



Membuat Bingkai Sederhana

Lisensi Dokumen:

Copyright © 2014 KampusD3-Teknik Informatika UNS

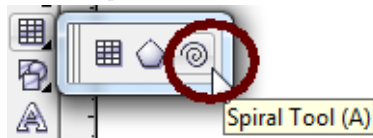
Seluruh dokumen di d3.uns.ac.id dapat digunakan, dimodifikasi dan disebarluaskan secara bebas untuk tujuan bukan komersial (nonprofit). "Semangat berbagi dan mencerdaskan diri bagi yang mau memanfaatkan dokumen ini".

Dalam tutorial kali ini akan dijelaskan cara membuat bingkai seperti gambar dibawah ini:

Jika anda ingin tau bagaimana caranya? Silahkan simak tutorial berikut ini. dan jangan lupa dicoba juga ya. Kalo nggak dicoba gimana mau bisa ?? hihhi...

Langkah-langkah:

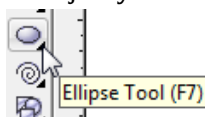
1. Langkah pertama buka program corel draw, saya menggunakan corel draw versi 12 (anda bisa menggunakan versi lain)
Lalu buat dokumen baru dengan klik file > new
2. Pertama kali anda harus membuat objek yang akan dijadikan bingkai. Buat objek dengan **spiral tool**



Sehingga membentuk objek seperti ini



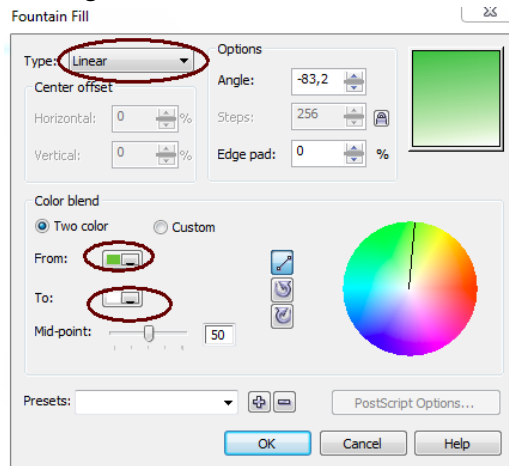
3. Selanjutnya buat objek oval dengan **ellipse tool**



dan bentuk seperti gambar dibawah ini:



4. Klik pada objek oval, lalu klik **Fill Tool**  pilih **Fountain Fill Dialog** untuk membuat warna gradasi.



gambar objek menjadi >




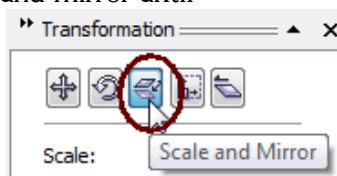
5. Untuk memberi warna pada garis, caranya klik kanan pada kotak dialog warna beri warna hijau tua.



>klik kanan, dan hasilnya seperti ini

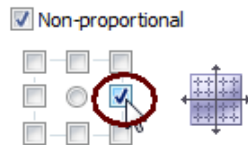


6. Satukan kedua objek dengan menyeleksi semua objek menggunakan **Pick Tool**  lalu klik **Arrange> Grup**, atau tekan **Ctrl+A** lalu **Ctrl+G**
7. Klik pada obyek, Buka kotak dialog Transformations dengan cara klik **Arrange>Transformation >Scale** untuk mencerminkan obyek. Pastikan tombol scale and mirror aktif

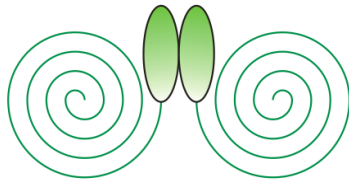




8. Klik tombol **Horizontal Mirror**
9. Ubah nilai H dan V menjadi 100% agar ukuran tidak berubah
10. Pilih titik pencerminan yang terletak pada bagian kanan tengah

