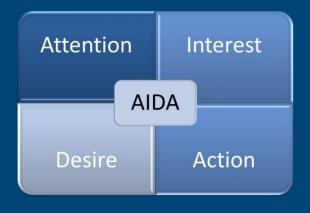


Mata Kuliah : Design Grafis

Tahun : **2015**



Pertemuan 05

Konsep AIDA

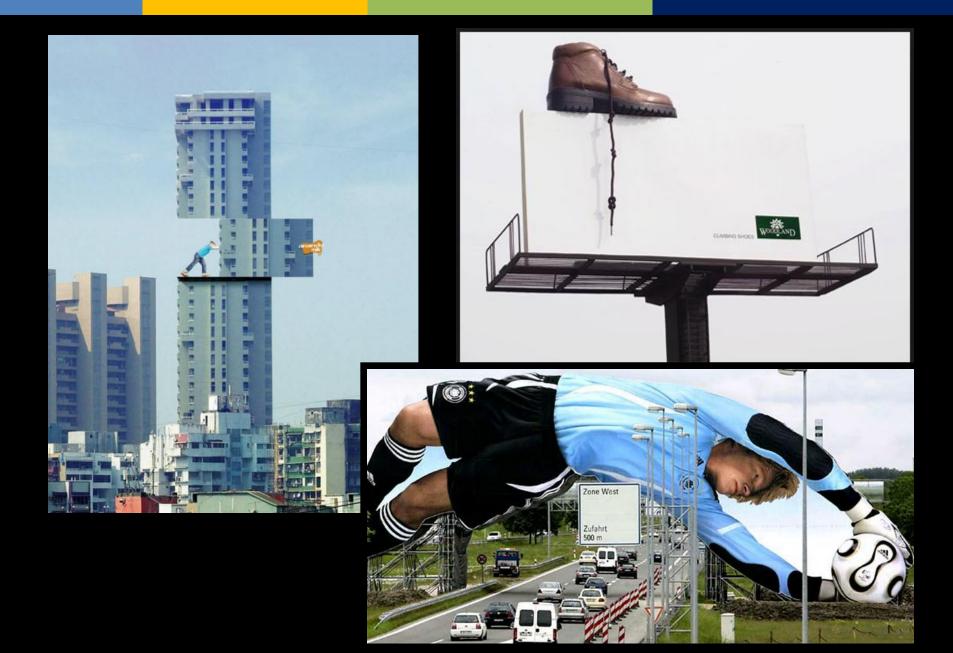
Hasil Desain Komunikas Visual dianggap <u>efektif</u> apabila dia berhasil "merampok" perhatian pembaca/target. Mata dipaksa untuk <u>melihat</u> dan kemudian <u>menghipnotis</u> untuk ingin tahu dan membaca <u>teks-nya</u>.

Beberapa contoh Eye-Grabber !!

















Selling techniques for commercial agents

Alpha Sprachuchule (Vienna, Austria)

lat year in Audiovisual Communication stair Ramon Liuft (Berorkona: Spein)

('Elledo, Epvin)

Deutschkurs

Photography

Music

Sports City Mr

Beerl

Mobile app development





loe Kelso nresents THE RECKONING WATCH IN HORROR AS HE UNLEASHES HIS DASTARDLY SKILLS! PHOTOSHOP, ILLUSTRATOR, MACROMEDIA DIRECTOR, PHOTOGRAPHY, PHOTO RETOUCHING, MACROMEDIA FLASH, APTER EFFECTS, HTML, CSS, MICROSOFT WORD, EXCEL, ACCESS, OUTLOOK

EDUCATION

The Illinois Institute of Art Bachelor of Fine Arts in **Multimedia Production** Graduated June, 2002

 Assisted the Production Manager in the day to day operations of the Production Department

HR Solutions, Inc 3/06 - present **Technical Creative Specialist** Acted as a team lead for the **Production Department**

