Название проекта: «Telegram Bot «Digital War Game»»

Автор: Трофимов Максим

Описание: Мини онлайн игра для телеграмма. С возможностью игры онлайн.

Приложение реализовано на языке программирования Python 3.9, с использованием API Google Translate и API Telegram. Для хранения данных о пользователях и битвах используется БД. В качестве СУБД выбрана sqlite. Программа общается с сервером посредством библиотеки sqlite3.

При запуске бота, система регистрирует пользователя в базе данных. Далее пользователю предлагается выбрать один из режимов работы:

1. rules (вкладка с правилами игры)
2. Добавить друзей (возможность добавления друзей по их @username, если пользователь не зарегистрирован в системе, то предлагается отправить ему ссылку на бота)
3. Список друзей (возможность получить список своих друзей, а также статистику игр с каждым из пользователей(необходимо нажать на пользователя))
4. Онлайн игра (возможность бросить вызов друзьям и посоревноваться)

Правила игры:

1) В начале игры генерируется случайное поле (в оригинале игры оно идет сплошной "лентой", но из-за ограниченности пространства "лента" разбита на блоки по 8 ячеек)

2) В каждой ячейке находится случайное число от 0 до 9

3) Игроки ходят поочереди, первый ходит игрок, отправивший вызов

4) За ход Вы можете:

4-1) В любой ячейке уменьшить число (для этого необходимо нажать на ячейку и выбрать число из предложеного списка)

4-2) Стереть ячейку, в которой находится 0, и всей ячейки справа от нее

5) Проигрывает игрок удаливший последнюю оставшуюся ячейку

Реализация:

Программа состоит из файла: Bot.py (основной файл программы), backend.py (файл, в котором происходит работа с БД и FTP), а также дополнительные файлы \*.png (картинки для бота): bot\_info.png, rules.png. Все файлы размещены на сервере Heroku.