



UNS

UNIVERSITAS
SEBELAS MARET

D3 TEKNIK INFORMATIKA

Mata Kuliah : Proses Bisnis dan SIM
Tahun : 2013

Pertemuan 6

CONTEXT DIAGRAM

(Diagram Konteks)

Perangkat Pemodelan Sistem

1. Context Diagram
2. Data Flow Diagram
3. Kamus Data
4. Spesifikasi Proses



CONTEXT DIAGRAM

1. Dikenal Diagram Konteks 😊
2. Merupakan kejadian tersendiri dari suatu **diagram alir data**. Dimana 1 lingkaran merepresentasikan seluruh sistem.
3. Context Diagram ini harus berupa suatu pandangan, yang mencakup **masukan-masukan** dasar, **sistem-sistem** dan **keluaran**.


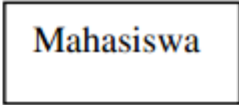



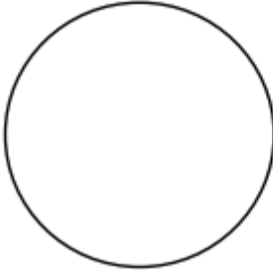
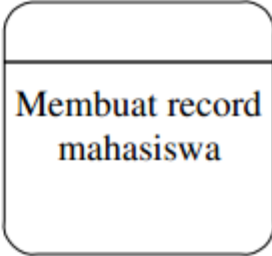
CONTEXT DIAGRAM (2)

- Context Diagram dimulai dengan penggambaran terminator, aliran data, aliran kontrol penyimpanan, dan proses tunggal yang menunjukkan keseluruhan sistem
- Bagian termudah adalah menetapkan **proses** (yang hanya terdiri dari 1 lingkaran) dan diberi **nama** yang mewakili sistem.
- Tingkatan tertinggi dalam diagram aliran data dan hanya memuat **1 proses**, menunjukkan sistem secara **keseluruhan**. Proses tersebut diberi nomor 0.

Karakteristik CD

- **Kelompok pemakai**, organisasi, atau sistem lain dimana sistem kita melakukan komunikasi yang disebut juga sebagai **terminator**.
- **Data** dimana sistem kita menerima dari lingkungan dan harus diproses dengan cara tertentu. **Data** yang dihasilkan sistem kita dan diberikan ke dunia luar.
- **Penyimpanan data** yang digunakan secara bersama antara sistem kita dengan terminator. Data ini dibuat oleh sistem dan digunakan oleh lingkungan atau sebaliknya dibuat oleh lingkungan dan digunakan oleh sistem kita.
- **Batasan** antara sistem kita dan lingkungan.

Symbol-symbol CD

Simbol	Arti	Contoh
	Terminator	
	Aliran Data/ Data flow	Informasi mahasiswa baru 
 atau 	Proses/Process	

Aturan Context Diagram

- a) Jika **terdapat** banyak **terminator** yang mempunyai banyak **masukan** dan **keluaran** diperbolehkan untuk digambarkan lebih dari 1 kali sehingga mencegah penggambaran yang terlalu rumit, dengan ditandai secara khusus untuk menjelaskan bahwa terminator yang dimaksud adalah identik. Tanda tersebut dapat berupa asterik (*) atau pagar (#).
- b) Jika terminator **mewakili** individu sebaiknya diwakili oleh peran yang dimainkan personil tersebut. Alasannya :
 - a) *Personil yang berfungsi untuk melakukan itu dapat berganti sedang Context Diagram harus tetap akurat walaupun personil berganti.*
 - b) *Personil dapat memainkan lebih dari satu peran.*
- c) Karena fokus utama adalah mengembangkan model, maka penting untuk membedakan sumber resource dan pelaku (handler). Pelaku adalah mekanisme, perangkat atau media fisik yang mentransportasikan data ke/dari sistem, karena pelaku seringkali familier dengan pemakai dalam implementasi sistem berjalan, maka sering menonjol sebagai sesuatu yang harus digambarkan lebih dari sumber data itu sendiri. Sedangkan sistem baru dengan konsep pengembangan teknologinya membuat pelaku menjadi sesuatu yang tidak perlu digambarkan

