PRELDRAW
DESAIN GRAFIS
Yudha Yudhanto SKom
Berkreasi Foto dengan WPAP
Mempelajari Snap, Freehand, Intersect, Smart Fill

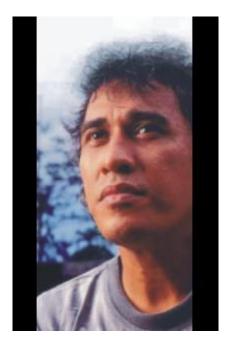
Membuat WPAP

Final Image Preview



Langkahnya sebagai berikut;

1. Misal yang akan kita jadikan model adalah fotonya Mas Iwan Fals seperti yang dibawah ini;



2. Sebelum memulai aktifkan dulu Snap to Object, letaknya di Menu Bar > View > Snap to Object, selanjutnya proses pembidangan dengan cara tracing/menjiplak dengan menggunakan Freehand tool di Toolbox, kita bisa tracing dengan bebas, agar proses cepat kita tidak perlu harus membuat objek tetutup yang penting antara perpotongan (intersect) garis bersinggungan (dengan aktifnya Snap to Object kita akan lebih mudah) yang perlu diperhatikan WPAP tidak ada objek dalam bentuk garis lengkung, seperti gambar dibawah ini hasilnya;



3. Setelah selesai proses tracing buang gambar foto Mas Iwan Fals, selanjutnya kita bisa melakukan proses pewarnaan, karena kita tadi melakukan proses pembidangang (faceting) dengan bidang/objek terbuka maka pengisian warna tidak bisa langsung dari Color Pallete tapi harus menggunakan **Smart Fill tool** di **Toolbox**, warna-warna yang digunakan adalah warna **pop**;



4. Seperti ini hasilnya setelah semua objek kita beri warna, proses pengisian warna dengan menggunakan **Smart Fill tool** tercipta objek baru;



5. Langkah selanjutnya adalah menyembunyikan outline warna hitam yang sudah tidak dipakai, cara paling mudah adalah seleksi semua objek dan klik kanan tanda silang (X) pada Color Palette, hasilnya akan seperti dibawah ini;



6. Kita bisa memberi background, letakkan dibelakang gambar yang telah kita buat tadi, hasilnya seperti gambar dibawah ini;



7. Dan untuk mencetak kalau cuma satu, kita bisa mencetak dengan Printer DTG Kaos A3, file dalam bentuk bitmap (foemat JPG, PNG, TIFF) bisa untuk semua warna jenis kaos, kita bisa menggunakan jasa pencetakan kaos.

Demikian semoga bermanfaat;

Referensi http://www.belajarcoreldraw.co