 Designed various reports, presentations, online and offline surveys · Worked on high level data analysis

and processing

 Trained Production personnel in various techniques and applications



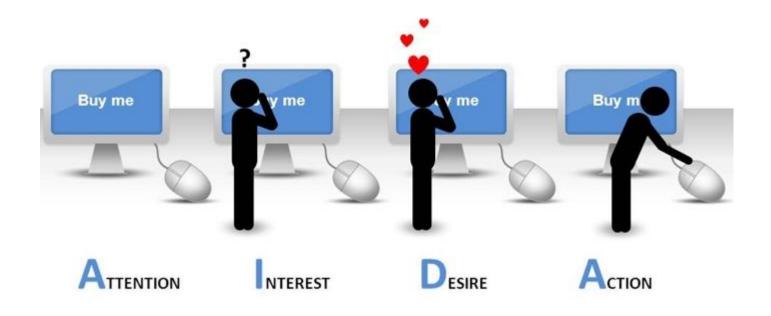
IFORMASI : (0271) 7096111/ 711435





INFORMASI : (0271) 7096111 / 711435

Rumus AIDA



Attention (Perhatian)
Interest (Tertarik)
Desire (Menginginkan)
Action (Aksi)
Kotler dan Amstrong (2004)

A (Attention)

Memberikan <u>perhatian</u> khusus kepada segmen target pasar kita. Sehingga menjadi <u>menarik</u> ketika membaca apa yang kita tawarkan dan sesuai dengan target pasar yang kita inginkan.

Misalnya: "Pengumuman Penting untuk Bisnis
Owner!"; ini contoh attention dengan segmen
pasar adalah para pemilik bisnis dalam sebuah iklan
seminar bisnis.

Coba bayangkan dengan kalimat standar : "ABC Organizer bekerjasama dengan XYZ Institute mempersembahkan seminar bulan ini".

Apa anda menjadi tertarik?



I (Interest)

Memberikan <u>ketertarikan</u>
pembaca/prospek untuk lebih membaca
lagi iklan/pemasaran tools yang kita
tawarkan dengan benefit, keuntungan yang
akan didapatkan.

Misalnya: "Temukan Rahasia Sukses Membangun BISNIS dalam waktu 4 Jam!".

Bandingkan jika hanya kalimat, "Seminar Bisnis: Cara Membangun Bisnis Anda."

So what?



D (Desire)

Memberikan rasa/hasrat keinginan dari pembaca untuk mengikuti apa yang kita tawarkan.

Biasanya memberikan testimoni para pelanggan yang ada.

Lalu memberikan lebih detail apa yang ditawarkan dan apa yang akan didapatkan jika mereka membeli/mendapatkan produk/jasa dari kita.

Lebih memberikan sebuah *emotional* benefit kepada mereka sehingga ada keinginan untuk membeli/mendapatkan.



A (Action)

Membuat prospek untuk <u>segera</u> *Action,* dengan menghubungi kita segera untuk membeli atau mendaftar.

Action field ini biasanya dibatasi dengan waktu, jumlah terbatas, hadiah-hadiah/bonus/benefit tambahan jika segera membeli/mendaftar pada waktu yang diberi batas.

Misalnya: "Hubungi sekarang 021-81234567 untuk mendapatkan FREE tiket seminar sebelum tanggal 14 Februari 2015." Pasti mau 'kan?



Ajakan Iklan Impulsif

"Datang dan Buktikan Sekarang juga!"

"Jangan Lewatkan..!"

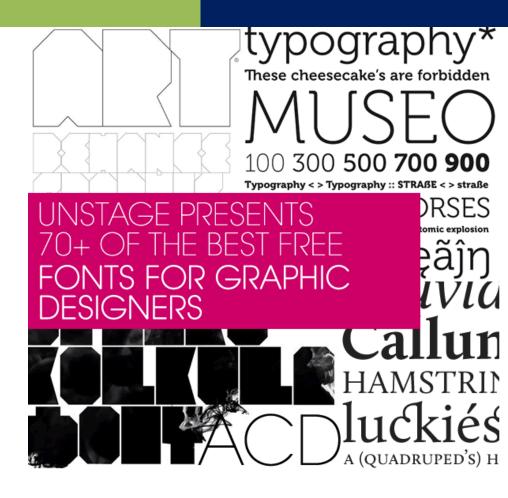
"Diskon selama 3 hari"

"Tunggu Apa Lagee...?!"

"Ayo..buruan mumpung masih ada..!"

"Dapatkan Hadiah Menarik...!"

(Hasil pekerjaan Copywriter dan designer Art Director dalam Tim Kreatif)



TYPOGRAPHY

Ilmu Tipography

"Typography can defined a art of selected right type printing in accordance with specific purpose; of so arranging the letter, distributing the space and controlling the type as to aid maximum the reader's."