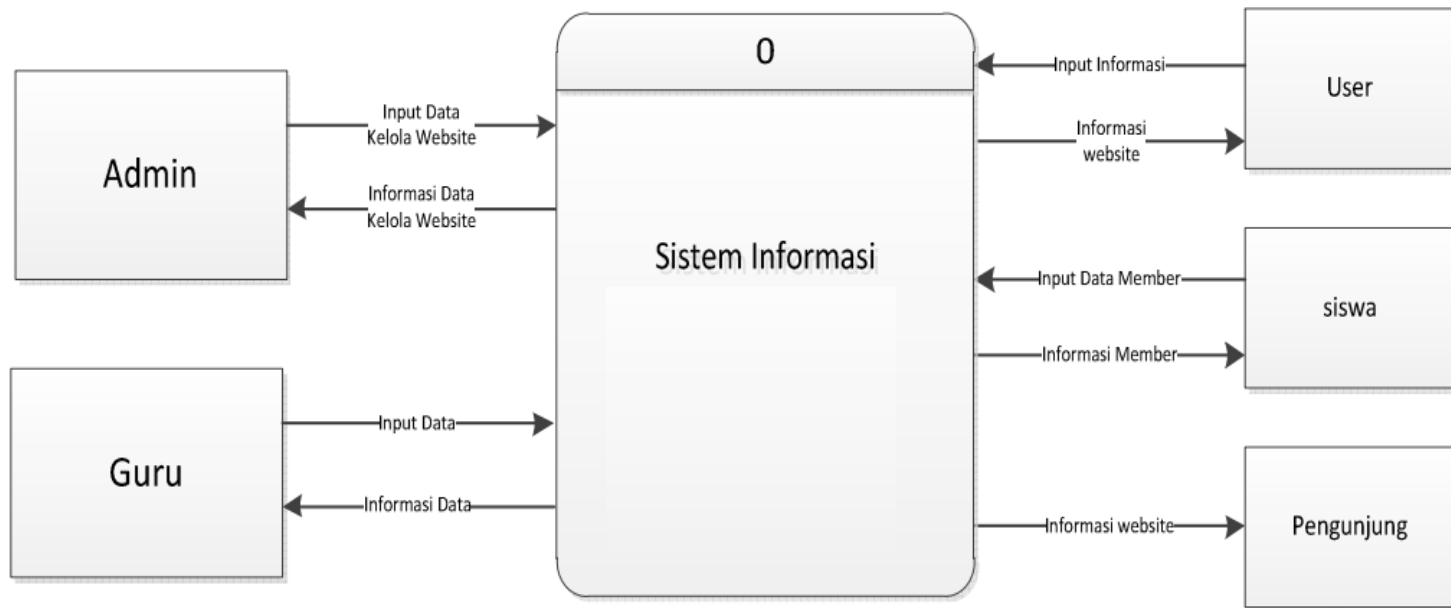
Contoh Context Diagram

- Sistem Informasi Bayar Listrik**



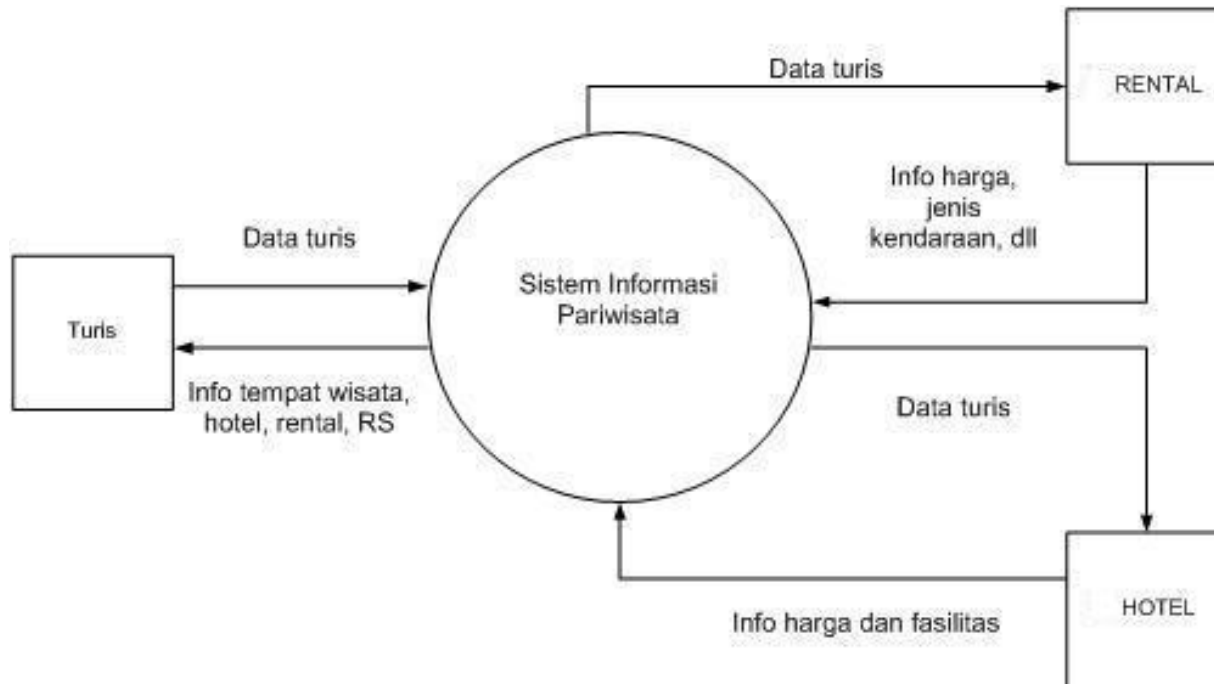
Contoh Context Diagram

