criaJogadorDto: CriarJogadorDto): void {
 46
              const { nome, telefoneCelular, email } = criaJogadorDto
              const jogador: Jogador = {
 47
 48
                  _id: uuidv4(),
                  nome,
 50
                  telefoneCelular,
                  email,
                  ranking: 'A',
                  posicaoRanking: 1,
 54
                  urlFotoJogador: 'www.google.com.br/foto123.jpg'
              this.logger.log(`criaJogadorDto: ${JSON.stringify(jogador)}`)
              this.jogadores.push(jogador);
 58
```