МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

ХМЕЛЬНИЦЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ

Факультет інформаційних технологій

Кафедра комп’ютерної інженерії та інформаційних систем

Лабораторна робота №7

# з дисципліни «Обєктно-орієнтовані технології програмування»

на тему:

«Поведінкові патерни»

Виконав:

студент 1 курсу, групи КІ2м-23-3 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Гоцалюк М.М.

(Підпис)

Перевірив: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Лисенко С.М.

(Підпис)

Хмельницький - 2024

Третій рівень.

### Зберігач (Memento).

(code1.ts)

В рамках задачі створення програми тренувань викорисати патерн "Зберігач" для збереження стану програми тренувань (клас TrainingProgram) перед кожним редагуванням, дозволяючи відновити попередній стан при необхідності. Реалізувати зберігач (клас TrainingProgramMemento) який буде відповідати за збереження конкретного стану програми тренувань. Реалізувати опікуна (клас Caretaker) який буде зберігати стек збережиних стстанів за допомогою метода addMemento(), також повертати потрібний стан методом getMemento(). В класі програми тренувань TrainingProgram реалізувати функціонал зберіганя стану через "Зберігач" (метод save()) , отримання стану (метод getState()) та оновлення стану (метод setState())

### Відвідувач (Visitor).

(code2.ts)

В рамках задачі "збір аналітичних даних" використати патерн Відвідувач для реалізації функціоналу зі збору даних про використання тренажерів (класи CardioMachine, StrengthMachine). Описати інтерфейс Equipment для обладнання що забезпечить реалізацію передачі аналітичних даних (метод accept()). Реалізувати інтерфейс Equipment у класах тренажерів. Створити Відвідувач (клас UsageAnalyticsVisitor) для збору аналітичних даних з відповідними методами (методи visitCardioMachine(), visitStrengthMachine()).