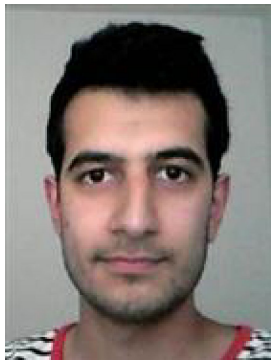
Projektnavn: CDIO Final M2
Gruppenummer: *18*
Afleveringsfrist: *Mandag den 11/01 2017 Kl. 09:00*
Fag og retning: Diplom Softwareteknologi
Denne rapport er afleveret via Campusnet (der skrives ikke under).
Denne rapport indeholder **XX** sider inklusiv denne.

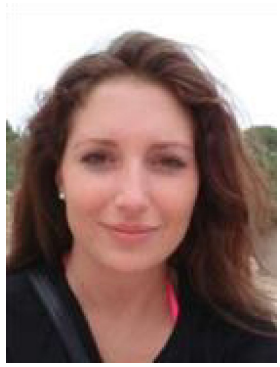
Kasper Leiszner
s165218

Frederik Von Scholten s145005



Bijan Negari
s144261

Troels Lund
s161791



Helene Zgaya
s104745

Timeregnskab

Dato*	Deltager	Design & Analyse	Impl.	Test	Dok.	Andet	Ialt
02-01-2017	Troels					3	3
02-01-2017	Kasper	1				2	3
02-01-2017	Helene					3	3
02-01-2017	Bijan		1			2	3
02-01-2017	Frederik					3	3
03-01-2017	Troels	3				2	5
03-01-2017	Kasper	1			1	3	5
03-01-2017	Frederik	3				2	5
03-01-2017	Bijan	3				2	5
03-01-2017	Helene	3				2	5
03-01-2017	Troels	2	2	1			5
04-01-2017	Frederik					2	2
05-01-2017	Helene		5				5
06-01-2017	Helene	4	3				7
05-01-2017	Troels		4				4
05-01-2017	Frederik		5				5
06-01-2017	Troels	1	3			1	5
04-01-2017	Kasper		2			1	3
05-01-2017	Kasper		3				3
06-01-2017	Kasper		2			1	3
06-01-2017	Frederik		5				5
08-01-2017	Kasper		1				1
09-01-2017	Kasper	1	2			1	4
09-01-2017	Frederik		5				5
10-01-2017	Kasper			4		1	5

Punktforms oplæg

Opsummering

Vi har indtil videre opnået at lave et matador spil, som fungerer, med meget få fejl. Dog er det uden alle features og regler. Det vil sige at vi fremover vi indføre nye features, og derefter sikre at det ikke skaber nye fejl. Således vi altid vil have et spil med få fejl.

Features som er implementert:

- Spil bræt med 40 fuld funktionelle felter
- 2 til 6 spillere
- Ekstra slag, når to ens slås
- Prototype af chance kort
- Fuldt funktionelt fængsels felt
    - Betale sig ud
    - Slå sig ud
    - Bruge chance kort til at komme ud
- Et rafflebære med to terninger
- Ejer en spiller en felt gruppe i samme farve, får han ekstra afgift
- GUI
- At vinde spillet
- At gå bankerot
- Et banksystem til at give og trække penge fra spillere

Features som vi regner med at indføre de sidste par dage:

- Huse og Hoteller
- At sælge grunde
- Pantsætning af grunde
- Udbyggelse på chancekort
- Debugging

Det vil sige at vi i den sidste tid, gerne vil nå at lave så meget så muligt, så vi får et spil der ligner det originale matador spil mest muligt. Dog vægter vi højest at have en velfungerende udgave af spillet, om det så vil sige at vi skal hive nogle funktioner ud igen. I grov træk vil det sige at vi vil nå så langt som muligt, men uden at det vil påvirke mængden af spillets fejl.

Klassediagram