

# TEORI



## 1. UI (user interface)

Antarmuka pemakai (User Interface) merupakan mekanisme utama komunikasi antara pengguna (user) dengan sistem. Antarmuka pemakai (User Interface) dapat menerima informasi dari pengguna (user) dan memberikan informasi kepada pengguna (user) untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan suatu solusi. Yang terpenting dalam membangun user interface adalah kemudahan dalam memakai/ menjalankan sistem, interaktif, komunikatif,

Antarmuka pengguna atau yang biasa disebut *User Interface*, dapat didefinisikan :

- Bentuk tampilan grafis yang berhubungan langsung dengan pengguna (user).
- Berfungsi : **menghubungkan / penterjemah informasi antara pengguna dengan sistem operasi, sehingga komputer tersebut bisa digunakan bahkan oleh orang awam-pun.**
- Bisa diartikan sebagai mekanisme inter-relasi atau integrasi total dari perangkat keras dan lunak yang membentuk pengalaman bekompuser.

Ada beberapa bentuk User Interface di bidang pengembangan software yakni :

1. Graphical user interfaces (GUI)
  - a. Desktop base App
  - b. Web-based user interfaces or web user interfaces (WUI) App
2. Command line interfaces (CLI)
3. Touch user interface (TUI)

## 2. GUI (graphical user interface)

GUI adalah bahasa visual untuk berinteraksi dan menampilkan informasi pada tampilan. Sangat berguna untuk kecepatan dan kemudahan komunikasi terutama dengan orang awam sampai dengan expert.

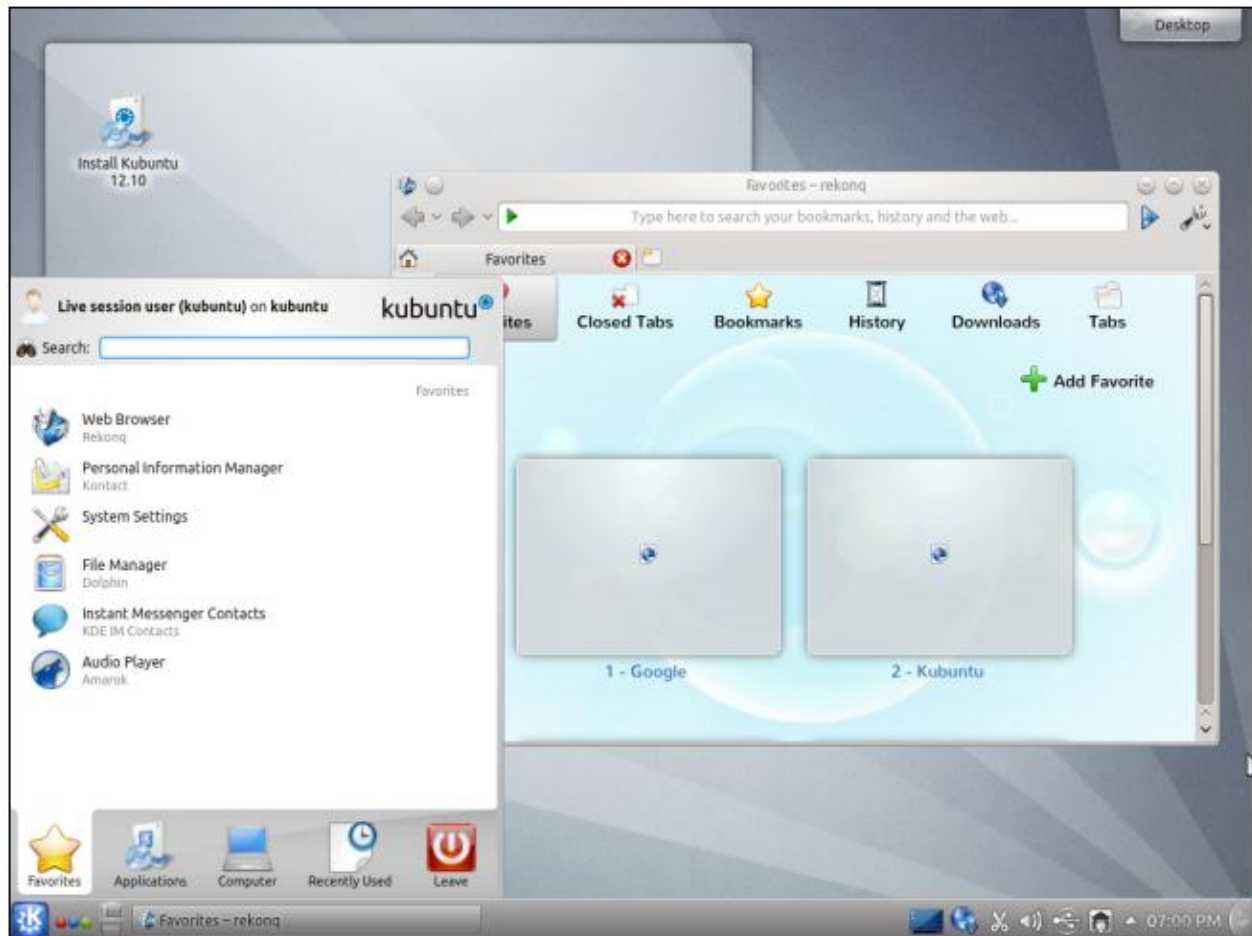
Komponen GUI adalah : **(1) Pointer (2) Icons (3) Desktop (4) Windows (5) Menu**