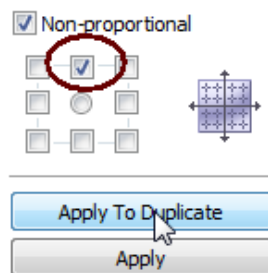


11. Klik tombol Apply To Duplicate untuk mencerminkan dan sekaligus menggandakan obyek.

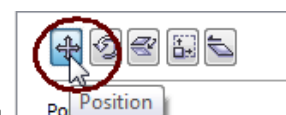
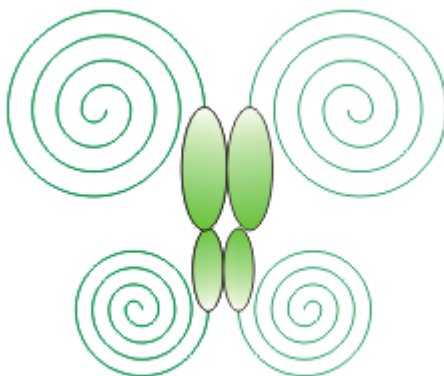


gabungkan kedua bentuk dengan ctrl+g

12. Aktifkan kembali kotak dialog Transformations, Pastikan tombol Scale and Mirror aktif. Klik tombol Vertical Mirror
13. Pilih titik pencerminan yang terletak pada bagian atas tengah
Klik tombol apply to duplicate



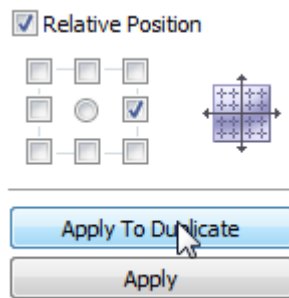
14. Perkecil objek hasil pencerminan pertama sehingga didapat bentuk seperti gambar dibawah, jangan lupa untuk menggabungkan semua objek, dengan grup.



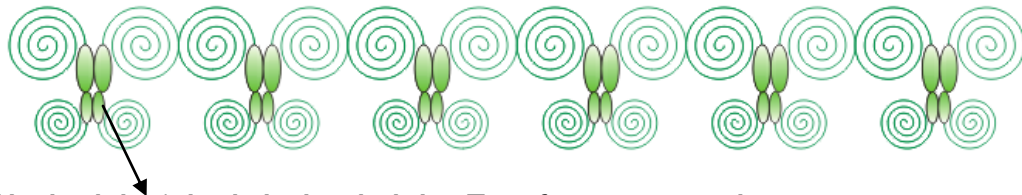
15. Buka kotak dialog transformations, aktifkan tombol **position**
16. Aktifkan kotak cek Relative Position.



17. Pilih titik posisi bagian tengah kanan



klik apply to duplicate sebanyak 6 kali.



18. Pilih obyek ke-1 dan buka kotak dialog Transformations untuk memutar

dan sekaligus menggandakannya, Pastikan tombol Rotate aktif



Isi kotak Angle dengan nilai rotasi 90

Angle: 90 deg

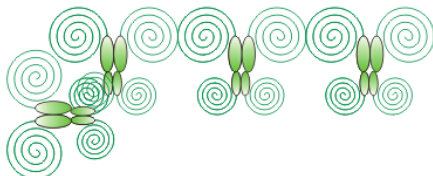
Aktifkan kotak cek Relative Center

☒ Relative Center

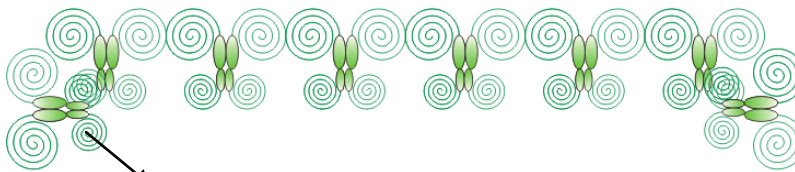
Pilih titik rotasi yang terletak pada bagian bawah tengah



Klik tombol Apply To Duplicate untuk memutar obyek dan menggandakannya.



