



**UNS**  
UNIVERSITAS  
SEBELAS MARET

**D3 TEKNIK INFORMATIKA**

**Mata Kuliah : Proses Bisnis dan SIM**  
**Tahun : 2013**

Lab 11

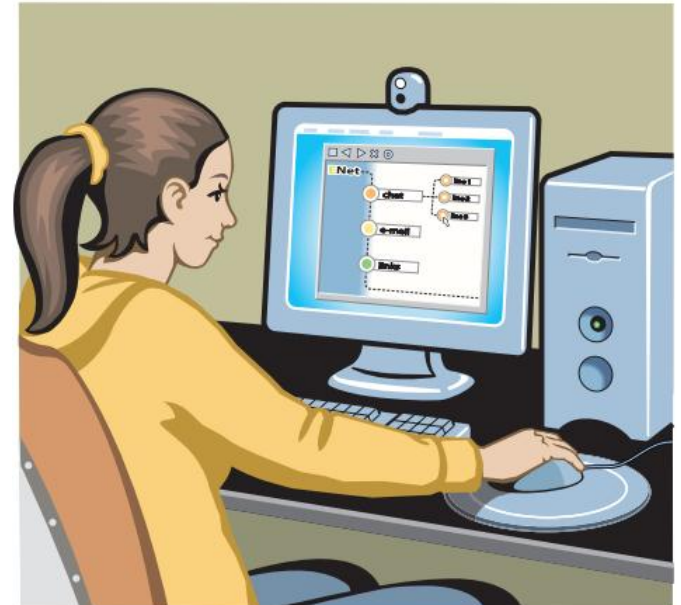
# **KONSEP USER INTERFACE**

# Pengertian User Interface

**Antarmuka pemakai (*User Interface*)** merupakan mekanisme komunikasi antara pengguna (user) dengan sistem. Antarmuka pemakai (User Interface) dapat menerima informasi dari pengguna (user) dan memberikan informasi kepada pengguna (user) untuk membantu mengarahkan alur penelusuran masalah sampai ditemukan suatu solusi.

Referensi :

<http://blog.re.or.id/antarmuka-pemakai-user-interface.htm>



# Pengertian User Interface

Contoh konsep luas user interface mencakup aspek interaktif sistem operasi komputer, perkakas tangan, operator kontrol mesin berat, dan proses kontrol. Pertimbangan desain yang berlaku saat membuat user interface berkaitan dengan ergonomik dan psikologi.

User interface yang ada untuk berbagai sistem, dan menyediakan cara :

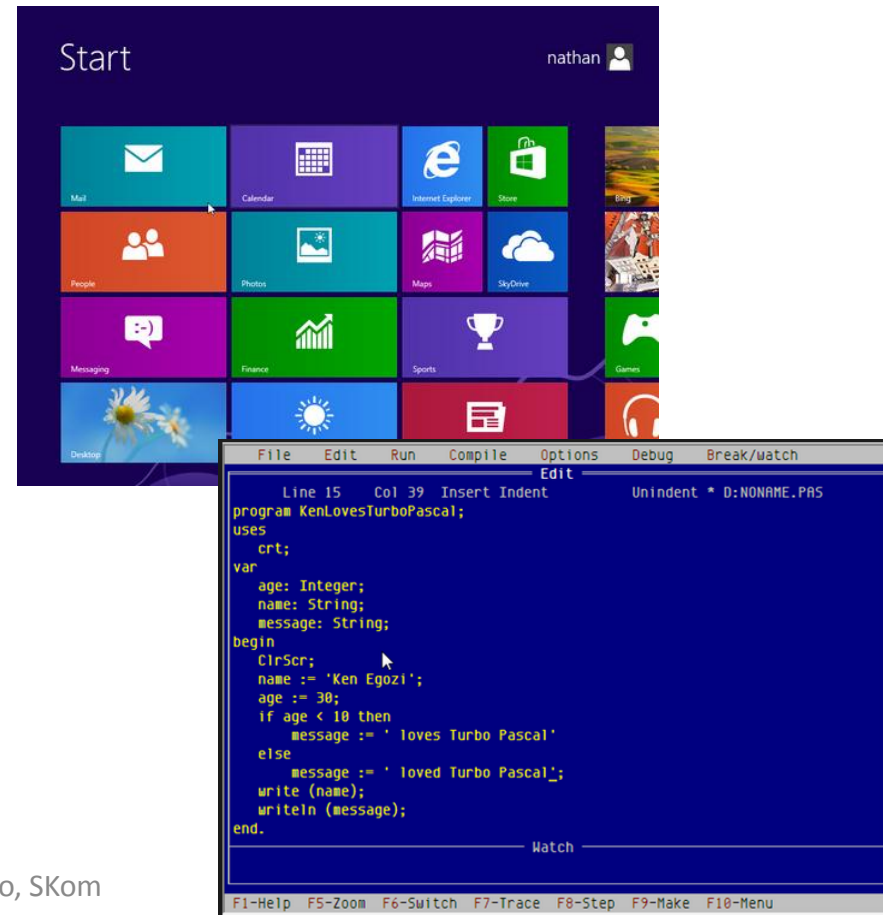
- Input, memungkinkan pengguna untuk memanipulasi sistem.
- Output, memungkinkan sistem untuk menunjukkan efek manipulasi pengguna.