Tipography merupakan ilmu tentang <u>seni</u>
 dalam <u>memilih</u> dan <u>menata</u> huruf <u>font</u> dengan
 pengaturan penyebarannya pada ruang-ruang
 yg tersedia, untuk menciptakan <u>CITRA</u>
 tertentu, sehingga dapat menolong pembaca
 untuk mendapatkan <u>kenyamanan maksud</u> dan
 mampu membaca <u>semaksimal</u> mungkin.

KOPASSUS KOPASSUS

KOPASSUS

Sejarah Tipography

Bahasa Yunani, tupos (yang diguratkan) dan graphoo (tulisan). Awalnya dikenal dengan seni mencetak buku. Ahlinya disebut tipografer.

- Dimulai dari Johan Guttenberg (1440) sebagai bapak Desain Grafis
- Tokoh-tokoh Typografi diantaranya :
 - Francois Didot (1689-1757), 4 bersaudara
 - Giambattista Bodoni (1740-1813)
 - Aldus Manutius (1450-151)
 - William Caslon (1692-1766)
 - Frederic William Goudy (1865-1947)
 - Eric Gill (1882-1940)
 - John Warnock (2000)

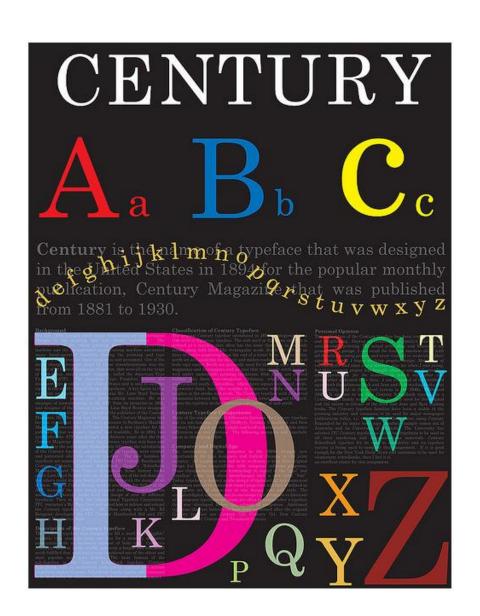
Tipografi = Alat Komunikasi

<u>Lazlo Moholy</u> (1946)

- Tipografi merupakan <u>alat komunikasi</u>. Dia harus bisa berkomunikasi dalam bentuknya yang paling <u>kuat</u> (citra), <u>jelas</u> (clarity) dan <u>terbaca</u> (legibility).
- Rangkaian sebuah huruf dalam kata/kalimat bukan saja <u>bermakna</u> pada objek dan kesan secara visual. Hal ini terjadi karena ada nilai estetika dan fungsional pada huruf.
- Sehingga dalam pemilihan font harus memperhatikan makna arti dan visinya. Bahkan siapa yang akan membacanya [©]

Poster CENTURY Font

Karya Janet Scovic



Poster HELVETICA

Marcela Garces

Every around an period adverturement, public on a tells and if your, "Montaness or the state of the st with Subservation for the Page Transport of State Principle of State P to take the report from the take the ta Personne la name a los

Historica, assume a June, became the control to special many as a temporary regarded to see put to for itself, rather than begin per se designe en experiente speciente se dessente des the species in this to constitute out to seem be applied to many dispress. If an experience is 17th the section is been as the application many described in the section of the section is been as the section of the section is the section of the se

and the same part from at the term. However, some than devotor of testinar, Medings designed the face last four time Contest, in 1967, the face face was

"Helvetica," which is Latin

for "Switzerland" by Stempel. the parent company of Heas.

Max Mediager the designer of content needed to speak

Helvetica guickly by same the most widely used sans serif font

Other Earnous brain 05. An its let, to the control of the control Appropriate processor for the control of the contro

Assister some to the "service for of information with the improved inject in some a Franchise larger in its entitled and an of one. I know prompting in the information of the information and inject in the information and i

This was serious of the other is after propertiently asked I from

had been thely changed the way an arm box somes the point

midgl of a revival wave or evenue, transless stems is a halos legit describerly by they make the open of the total in the legit selection. during the 60's, 70's and early 80's, It stong to ever, our member some requirements was seen on the New York, Tokyo and a particle particle particle of the source of the Moscow's subways, if became the recording reasons and in the service

identity for Toyota, BMW, and many much to a very until test in per a real, then other famous brands, we seek to he was supposed and a seek to be seek as the seek and the seek a

The first high, seed that of the past fifther past because of A.