- SIM SMA**



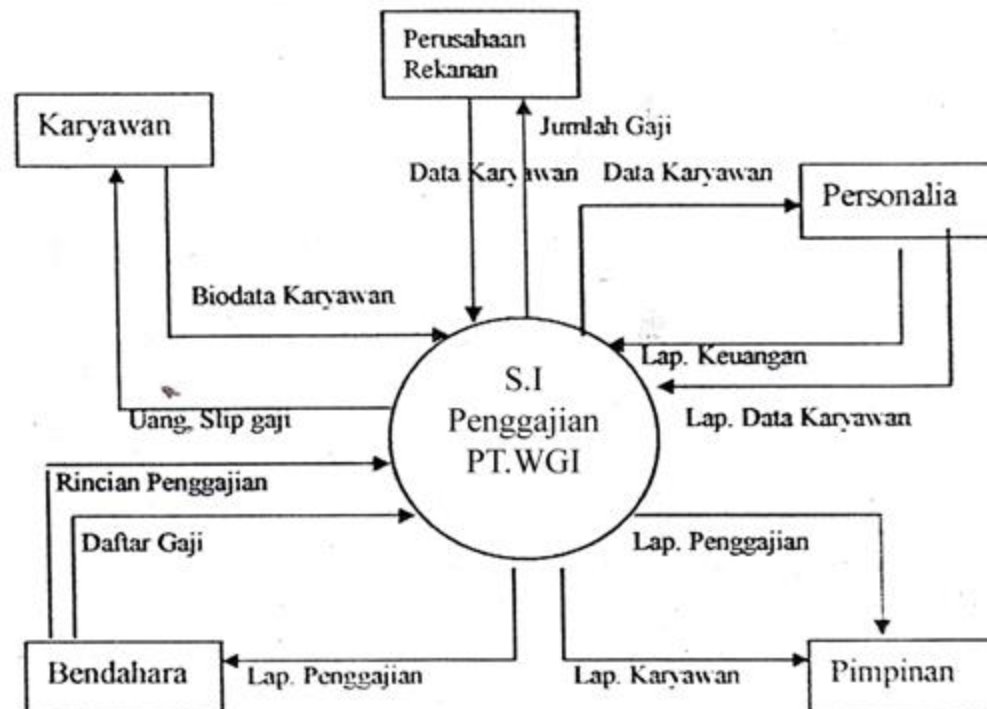
Contoh Context Diagram

- Sistem Informasi Pariwisata**



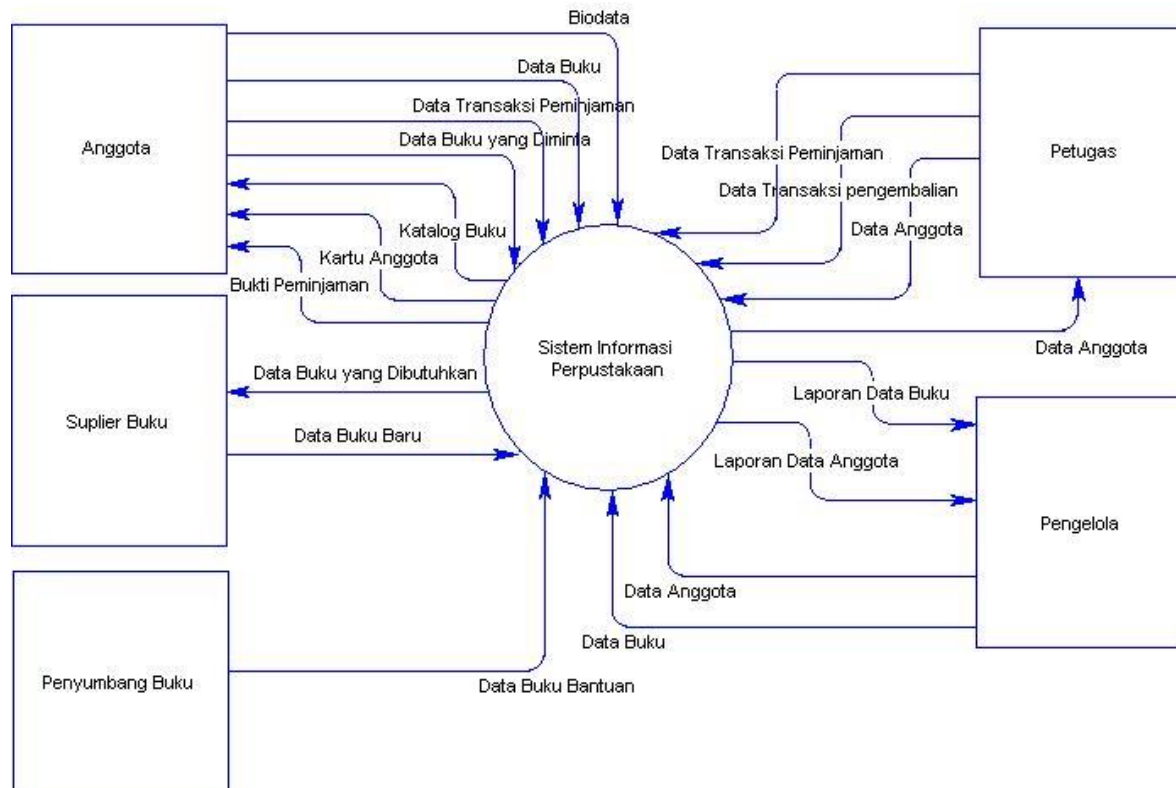
Contoh Context Diagram