# Macam User Interface

User Interface ada dua jenis, yaitu :

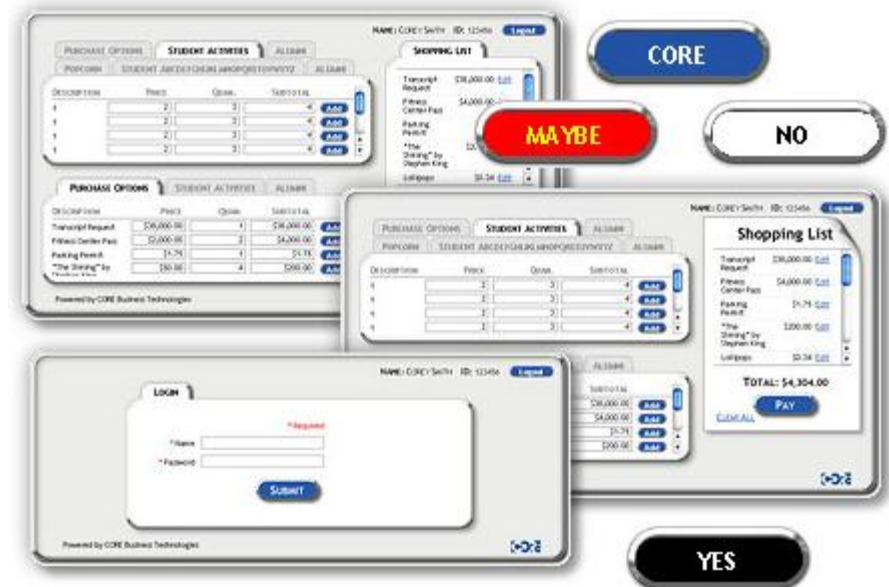
1. Graphical User Interface (GUI) :  
Menggunakan unsur-unsur multimedia (seperti gambar, suara, video) untuk berinteraksi dengan pengguna.
2. Text-Based : Menggunakan syntax/rumus yang sudah ditentukan untuk memberikan perintah.



## Keunggulan GUI

Saat ini interface yang banyak digunakan dalam software adalah GUI (Graphical User Interface). GUI memberikan keuntungan seperti:

1. Mudah dipelajari oleh pengguna yang pengalaman dalam menggunakan komputer cukup minim.
2. Berpindah dari satu layar ke layar yang lain tanpa kehilangan informasi.
3. Akses penuh pada layar dengan segera untuk beberapa macam tugas/keperluan.



