



UNS
UNIVERSITAS
SEBELAS MARET

D3 TEKNIK INFORMATIKA

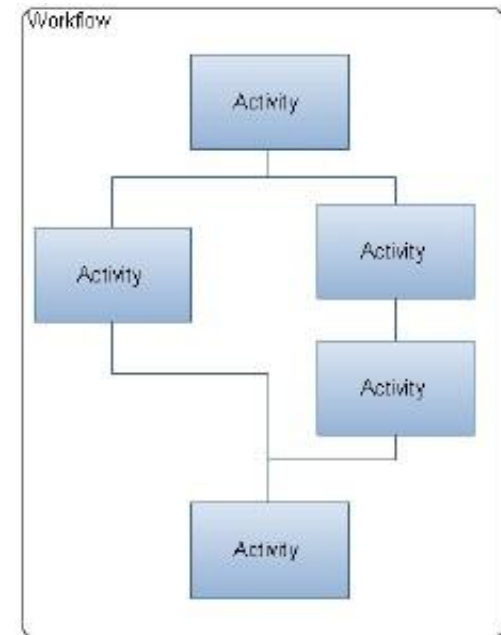
Mata Kuliah : Proses Bisnis dan SIM
Tahun : 2013

Lab 03

Workflow

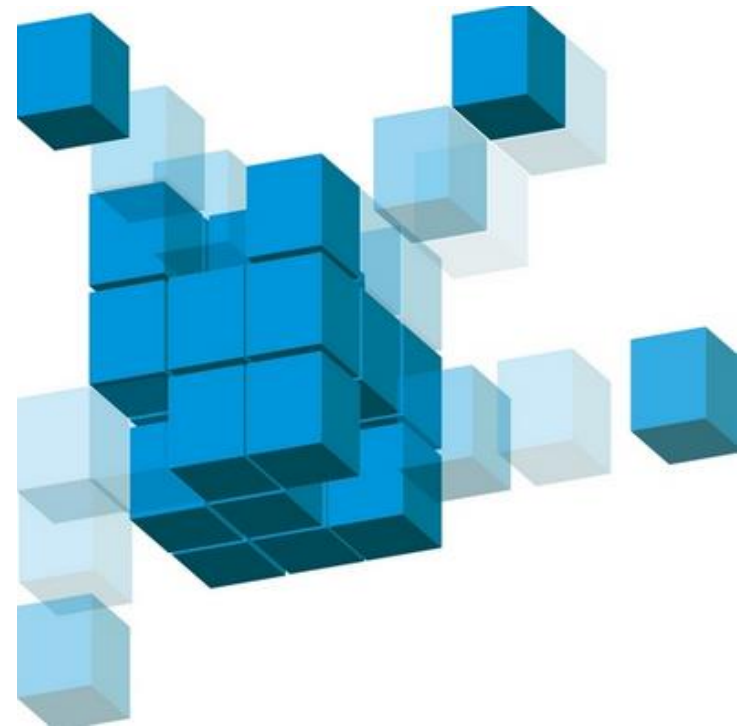
Workflow

- **Workflow** adalah fasilitas komputerisasi atau otomatisasi sebagian atau seluruhnya dari sebuah proses bisnis. Dokumen, informasi, atau task di proses sesuai dengan aturan prosedural yang berlaku
- **Workflow** digunakan untuk koordinasi task antar user dengan tujuan utama adalah efesiensi, cepat dan menguntungkan.
- **Workflow** bertugas untuk mengatur aliran kerja dan aktifitas user. Workflow itu sendiri terdiri dari suatu set aktifitas.



Reengineering

- Memulai dari awal atau pemikiran kembali secara mendasar dan pemodelan ulang secara radikal suatu proses bisnis untuk mendapatkan perbaikan yang dramatis, seperti : biaya, kualitas, jasa dan kecepatan
(*michael hammer*)

