



## TAULA D'EQUIPAMENT (d20)

Tira dues vegades mentre crees l'os rentador (no pots portar més de dos objectes alhora).

### CREA UN OS RENTADOR

Per què un os rentador com tu voldria entrar en el món de les curses il·legals a Los Angeles? Ets un novell amb els ulls ben oberts o un veterà experimentat? Hi ets per amor, fortuna, fama o justícia? No seràs un poli encobert? Qui és el teu rival (humà)? Existeix realment? Quin és el conflicte en el teu cor que desprèn drama? **Escriu una breu història de l'origen del teu os rentador i posa-li nom.**

### Tira 4d4 i assigna els resultat a les teves característiques:

PROMPTITUD: Moure's ràpidament ja sigui saltant, escalant o nedant.

GOSADIA: Porta a terme conspiracions, mentides i disfresses.

FEROCITAT: Mossega, esgarrapa i mutila.

ROTUNDITAT: Manté la calma en situacions estressants.

### FER QUALESVOL COSA QUE NO SIGUI CONDUIR

Tira tants d6 com la característica adequada per la tasca que es vol dur a terme. Si la teva acció té a veure amb la teva història d'origen afegeix un dau. Si té a veure amb el teu conflicte principal afegeix-ne un altre.

Cada dau que tregui un quatre o més és un èxit. Les tasques simples necessiten 1 èxit, més difícils poden requerir de dos o tres èxits. Si treus més èxits dels que necessites atreix-te a narrar el moviment espectacular que fa l'os rentador mentre aconsegueix el que pretenia.

### MALA SORT

Si un os rentador falla una acció perillosa es trobarà en perill i ha de ser rescatat o ajudat per algun dels seus amics. Els ossos rentadors mai reben dany sever o cap ferida mortal.

### CONDUINT (El mateix cotxe, tots alhora)

DJ, agafa un paper, alguns cotxes de joguina, i algunes coses que puguin representar obstacles. Cada vegada que els jugadors entrin en una situació complicada (cosa que voldràs veure amb detall) dibuixa el tros de carretera i posa els cotxes i obstacles a lloc per representar el moment concret. Llavors demana a cadascú que triï una acció. Els jugadors escullen l'acció d'amagat i agafen 1d6 sota la mà amb el número de l'acció que volen fer. Després ensenyen els daus tots alhora. Les accions es duen a terme de 1 a 6.

- |                                       |                                   |
|---------------------------------------|-----------------------------------|
| 1. <b>Frenar:</b> velocitat -1        | 4. <b>Utilitzar objecte</b>       |
| 2. <b>Girar a l'esquerra:</b> uns 30° | 5. <b>Accelerar:</b> velocitat +1 |
| 3. <b>Girar a la dreta:</b> uns 30°   | 6. <b>Acció!</b> (aleatòria)      |

DJ, escull un jugador per moure el cotxe seguint les accions dels ossos rentadors. Ets l'àrbitre del moviment; pots moure també els altres cotxes perquè reaccionin al que està passant.

La **velocitat** comença a 0. Al final de cada ronda, el DJ tira tants daus com la velocitat. Per cada dau que mostri 1 el vehicle rep 1 de dany. Per cada dau que tregui 4+ teniu un èxit. Gasteu èxits com a grup per a:

- |                                 |                               |
|---------------------------------|-------------------------------|
| - Guanyar distància             | - Fer piruetes amb el cotxe   |
| - Treure rivals de la carretera | - Trobar una ruta alternativa |

Si el cotxe xoca contra un obstacle (o paret) rep dany si el DJ creu que és adient. Si és un xoc lateral o sobre un objecte que es trenca, el cotxe rep dany per valor a la meitat de la velocitat que portava. Si és un impacte frontal, o un objecte sòlid, rep tan mal com la velocitat, i la velocitat es redueix a 0.

Si el cotxe rep 10 punts de dany es para i no es pot tornar a posar en marxa fins que trobeu una manera d'arreglar-lo o una manera alternativa per guanyar la carrera. Per feina!

1. **Màscara de gos:** Passa desaparebut com un gos conduint un cotxe. No sospitaran!
2. **Cinta americana:** Arregla cotxes o el que necessitis.
3. **Barba postissa i ulleres:** Amaga la teva identitat real.
4. **Permís de conduir fals:** Utilitza'l per comprar alcohol tot i que només tinguis dos anys. I siguis un os rentador.
5. **Calcomania de flames:** Mola!
6. **Ganxo:** Per enganxar el que necessitis.
7. **Tub de plom:** Dona cops allà on vulguis.
8. **Globus:** El tipus que s'usa per flotar, fins que peta.
9. **Plàtan:** Boníssim! Potser la pell et pot servir per fer reliscar als altres cotxes.
10. **Màscara de bandit:** Força redundant.
11. **Escombra:** L'arma antios rentador definitiva, també pot servir contra altra gent i cotxes.
12. **Capsa de cartró:** La navalla Suïssa de les capses.
13. **Cinta de cassette:** Sembla que és Queen's greatest hits
14. **Xarop per la tos:** Merda de la bona.
15. **Cigarreta encesa:** Com es manté encesa? Deixem-ho.
16. **Telèfon mòbil:** Truca als teus amics. Fes una foto! Mastega la carcassa!
17. **Sirena de policia:** Fa llums i sorolls.
18. **Pintura vermella:** +1 velocitat o també la pots tirar als parabrises dels contrincants.
19. **Roda de recanvi:** Arregla punxades o modifica el teu cotxe per portar 5 rodes!
20. **Coet turbo:** Un ús per carrera. +3 a la velocitat.



### Consell per al DJ:

No facis MAI a cap PNJ preguntar-se perquè estan corrent contra ossos rentadors. Dissimula.