# Karakteristik GUI

Karakteristik	Penjelasan
Window	Beberapa window bisa tampilkan informasi-informasi berbeda sekaligus pada layar
Icon	Mewakili informasi yang berbeda seperti icon untuk file, icon folder atau icon untuk program tertentu
Menu	Menawarkan perintah-perintah yang disusun dalam menu tanpa harus mengetik
Pointing	Alat penunjuk seperti mouse untuk memilih pilihan pada layar
Graphic	Gambar yang bisa dicampur dengan teks pada display yang sama untuk menyajikan informasi



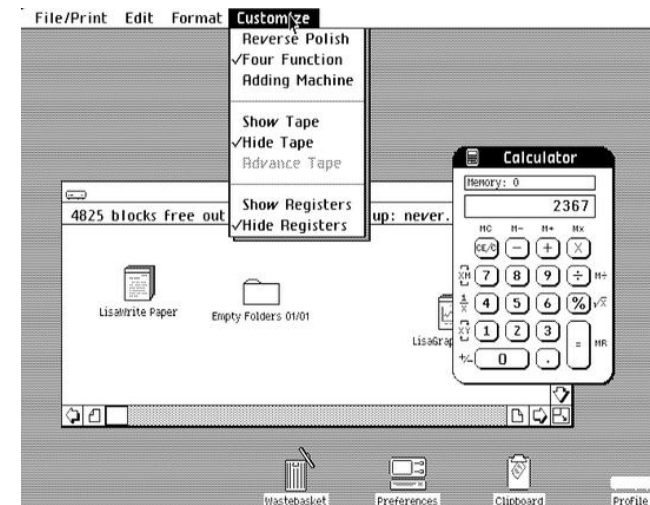
# 5 Tipe Interaksi User

1. Direct manipulation – pengoperasian secara langsung : interaksi langsung dengan objek pada layar. Misalnya delete file dengan memasukkannya ke trash. Contoh: Video games. Kelebihan : Waktu pembelajaran user sangat singkat, feedback langsung diberikan pada tiap aksi sehingga kesalahan terdeteksi dan diperbaiki dengan cepat. Kekurangan : Interface tipe ini rumit dan memerlukan banyak fasilitas pada sistem komputer, cocok untuk penggambaran secara visual untuk satu operasi atau objek.
2. Menu selection – pilihan berbentuk menu : Memilih perintah dari daftar yang disediakan. Misalnya saat click kanan dan memilih aksi yang dikehendaki. Kelebihan : User tidak perlu ingat nama perintah. Pengetikan minimal. Kesalahan rendah. Kekurangan : Tidak ada logika AND atau OR. Perlu ada struktur menu jika banyak pilihan. Menu dianggap lambat oleh expert user dibanding command language.
3. Form fill-in – pengisian form : Mengisi area-area pada form. Contoh : Stock control. Kelebihan : Masukan data yang sederhana. Mudah dipelajari Kekurangan : Memerlukan banyak tempat di layar. Harus menyesuaikan dengan form manual dan kebiasaan user.



# 5 Tipe Interaksi User

4. Command language – perintah tertulis : Menuliskan perintah yang sudah ditentukan pada program. Contoh: operating system. Kelebihan : Perintah diketikan langsung pada system. Misal UNIX, DOS command. Bisa diterapkan pada terminal yang murah. Kombinasi perintah bisa dilakukan. Misal copy file dan rename nama file. Kekurangan : Perintah harus dipelajari dan diingat cara penggunaannya, tidak cocok untuk user biasa. Kesalahan pakai perintah sering terjadi. Perlu ada sistem pemulihan kesalahan. Kemampuan mengetik perlu.
5. Natural language – perintah dengan bahasa alami : Menggunakan bahasa alami untuk mendapatkan hasil. Contoh: search engine di Internet. Kelebihan: Perintah dalam bentuk bahasa alami, dengan kosa kata yang terbatas (singkat), misalnya kata kunci yang kita tentukan untuk dicari oleh search engine. Ada kebebasan menggunakan kata-kata. Kekurangan: Tidak semua sistem cocok gunakan ini. Jika digunakan maka akan memerlukan banyak pengetikan.





# Bahasa dalam User Interface

Tujuan sebuah user interface adalah mengkomunikasikan fitur-fitur sistem yang tersedia agar user mengerti dan dapat menggunakan sistem tersebut. Dalam hal ini penggunaan bahasa amat efektif untuk membantu pengertian, karena bahasa merupakan alat komunikasi tertua kedua gestur, yang dipakai orang untuk berkomunikasi sehari-harinya.

Tanpa bahasa pun kadang ikon bisa tidak jelas maknanya, sebab tidak semua lambang ikon bisa bersifat universal.