- Sistem Informasi Payroll**



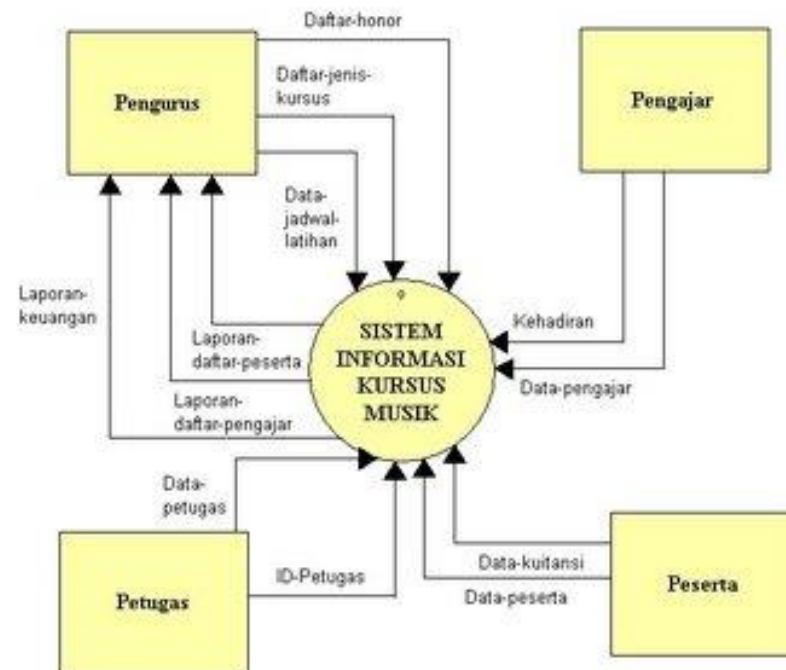
Contoh Context Diagram

- Sistem Informasi Perpustakaan**



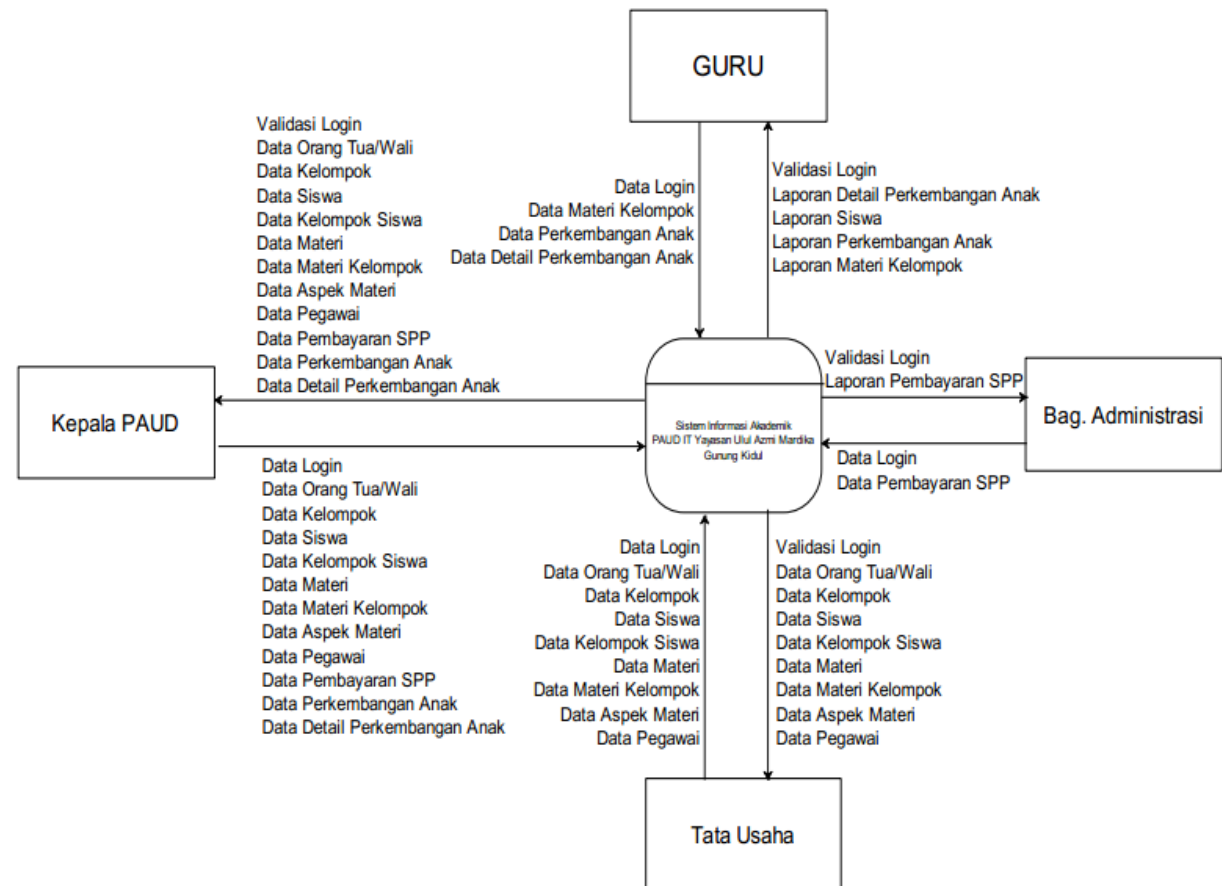
Contoh Context Diagram

- Sistem Informasi Kursus Musik**



Contoh Context Diagram

• SIM PAUD



SEKIAN 😊

- Context Diagram
 - Arti
 - Karakter
 - Aturan
- Pengin TUGAS???

