

It is needed to do:

1. . Menu:

- .. Save model
- .. Load model
- .. Delete model

2. . Scroll Panel

Параметр:  $OPTION\_SIZE$  – задает размерность для параметров узлов (например,  $OPTION\_SIZE = 2$  – параметры для узлов - матрицы, для  $OPTION\_SIZE = 3$  какие-то трехмерные матрицы (но не тензоры!)).

**Knot** Всего два типа узлов: Состояние (State) и Управление (Control).

**Relations** Для Отношений введены запреты на

- (a) На связь Управление-Управление (функция isCorrect)
- (b) Связь Управление-Состояние (нельзя состоянием повлиять на управление) (функция isCorrect)
- (c) Самосвязь (узел не может воздействовать сам на себя) за это отвечает цикл класса StartWindow в MouseReleased (при *if* ( $id1 == id2$ ) ничего не происходит):

```
if (id1 == id2) {  
    }  
    else if (isCorrect(id1, id2, knots) == true)  
        relations.add(new Relation(id1, id2, knots));  
    else {  
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "The operation is forbidden!");  
    }
```

Добавлена [библиотека для работы с матрицами](#), в частности реализовано псевдообращение.