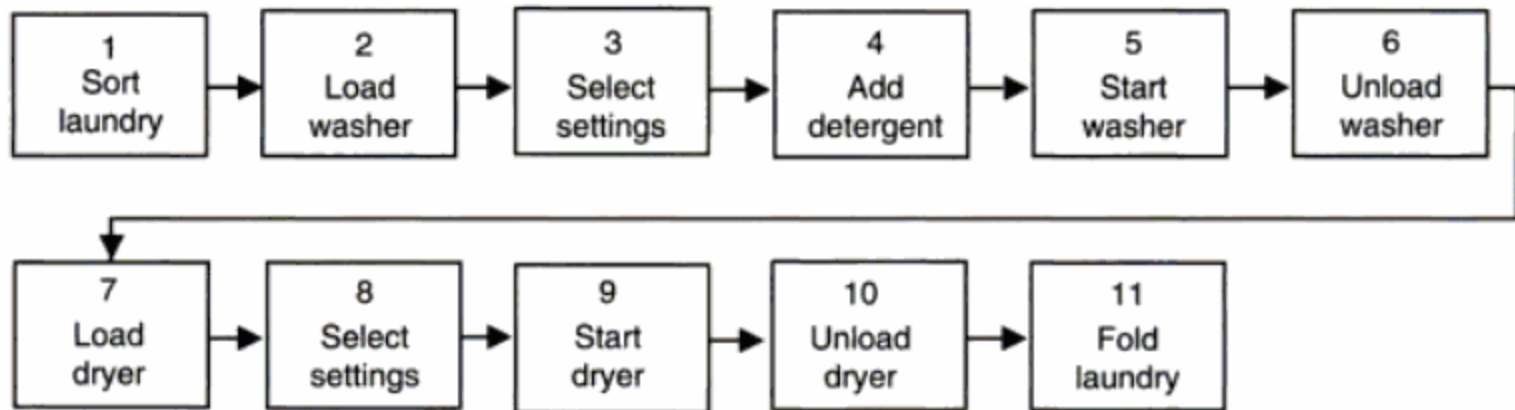


Tujuan Workflow

- Memberikan perbaikan secara berkala dari peoses bisnis yang ada, dengan kata lain.
- Workflow tidak merubah proses bisnis secara keseluruhan untuk meningkatkan efisiensi perusahaan

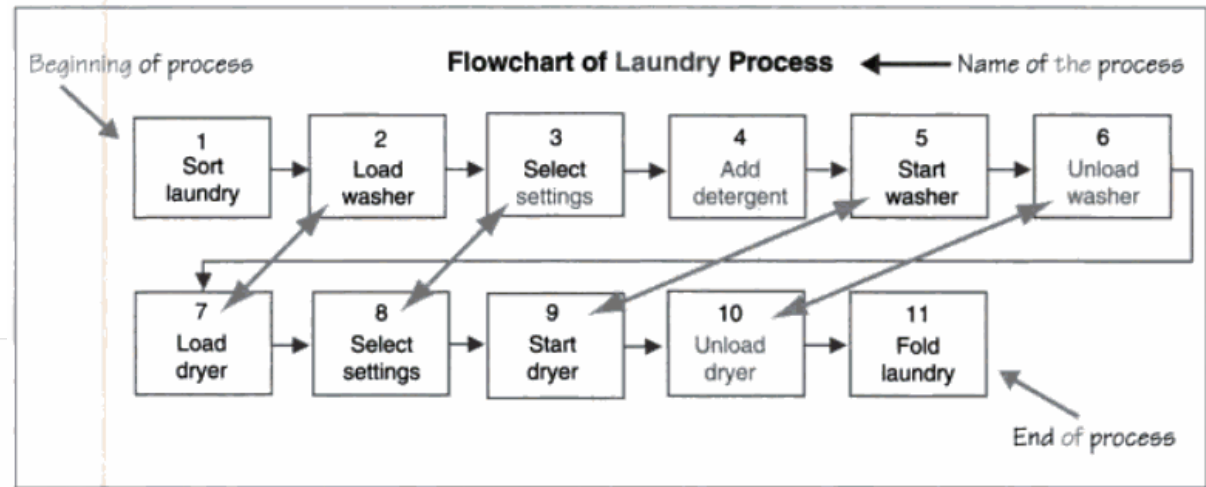


Contoh :



Terlihat :

- Proses secara keseluruhan
- Urutan (Sequence) Langkah
- Relasi antar step
- Awal dan Akhir (Selesai)



1. What process is shown?

The process for doing the laundry.

2. How many steps are there?

There are 11 steps.

3. What are the beginning and ending steps in the process?

The process begins with sorting the laundry (Step 1) and ends with folding the laundry (Step 11).

