1. Запуск серверного приложения

- а. Открыть Linearscanner/ClientServerApp/ClientServer
- б. При желании изменить настройки приложения(выставлены рекомендуемые)
- в. Нажать Apply settings
- г. Нажать Start server

2. Запуск клиентского приложения

- а. Открыть Linearscanner/putty
- б. В верхней строке(под надписью Host Name) ввести адрес линейки, например 192.168.9.34
 - в. Нажать кнопку Ореп
 - г. Ввести логин: root, пароль: 1234
 - д. Набрать команду cd projectClient/
- e. Запустить линейку командой, содержащей адрес сервера, например xvfb-run -a ./ClientServer -n 192.168.9.35

Описание функционала серверного приложения:

На панели Settings выставлены рекомендуемые настройки (при желании их можно изменить).



Min и Max – контраст получаемых изображений Чекбоксы и ползунки — выбранный цвет светодиода и его яркость в процентном соотношении(сверху-вниз: синий, зеленый, красный).

Панель Status демонстрирует текущее состояние приложения.

Status	
Settings applied Server is listening	

Панель Commands:

Commands	
Apply settings	
Start server	
Stop client	
Image 2017_32bit-Release/release/img.jpeg	
Line 1 v it-Release/release/line.csv	

Khonка Apply settings – применение выбранных настроек приложения.

Кнопка Start server — запуск серверного приложения, ожидание подключения клиента.

Кнопка Stop client — остановка работы клиентской части, остановка сканирования.

Кнопка справа от надписи Image позволяет выбрать путь сохранения изображения, которое сохранится посредством нажатия кнопки справа от строки пути.

Кнопка справа от надписи Line позволяется выбрать путь сохранения значений линии в формате csv, правее можно выбрать номер линии текущего изображения. Сохранение значений выбранной линии происходит при нажатии кнопки справа от строки пути.

При нажатии кнопки Stop client, повторный запуск приложения осуществляется нажатием кнопки Apply settings.

Вкладка Lines view демонстрирует полученные изображения, вкладка Lines graphics демонстрирует график зависимости значений последней линии текущего изображения.