Meski penting, namun sayangnya kadang penggunaan bahasa, seperti pemilihan istilah, sering dianggap kurang begitu penting. Bahasa sering menjadi sesuatu yang nomor dua ketimbang elemen-elemen interface lainnya.



# Bahasa dalam User Interface

Search atau Find? Remove atau Delete? Kantong belanja atau keranjang belanja?

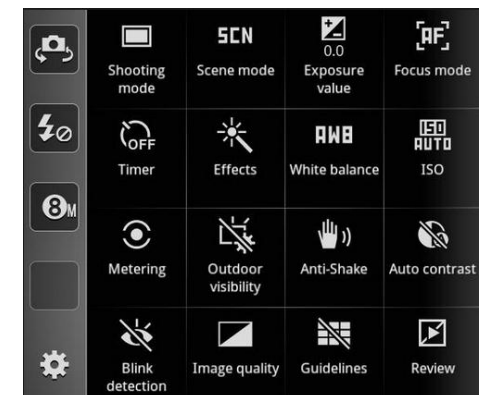
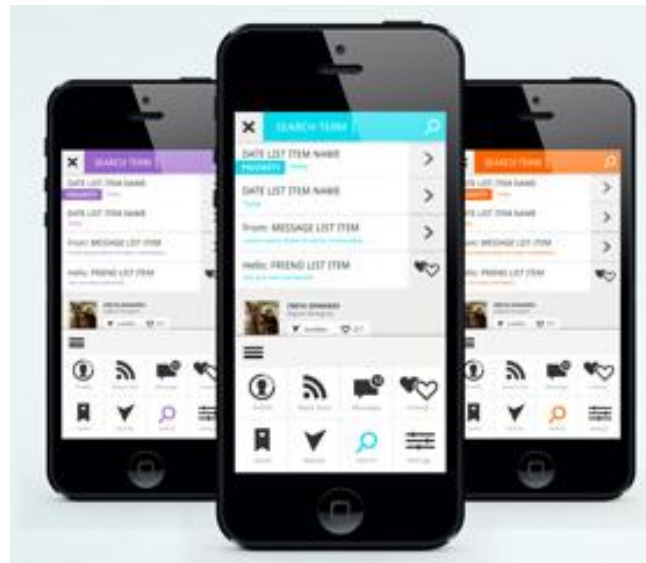
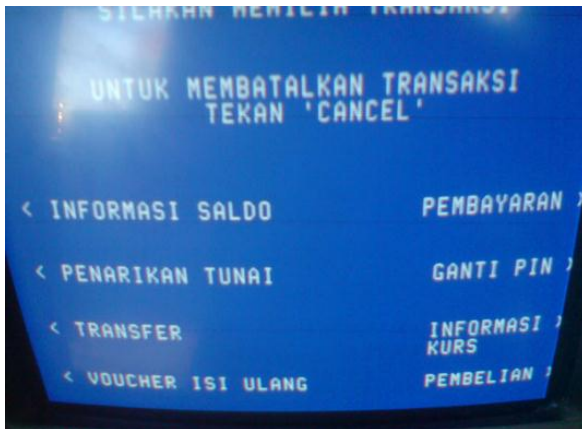
Referensi :

[http://www.master.web.id/mwmag/issue/02/content/bdt-bahasa\\_dalam\\_user\\_interface/bdt-bahasa\\_dalam\\_user\\_interface.html](http://www.master.web.id/mwmag/issue/02/content/bdt-bahasa_dalam_user_interface/bdt-bahasa_dalam_user_interface.html)



# Macam User Interface

1. Text/Terminal Mode
2. Web
3. Desktop
4. Mobile
5. Special



# Tugas Lab 😊

1. Membuat makalah tentang UI (User Interface) :

1. Berlaku di Sistem komputer last, now and future
2. Macam User Interface
3. User Interface dalam SI
4. Tools Merancang User Interface
5. Sumber??

1. Nama File : nim-makalah-ui.zip

Hasil dikirim via mail : [kuliahsim2013@gmail.com](mailto:kuliahsim2013@gmail.com)

subjek : **TIA-1/2-nim-nama-makalah-Ui**

**BATAS WAKTU : Sabtu 21-12-2013, jam : 23.59 wib**



[www.rumahstudio.com/kuliah/sim](http://www.rumahstudio.com/kuliah/sim)