4. What steps are similar for washing and drying clothes?

Steps 2 and 7 are similar: Load the machine

Steps 3 and 8 are similar: Select settings

Steps 5 and 9 are similar: Start the machine

Tugas Today 😊

1. Mencari Jurnal membahas
 - 1) WORKFLOW
 - 2) FLOWCHART
 - 3) RE-ENGINEERING/REVERSE ENGINEERING
2. Redaksikan dalam dokumen tersendiri (.pdf)
3. Kirim jurnal asli+redaksi sendiri = 2 file pdf → zip,
4. Nama File : nim-jurnal-workflow.zip

Hasil dikirim via mail : kuliahsim2013@gmail.com

subjek : **TIA-1/2-nim-nama-Jurnal**

BATAS WAKTU : Senin 23-09-2013, jam : 24.00wib



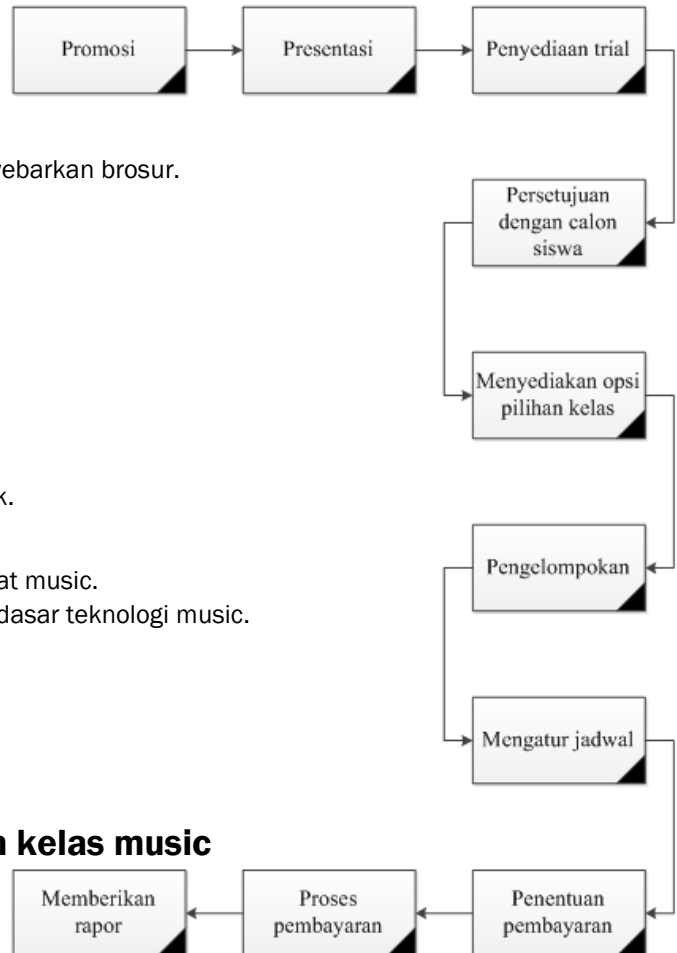
www.rumahstudio.com/kuliah/sim

WORKFLOW

PENERIMAAN SEKOLAH MUSIK INDONESIA

1. Promosi

- Pembuatan brosur.
 - Design brosur → Cetak brosur
- Penyebaran brosur.
 - Mencari SPG → Training SPG → SPG menyebarkan brosur.
- Memasukkan proposal di sekolah-sekolah.
 - Membuat proposal
 - Pengesahan proposal.
 - Mendata sekolah.
 - Penyebaran proposal ke sekolah-sekolah
- Mengadakan sosialisasi.
 - Menyiapkan presentasi → Presentasi.



2. Presentasi produk SMI

- Menyiapkan presentasi → Menyiapkan produk.

3. Penyediaan trial

- Menyiapkan alat music → Pengecekan alat music.
- Menyiapkan lab multimedia. → Memberi dasar teknologi music.

4. Persetujuan dengan calon siswa

- Surat/bukti persetujuan.
 - Pembuatan formulir
- Wawancara
- Pendataan calon siswa.

5. Menyediakan opsi untuk pemilihan kelas music

- Penyediaan formulir kelas music.

6. Pengelompokan

- Pengolahan data berdasarkan umur dan minat.
- Pengelompokan siswa per kelas.

7. Mengatur jadwal

- Penentuan guru, Penentuan ruang dan waktu pembelajaran.

8. Penentuan pembayaran (tariff dan keterlambatan pembayaran).

- Pemberian kartu SPP.

9. Proses belajar

- Pemberian perlengkapan belajar.
- Proses belajar sesuai jadwal.

10. Memberikan rapor.

- Mengolah nilai.
 - Pengambilan nilai lewat ujian.
 - Pengambilan nilai lewat tugas.
 - Pengambilan nilai lewat praktik.
- Pembuatan rapor