МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА»

Кафедра інформаційних систем та мереж

3BIT

про виконання лабораторної роботи № 9 «Створення та рефакторинг програмно-інформаційного продукту засобами Python» з дисципліни "Спеціалізовані мови програмування"

Виконала:

ст. гр. IT-32,

Троцько О. М.

Прийняв:

Щербак С. С.

Meтa: розробка програмно-інформаційного продукту засобами Python.

План роботи

Завдання 1. Створити скрипт запуску лабораторних робіт 1-8 (Runner) з єдиним меню для управління додатками використовуючи патерн FACADE https://refactoring.guru/uk/design-patterns/facade.

Завдання 2. Зробити рефакторінг додатків, які були зроблені в лб 1-8, для підтримки можливості запуску через Runner.

Завдання 3. Зробити рефакторинг додатків, які були зроблені в лб 1-8, використовуючи багаторівневу архітектуру додатків (див. приклад нижче) та принципи об'єктно-орієнтованого підходу.

Завдання 4. Створити бібліотеку класів, які повторно використовуються у всіх лабораторних роботах та зробити рефакторінг додатків для підтримки цієї бібліотеки. Таких класів в бібліотеці має буде як найменш 5.

Завдання 5. Додати логування функцій в класи бібліотеки програмного продукту використовуючи https://docs.python.org/uk/3/howto/logging.html.

Завдання 6. Додати коментарі до програмного коду та сформувати документацію програмного продукту засобами рудос. Документація має бути представлена у вигляді сторінок тексту на консолі, подана у веб-браузері та збережена у файлах HTML.

Завдання 7. Документація та код програмного продукту має бути розміщено в GIT repo.

Завдання 8. Проведіть статичний аналіз коду продукту засобами PYLINT https://pylint.readthedocs.io/en/stable/ та виправте помилки, які були ідентифіковані. Первинний репорт з помилками додайте до звіту лабораторної роботи.

Завдання 9. Підготуйте звіт до лабораторной роботи.

Архітектура додатка:

```
> 📹 lab1
> 📹 lab2
 > ii lab3
 > 📫 lab4
 > 📹 lab5
 > i lab6
 > 📹 lab7
> 📹 lab8
> 🐗 config
> 뼪 data
> 📹 env
> 🔳 logger
> 📹 logs
> 💪 shared
> 📁 UI
 e main.py
 requirements.txt
```

Бібліотека класів:

```
    shared

    pycache__
    init_.py
    file_handler.py
    history.py
    input_handler.py
    settings.py

    UI

    pycache__
    _init_.py
    labsystem_facade.py
    menu_item.py
    menu.py
```

Код програми:

logger.py

" " "

Module to set up logging configuration and create a logger instance.

This module configures the logging system with a specific format and level, and creates a logger instance for use in other modules.

Attributes:

logger (logging.Logger): The logger instance configured for the module.

Usage:

Import this module and use the 'logger' instance to log messages with the configured settings.

" " "

import logging
logging.basicConfig(
 level=logging.INFO,

```
format='%(asctime)s [%(levelname)s]: %(message)s',
```

```
datefmt='%d-%m-%Y %H:%M:%S',
    filename='logs/logs.log',
    filemode='w'
)
logger = logging.getLogger( name )
# labsystem facade.py
Module: lab system facade
This module provides the Lab System Facade, which initializes and runs a menu for
executing different lab modules.
** ** **
import importlib
import os
from UI.menu import Menu
from UI.menu item import Item
from logger.logger import logger
class LabSystemFacade:
    11 11 11
    A class representing the Lab System Facade.
    Attributes:
    - labs menu (Menu): The main menu for navigating through different lab modules.
    11 11 11
    def __init__(self):
        11 11 11
        Initializes a LabSystemFacade object.
        self.labs menu = Menu("Labs Menu")
        self._initialize_labs_menu()
    def initialize labs menu(self):
        Initializes the labs menu dynamically based on available lab modules.
```

```
labs
                                = [f for f in os.listdir("classes")
                                                                                  if
os.path.isdir(os.path.join("classes", f))]
        labs.sort()
        for index, lab in enumerate(labs, start=1):
            try:
                module = importlib.import_module(f'classes.{lab}.runner')
                        self.labs_menu.add_item(Item(str(index), f'Lab {index} ',
module.run))
            except ImportError:
                pass
        self.labs menu.add item(Item(0, "Exit"))
    def run program(self):
        Runs the Lab System Facade, logging the start and end of the program.
        logger.info("The program has started.")
        self.labs menu.run()
        logger.info("The program has ended.")
# main.py
** ** **
Module: main
This module provides a simple script to run the Lab System Facade.
from UI.labsystem_facade import LabSystemFacade
if __name__ == "__main__":
    Initializes and runs the Lab System Facade.
    facade = LabSystemFacade()
    facade.run program()
```

Оцінка pylint до виправлень:

```
Your code has been rated at 7.04/10
```

Оцінка pylint після виправлень:

```
Your code has been rated at 9.84/10 (previous run: 9.84/10, +0.00)
```

GitHub Repository: https://github.com/trolchiha/SPL-labs.git

Висновок: під час виконання лабораторної роботи навчилася розробляти програмно-інформаційний продукт засобами Python.