



TAULA D'EQUIPAMENT (d20)

Tira dues vegades mentre crees l'os rentador (no pots portar més de dos objectes alhora).

CREA UN OS RENTADOR

Per què un os rentador com tu voldria entrar en el món de les curses il·legals a Los Angeles? Ets un novell amb els ulls ben oberts o un veterà experimentat? Hi ets per amor, fortuna, fama o justícia? No seràs un poli encobert? Qui és el teu rival (humà)? Existeix realment? Quin és el conflicte en el teu cor que desprèn drama? **Escriu una breu història de l'origen del teu os rentador i posa-li nom.**

Tira 4d4 i assigna els resultat a les teves característiques:

PROMPTITUD: Moure's ràpidament ja sigui saltant, escalant o nedant.

GOSADIA: Porta a terme conspiracions, mentides i disfresses.

FEROCITAT: Mossega, esgarrapa i mutila.

ROTUNDITAT: Manté la calma en situacions estressants.

FER QUALESVOL COSA QUE NO SIGUI CONDUIR

Tira tants d6 com la característica adequada per la tasca que es vol dur a terme. Si la teva acció té a veure amb la teva història d'origen afegeix un dau. Si té a veure amb el teu conflicte principal afegeix-ne un altre.

Cada dau que tregui un quatre o més és un èxit. Les tasques simples necessiten 1 èxit, més difícils poden requerir de dos o tres èxits. Si treus més èxits dels que necessites atreix-te a narrar el moviment espectacular que fa l'os rentador mentre aconsegueix el que pretenia.

MALA SORT

Si un os rentador falla una acció perillosa es trobarà en perill i ha de ser rescatat o ajudat per algun dels seus amics. Els ossos rentadors mai reben dany sever o cap ferida mortal.

CONDUINT (El mateix cotxe, tots alhora)

DJ, agafa un paper, alguns cotxes de joguina, i algunes coses que puguin representar obstacles. Cada vegada que els jugadors entrin en una situació complicada (cosa que voldràs veure amb detall) dibuixa el tros de carretera i posa els cotxes i obstacles a lloc per representar el moment concret. Llavors demana a cadascú que triï una acció. Els jugadors escullen l'acció d'amagat i agafen 1d6 sota la mà amb el número de l'acció que volen fer. Després ensenyen els daus tots alhora. Les accions es duen a terme de 1 a 6.

- | | |
|---------------------------------------|-----------------------------------|
| 1. Frenar: velocitat -1 | 4. Utilitzar objecte |
| 2. Girar a l'esquerra: uns 30° | 5. Accelerar: velocitat +1 |
| 3. Girar a la dreta: uns 30° | 6. Acció! (aleatòria) |

DJ, escull un jugador per moure el cotxe seguint les accions dels ossos rentadors. Ets l'àrbitre del moviment; pots moure també els altres cotxes perquè reaccionin al que està passant.

La **velocitat** comença a 0. Al final de cada ronda, el DJ tira tants daus com la velocitat. Per cada dau que mostri 1 el vehicle rep 1 de dany. Per cada dau que tregui 4+ teniu un èxit. Gasteu èxits com a grup per a:

- | | |
|---------------------------------|-------------------------------|
| - Guanyar distància | - Fer piruetes amb el cotxe |
| - Treure rivals de la carretera | - Trobar una ruta alternativa |

Si el cotxe xoca contra un obstacle (o paret) rep dany si el DJ creu que és adient. Si és un xoc lateral o sobre un objecte que es trenca, el cotxe rep dany per valor a la meitat de la velocitat que portava. Si és un impacte frontal, o un objecte sòlid, rep tan mal com la velocitat, i la velocitat es redueix a 0.

Si el cotxe rep 10 punts de dany es para i no es pot tornar a posar en marxa fins que trobeu una manera d'arreglar-lo o una manera alternativa per guanyar la carrera. Per feina!

1. **Màscara de gos:** Passa desaparebut com un gos conduint un cotxe. No sospitaran!
2. **Cinta americana:** Arregla cotxes o el que necessitis.
3. **Barba postissa i ulleres:** Amaga la teva identitat real.
4. **DNI fals:** Utilitza'l per comprar alcohol tot i que només tinguis dos anys. I siguis un os rentador.
5. **Calcomania de flames:** Mola!
6. **Ganxo:** Per enganxar el que necessitis.
7. **Tub de plom:** Dona cops allà on vulguis.
8. **Globus:** El tipus que s'usa per flotar, fins que peta.
9. **Plàtan:** Boníssim! Potser la pell es pot servir per fer reliscar als altres cotxes.
10. **Màscara de bandit:** Força redundant.
11. **Escombra:** L'arma antios rentador definitiva, també pot servir contra altra gent i cotxes.
12. **Capsa de cartró:** La navalla Suïssa de les capsos.
13. **Cinta de cassette:** Sembla que és Queen's greatest hits
14. **Xarop per la tos:** Merda de la bona.
15. **Cigarreta encesa:** Com es manté encesa? Deixem-ho.
16. **Telèfon mòbil:** Truca als teus amics. Fes una foto! Mastega la carcassa!
17. **Sirena de policia:** Fa llums i sorolls.
18. **Pintura vermella:** +1 velocitat o també la pots tirar als parabrises dels contrincants.
19. **Roda de recanvi:** Arregla punxades o modifica el teu cotxe per portar 5 rodes!
20. **Coet turbo:** Un ús per carrera. +3 a la velocitat.



Consell per al DJ:

No facis MAI a cap PNJ preguntar-se perquè estan corrent contra ossos rentadors. Dissimula.