Holivetica was criginally

author seed to the past fifther seed for A.

designed for hand composition,

Pentingnya Huruf!!

- Huruf (*Type Face*) dan tulisan memiliki arti <u>amat</u> penting bagi manusia. Bahkan, yang namanya peradaban atau masa sejarah ditandai dengan peristiwa <u>dikenalnya tulisan oleh ma</u>nusia.
- Di media apapun, pasti melihat huruf dan tulisan.
- Terlalu kecil, jenis huruf sulit dibaca, spasi terlalu rapat, layout berdesakan (crowded) membuat orang tidak berselera!

Berdasar Fungsi Huruf

- Huruf Teks (Text Type)
- Huruf <u>Judul</u> (Display text)

Huruf Teks (text type) Pilih mana yg mana?

- (1) Times New Roman
- (2) Viner Hand
- (3) Old English
- (4) Arial

Aspek utama dalam pemilihan huruf text type adalah:

- Nilai <u>Keterbacaan</u> (readability)
- Kenyamanan baca (legibility)

MEMILIH HURUF — Cara terbaik dalam memilih Huruf adalah dengan mempertimbangkan apakah jenis huruf tersebut "mudah dibaca". Huruf-huruf yang memiliki bentuk unik dan artistic cenderung sulita dibaca

MEMILIH HURUF – Cara terbaik dalam memilih Huruf adalah dengan mempertimbangkan apakah jenis huruf tersebut "mudah dibaca". Huruf-huruf yang memiliki bentuk unik dan artistic cenderung sulita dibaca

MCAILIH HURUF — Cara terbaik dalam memilih Huruf adalah dengan mempertimbangkan apakah jenis huruf tersebut "mudah dibaca". Huruf huruf yang memiliki bentuk unik dan artistic cenderung sulita dibaca

MEMILIH HURUF — Cara terbaik dalam memilih Huruf adalah dengan mempertimbangkan apakah jenis huruf tersebut "mudah dibaca". Huruf-huruf yang memiliki bentuk unik dan artistic cenderung sulita dibaca

7 Style Font Berdasar Sejarah

- 1. Klasik (Classical Typefaces)
- 2. Transisi (Transitional)
- 3. Modern Roman
- 4. Sans Serif
- 5. Berkait Balok (Egyptian Slab Serif)
- 6. Tulis (Script)
- 7. Hiasan (Decorative)



Klasik (Classical Typefaces)

- 1. Memiliki Kait (serif) lengkung = Old Style Roman
- 2. Tahun 1617 di inggris, belanda dan italian
- 3. Mudah dibaca
- 4. Contoh: *Garamound*, oleh claude garamound 1540 di prancis

ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTUVWXYZÀ ÅÉÎÕØÜabcdefghijklm nopqrstuvwxyzàåéîõøü &1234567890(\$£.,!?)

Transisi (Transitional)

- Mirip Old Style Roman tapi runcing dan ada tebal tipis
- Contoh: Baskerville, oleh john barkerville 1750 di inggris dan font Century

ABCDEFGHIJKLM NOPQRSTUVWXY ZÀÅÉabcdefghijklm nopqrstuvwxyzàå& 1234567890(\$£.,!?)

Baskerville

he Baskerville typeface
is the result of John
Baskerville's
intent to improve upon the
types of is William Caslon.
He increased the contrast
between thick and thin
strokes, making the each
serifs sharper because more
tapered, and shifted the axis
of rounded letters to a more

vertical position. The curved strokes are

more circular shape, and the characters.

"Baskerville had been a writing master", but at a time when the model a larger series to which writing aspired was not the humanist model, but one based much more closely on the work of engravers."

"He increased the contrast betweenthick and thin strukes, making the scrift sharper and more tapered."

Aa Bb Cc Dd Ee Ff Gg Hh Ii

ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnpoqrstuvwxyz

Jj Kk Ll Mm Nn Oo Pp Qq

ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnpoqrstuvwxyz

Rr Ss Tt Uu Vv Ww Xx Yy Zz

ABCDEFGHIJKLMNPOQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnpoqrstuvwxyz

TO A CHOCK SECTION OF THE PROPERTY OF THE PROP

Modern Roman

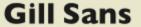
- 1. Tahun 1788
- Contoh: modern roman (g.bodoni,1767) dan Scoth Roman

ABCDEFGHIJKLM NOPQRSTUVWXY ZÀÅÉÎabcdefghijkl mnopqrstuvwxyzàåé î&1234567890(\$£.,!?)