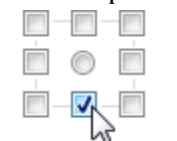
19. Pilih objek ke 7, atau objek terakhir, lakukan sama seperti nomer 18. Namun kotak angle diganti **270**, sehingga terbentuk seperti ini.



20. Klik objek ke 1, buka kotak transformations. Aktifkan tombol **positioning**

21. Aktifkan kotak cek Relative Position.

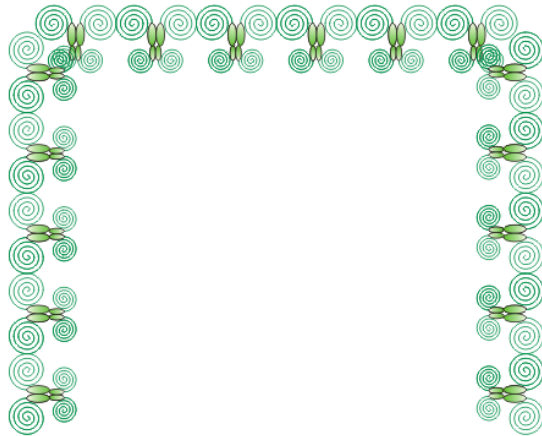
22. Pilih titik posisi bagian tengah bawah



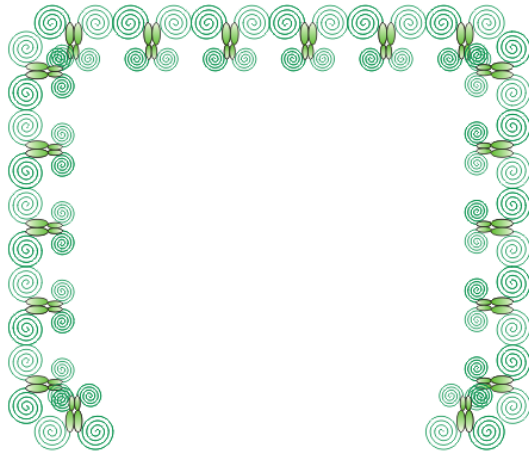
23. Klik apply to duplicate sebanyak 4 kali



24. Lakukan cara pada nomer 20-23, pada objek yang di rotasi pada nomer 19. Sehingga menjadi bentuk seperti ini :

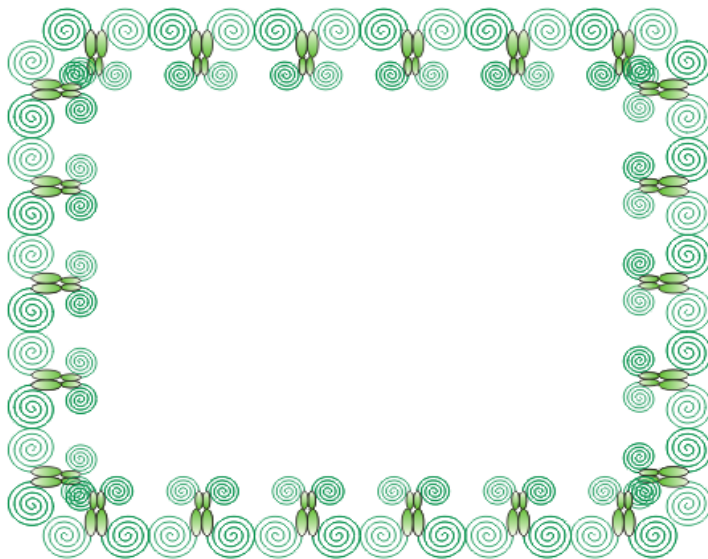


25. Untuk merotasi bagian bawahnya, gunakan cara seperti nomer 18 dan 19, hasilnya seperti ini:



26. Duplicat bagian bawahnya seperti nomer 15-17, tapi cukup klik apply to duplicate 4 kali saja.

Dan hasilnya seperti ini:



