Mata Kuliah: Design Grafis

Bobot	: 2 SKS
Kompetensi	: Mampu Menguasai Teknis Dasar Aplikasi Design Grafis
Materi	: • Memahami dan menjelaskan konsep Desain Komunikasi Visual
	Memahami dan menjelaskan Desain Grafis
	Mampu Mengenali Tipografi, Logotype dan Proses Cetak
	Membangun Konsep DKV dalam bidang IT
Sumber	: Jurnal, manual, ebooks di Internet/Bebas
Penilaian	: 1. KKD 1 – KKD 3
	Didasarkan pada tugas (bobot 1) dan tes (bobot 2), dengan rincian sebagai berikut
	a. Tugas adalah hasil kerja mahasiswa dari setiap kasus/problem yang diberikan
	b. Tugas Kelompok
	2. KKD 4
	a. Didasarkan pada penilaian makalah dan presentasi (penguasaan materi)
	b. Makalah dan presentasi dikerjakan secara kelompok.
	3. Nilai Akhir: (KD1+KD2+KD3+KD4) /4
	4. Absen minimal 75% dari total perkuliahan
	4. Absert Hillimal 75% dan total perkullahan
Remidi	: a. Remidi dilaksanakan 4x, yaitu remidi KKD 1, KKD 2, KKD 3 dan KKD 4
	 Remidi yang dilakukan adalah remidi NA KKD, bukan remidi dari setiap komponen penilaian KKD
	c. Mahasiswa yang berhak remidi adalah
	Opsi 1:
	 i. Mahasiswa dengan nilai dibawah 60 dan nilai maksimum hasil remidi adalah 60 Opsi 2:
	i. Mahasiswa dengan nilai dibawah 70 dan nilai maksimum hasil remidi adalah 70
Aturan lain	a. Mahasiswa kuliah tidak diperbolehkan menggunakan kaos oblong dan sandal.
	b. Suara HP disetting silent/getar.
	c. Mahasiswa yang berbuat curang akan dikenai sanksi tidak lolos (nilai nol) pada
	tugas/tes terkait, dan tidak berhak ikut remidi pada KKD terkait.
	d. Aturan penilaian mengikuti aturan yang berlaku di universitas.
	e. Perubahan Kontrak Bisa dilakukan jika diperlukan
Ketua Kelas	Nama :
	HP/Email:

Demikian kesepakatan ini dibuat. Apabila ada hal yang belum terlampir, akan ada kebijakan khusus dari tim dosen pengampu.