ABCDEFGHIJ KLMNOPQR STUVWXYZ abcdefghijklm nopqrstuvwxyz 1234567890\$

Sans Serif

- Tahun 1800
- 2. Tidak memiliki kaki/kait/serif
- 3. Contoh: arial, helvetica, futura, dan gillsans



Aa Qq Rr Aa Qq Rr

COLLEGIUM

abcdefghijklm nopqrstuvwxyz 0123456789



ABCDEFGHIJKLMN OPQRSTUVWXYZÀ ÅÉÎÕabcdefghijklmn opqrstuvwxyzàåéîõ& 1234567890(\$£.,!?)

Berkait Balok (Egyptian Slab Serif)

- 1. Kait berbentuk balok
- 2. Kesan jantan, elegan dan kaku
- 3. 1895 (inggris)
- 4. Terpesona budaya mesir

ABCDEFGHIJKL
MNOPQRSTUVW
XYZÀÅÉÎÕØÜabcd
efghijklmnopqrstu
vwxyzàåéîõøü&12
34567890(\$£€.,!?)

ABCDEFGHIJ KMNOPQRST UVWXYZ 1234567890!\$•^ &() +():"?\:;=?[\]

ABCDEFGHIJ KMNOPQRST UVWXYZ 4234567890!\$•^ &()_+():"?\;;=?[\]



Tulis (Script)

- Berasal dari tulisan tangan (hand writing)
- 2. Sulit dibaca untuk teks panjang apalagi all caps

Cocktail Script

AaBbCcDdEeFfGgHhIiSj

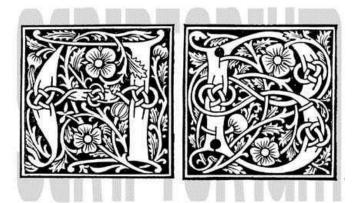
KkLWMnVnOoPpQgRrSs

74UnViWnXxUh??



Hiasan (Decorative)

- 1. Bukan kategori teks
- Tidak cocok untuk tulisan panjang







Pedoman Praktis

- Gunakan Huruf <u>Serif</u> untuk Teks dan <u>Sans Serif</u> untuk Judul
 - Sans Serif: elegan, lugas, simpel & mudah dibaca
 - Serif: luwes, flesible dan nyaman dalam teks panjang
- Gunakan Huruf Kontras
 - Kemiripan akan menjemukan. Misal : times new roman dan Bookman
 - Solusi : point size, tebal, spasi dan warna
- Gunakan Huruf Sedikit/minimal
 - Maksimal 3 font, kecuali untuk keperluan khusus
- Gunakan Huruf secara Proporsional
 - Tebal tipis sesuai yang ditonjolkan (emphasize)

 Contoh sebuah desain kemasan yang <u>menonjolkan</u> penggunaan <u>tipografi</u> sebagai penyampai informasi.



Optimalisasi Font

CONTOH IKLAN

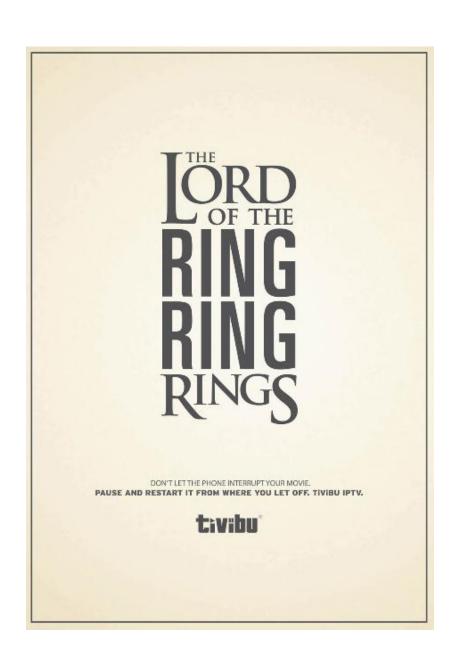
Iklan Rokok

Mengedepankan Ruang Kosong dan Ilustrasi



Iklan Film

Mengedepankan Pilihan Huruf dan Ruang Kosong













Selesai