Dalam software Sistem Operasi (OS) fasilitas GUI direpresentasikan sebagai *desktop environment* (DE). Ada beberapa penyedia DE yang dikenal dan menjadi favorit pengguna Linux, diantaranya adalah :

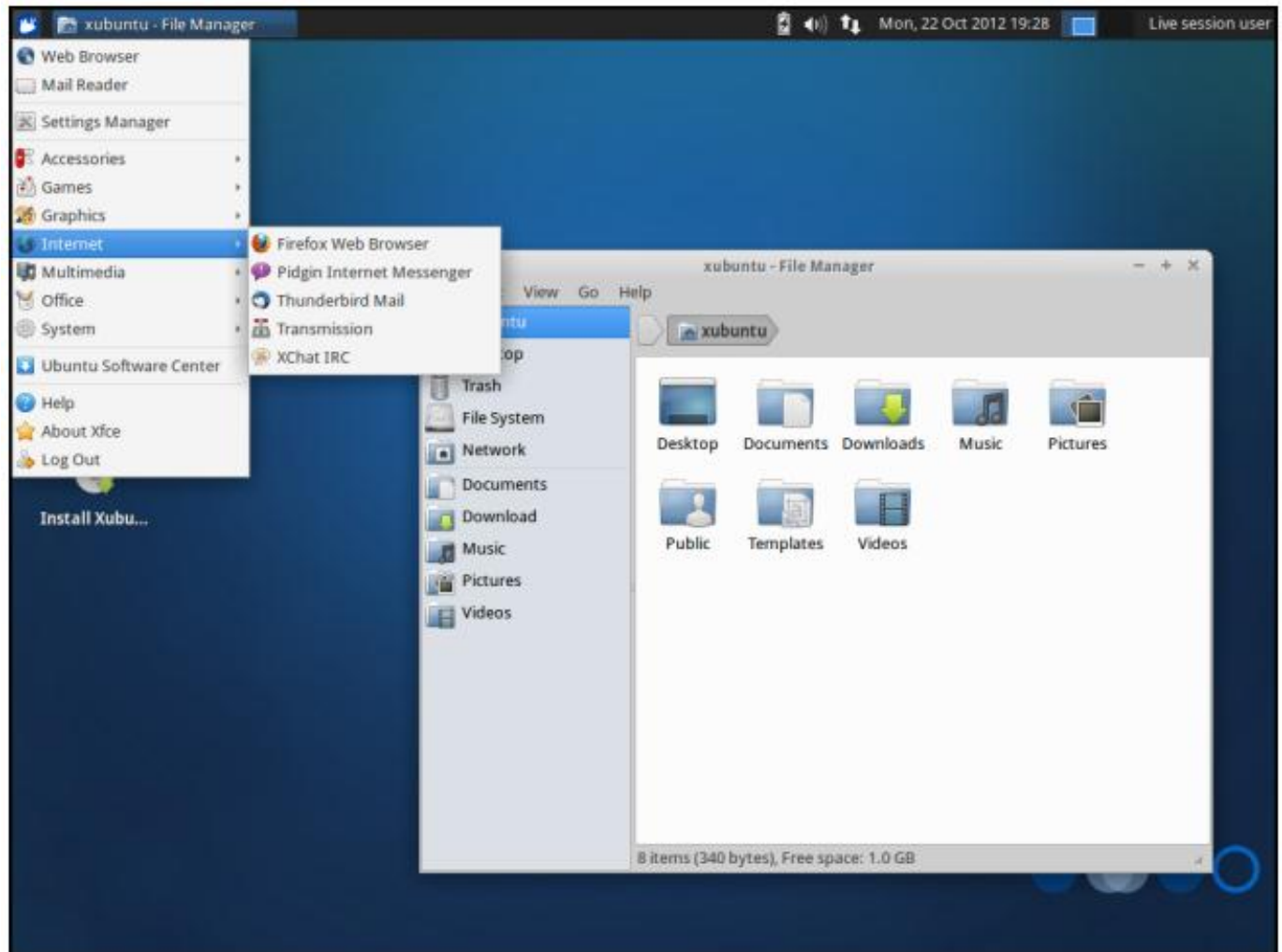
1. UNITY
2. Gnome (Gnu Object Model Environment)
3. KDE (K Desktop Environment)
4. XFCE (XForms Common Environment)
5. LXDE (Lightweight X11 Desktop Environment)
6. CINNAMON
7. MATE
8. XMONAD
9. CDE
10. Deepin Desktop Environment (DDE)
11. Equinox Desktop Environment (EDE)
12. Enlightenment
13. Unix Desktop Environment (UDE)
14. Tab Window Manager (TWM)
15. Trinity

Contoh tampilannya adalah sebagai berikut :

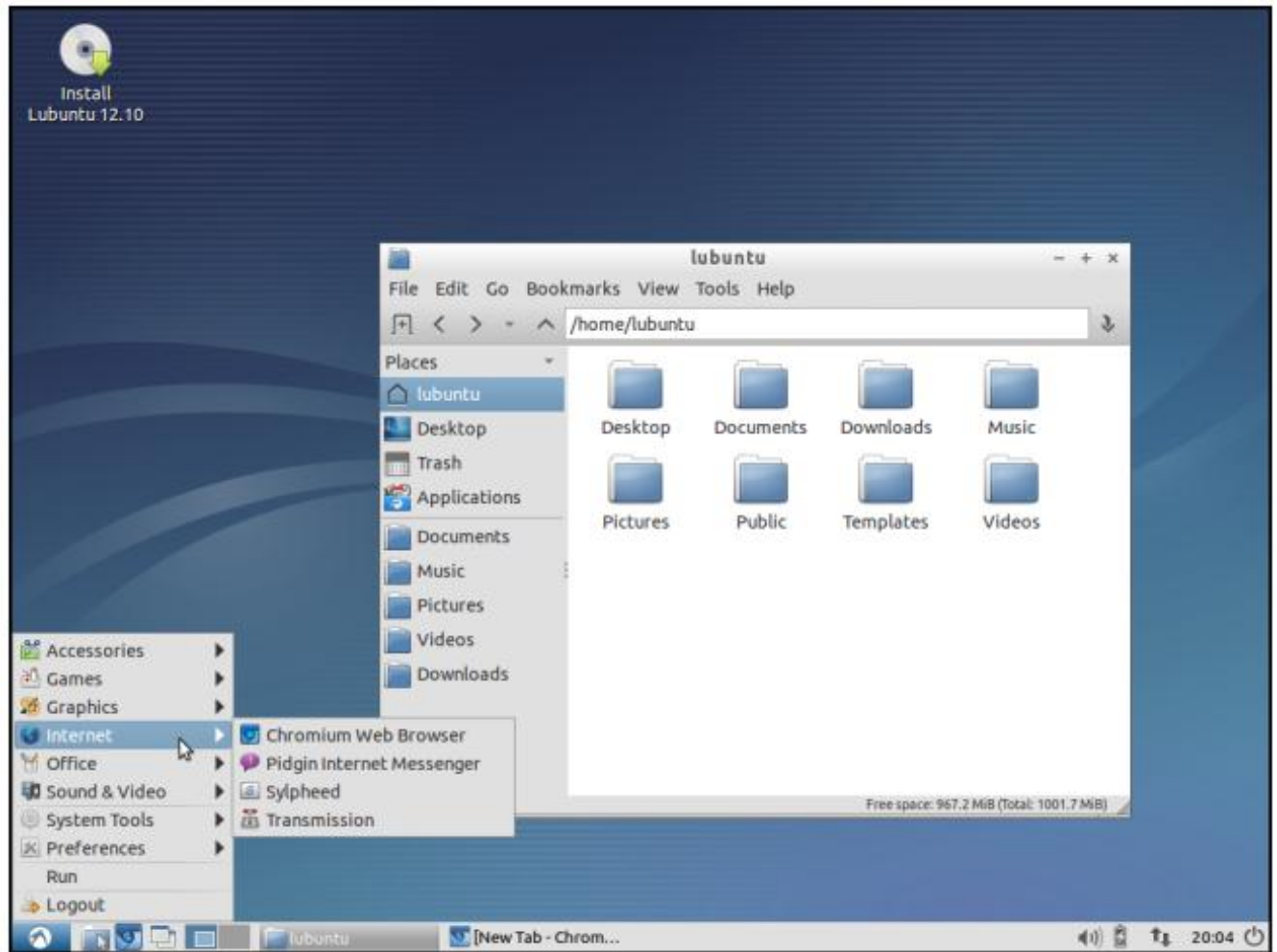
1. **Kubuntu.** Menggunakan KDE



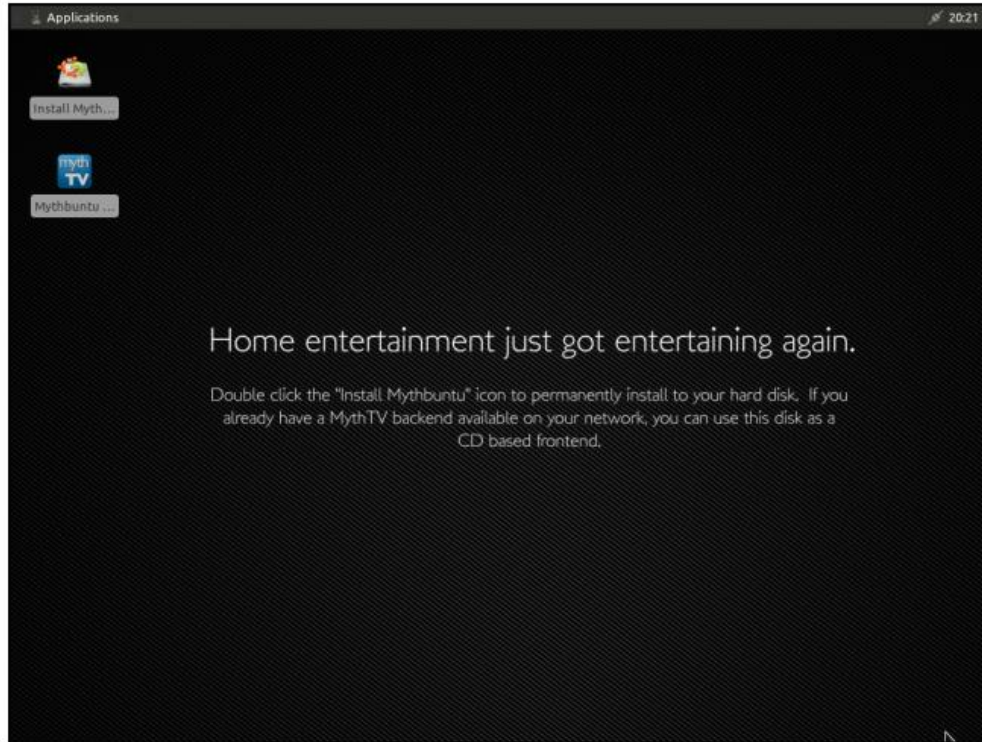
## 2. Xubuntu. Menggunakan XFCE



## 3. Ubuntu. Menggunakan LXDE



#### 4. Mythbuntu. Menggunakan XFCE

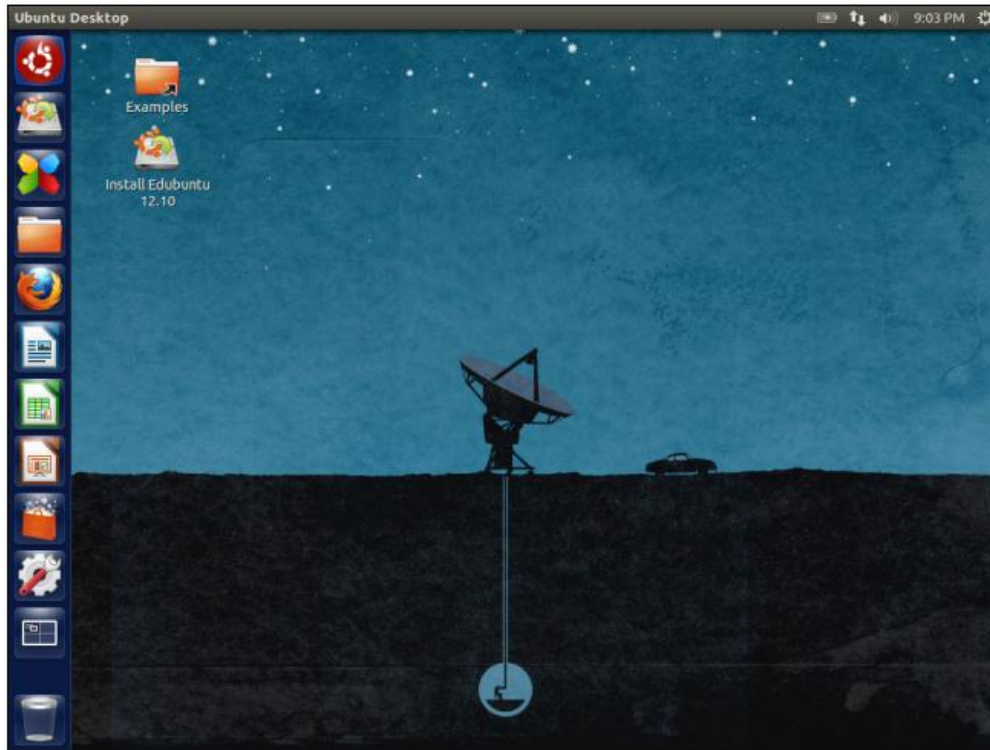


#### 5. Ubuntu Studio. Menggunakan XFCE

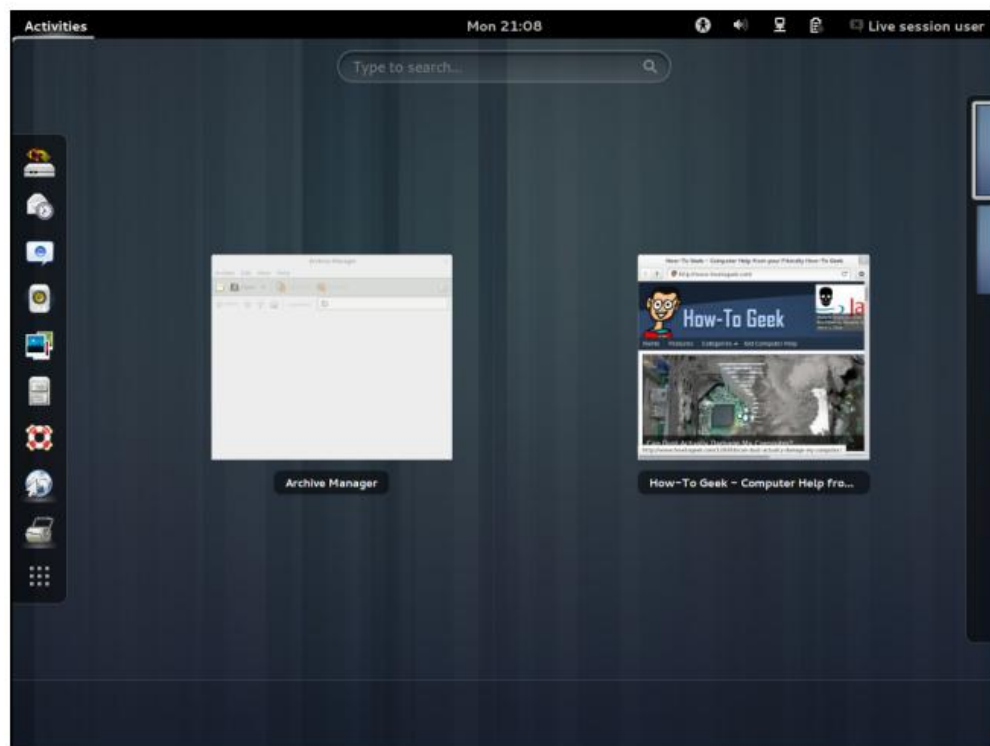




## 6. Edubuntu. Menggunakan UNITY



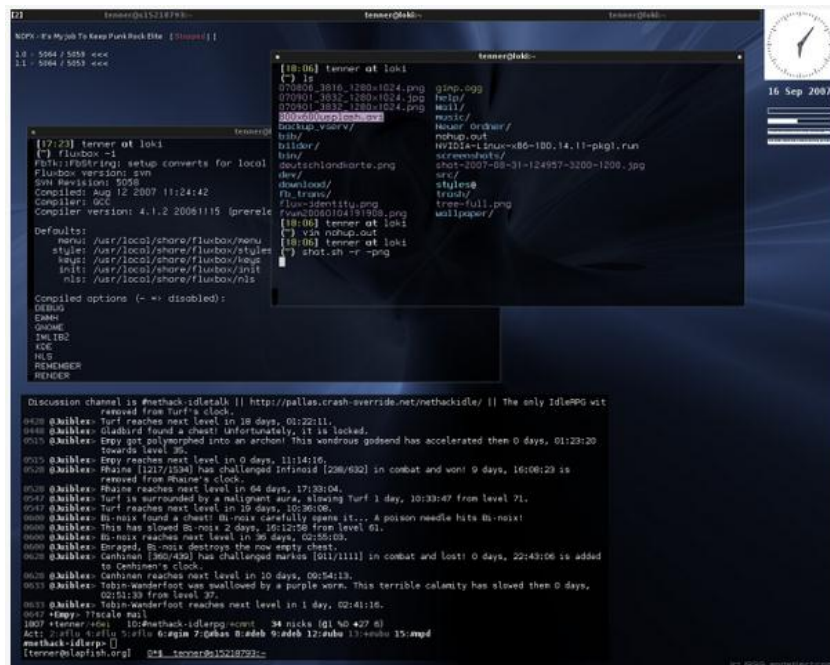
## 7. Ubuntu Gnome Remix. Menggunakan GNOME 2



## 8. LinuxMint. Menggunakan GNOME 2 dan 3



## 9. Fluxbox



## Buku Referensi

- Ubuntu Powerful Hacks And Customizations, Dr.Neal Krawetz, Wiley Pub, 2010
- Getting Started with Ubuntu 10.04, The Ubuntu Manual Team, 2010

# LAB

## Tujuan

1. Mengenal Desktop Sesuai OS Linux yang digunakan
2. Menjelajahi Fitur-Fitur GUI
3. Mengoperasikan dan mengetahui fungsi-fungsi menu
4. Melakukan Install mengganti Desktop Environment

## Materi

1. Praktekkan perintah-perintah dan kasus sesuai teori diatas
2. Praktekkan study kasus yang diberikan.
3. Simpan Screenshot dan keterangan dalam laporan lab.

## A. Eksplorasi Desktop

### Desktop Background

- Mengganti background dengan warna atau gambar

### Menjelajah Fitur Dasar

#### (1) Application

##### a. Accessories

<i>Calculator</i>	
<i>CD/DVD Creator</i>	
<i>Character Map</i>	
<i>Disk Usage Analyzer</i>	
<i>Gedit Text Editor</i>	
<i>Manage Print Job</i>	
<i>Password &amp; Encryption Keys</i>	
<i>Search For Files</i>	
<i>Take Screenshot</i>	
<i>Terminal</i>	
<i>Tumby Notes</i>	

##### b. Games

##### c. Graphics

<i>F-Spot Photo Manager</i>	
<i>GIMP Image Editor</i>	
<i>OpenOffice Drawing</i>	
<i>Xsane Image</i>	

##### d. Internet

<i>Emphaty IM Client</i>	
<i>Evolution Mail</i>	
<i>Firefox</i>	



<i>Remote Desktop</i>	
<i>Terminal Server Client</i>	
<i>Transmission Bit Torrent Client</i>	
<i>Ubuntu One</i>	

## e. Office

<i>Dictionary</i>	
<i>Evolution Mail &amp; Calendar</i>	
<i>Presentation</i>	
<i>Spreadsheet</i>	
<i>Word Processor</i>	

## f. Sound &amp; Video

<i>Bracero Disc Burner</i>	
<i>Movie Player</i>	
<i>Rhythm box Music Player</i>	
<i>Sound Recorder</i>	

**(2) System**

## a. Preference

<i>About Me</i>	
<i>Appearance</i>	
<i>Assistive Technologies</i>	
<i>Bluetooth</i>	
<i>Default Printer</i>	
<i>Display</i>	
<i>IBus Preferences</i>	
<i>Keyboard</i>	
<i>Keyboard Shortcuts</i>	
<i>Main Menu</i>	
<i>Mouse</i>	
<i>Network Connections</i>	
<i>Network Proxy</i>	
<i>PalmOS Devices</i>	
<i>Power Management</i>	
<i>Preferred Application</i>	
<i>Remote Desktop</i>	
<i>Screen Saver</i>	
<i>Sound</i>	
<i>Startup Application</i>	
<i>Windows</i>	

## b. Administration

<i>Computer Janitor</i>	
<i>Disk Utility</i>	
<i>Hardware Drivers</i>	
<i>Language Support</i>	

<i>Log File Viewer</i>	
<i>Login Screen</i>	
<i>Network Tools</i>	
<i>Printing</i>	
<i>Software Sources</i>	
<i>Synaptic Package Manager</i>	
<i>System Monitor</i>	
<i>System Testing</i>	
<i>Time and date</i>	
<i>Update Manager</i>	
<i>USB Startup Disk Creator</i>	
<i>User &amp; Groups</i>	

## B. Install Desktop Environment

### Praktek :

1. Pilih DE sesuai dengan keinginan anda
2. Install ke dalam OS Linux anda
3. Tampilkan beberapa fitur dan kelebihan DE yang anda install
4. Menginstall Font
5. Uninstall kembali DE pilihan anda

### Ketentuan Laporan

1. Laporan adalah kombinasi dari screenshot dan keterangan
2. Kirim via email ke : [osd3ti2015@gmail.com](mailto:osd3ti2015@gmail.com)
  - o Subyek : **Kelas-NIM-NAMA-Desktop**
  - o Nama File : kelas-nim-nama-desktop.pdf
  - o Harus dalam bentuk .PDF atau .odt
3. Batas Waktu : 1 Hari seteah Lab diselesaikan, jam 23:59