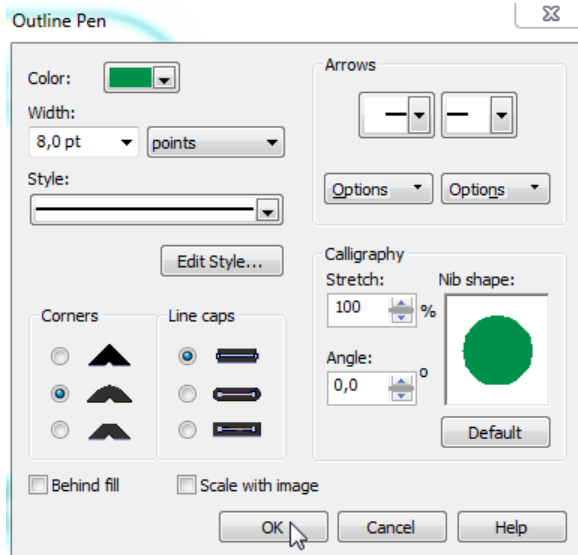
Sudah seperti bingkai bukan? Sekarang tinggal finishing. ☺



27. Untuk memberi garis tepi pada bingkai , buat persegi dengan **rectangle tool** mengitari objek luar bingkai , atur seperti gambar dibawah ini.



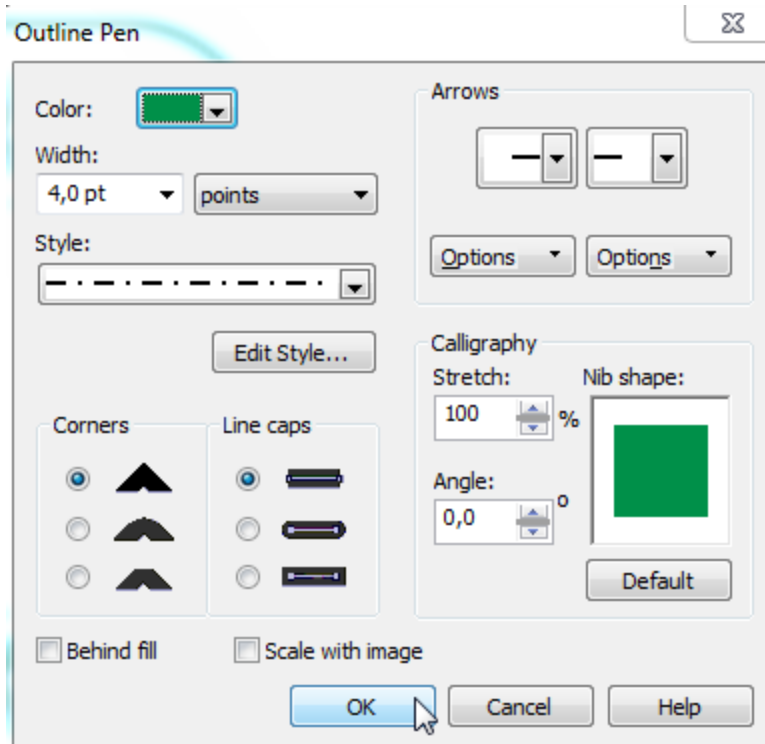
28. Klik **Outline Tool** . Lalu setting seperti gambar:



29. Ulangi langkah nomer 27 untuk garis bagian dalam bingkai, ganti setting seperti gambar dibawah ini:



30. Klik **Outline tool** . Lalu setting seperti gambar:





31. Anda bisa mengkreasikan garis tepi sesuka hati anda. Jangan lupa untuk menggabungkan semua objek dengan grup
32. Convert objek dengan cara seleksi semua objek, lalu klik kanan > convert to curves.
33. Hasil akhir seperti ini:

