

CREA UN OS RENTADOR

Per què un os rentador com tu voldria entrar en el món de les curses il·legals a Los Angeles? Ets un novell amb els ulls ben oberts o un veterà experimentat? Hi ets per amor, fortuna, fama o justícia? No seràs un poli encobert? Qui és el teu rival (humà)? Existeix realment? Quin és el conflicte en el teu cor que desprèn drama? **Escriu una breu història de l'origen del teu os rentador i posa-li nom.**

Tira 4d4 i assigna els resultat a les teves característiques:

PROMPTITUD: Moure's ràpidament ja sigui saltant, escalant o nedant.

GOSADIA: Porta a terme conspiracions, mentides i disfresses.

FEROCITAT: Mossega, esgarrapa i mutila.

ROTUNDITAT: Manté la calma en situacions estressants.

FER QUALSEVOL COSA QUE NO SIGUI CONDUIR

Tira tants d6 com la característica adequada per la tasca que es vol dur a terme. Si la teva acció té a veure amb la teva història d'origen afegeix un dau. Si té a veure amb el teu conflicte principal afageix-ne un altre.

Cada dau que tregui un quatre o més és un èxit. Les tasques simples necessiten 1 èxit, més difícils poden requerir de dos o tres èxits. Si treus més èxits dels que necessites atreveix-te a narrar el moviment espectacular que fa l'os rentador mentre aconsegueix el que pretenia.

MALA SORT

Si un os rentador falla una acció perillosa es trobarà en perill i ha de ser rescatat o ajudat per algun dels seus amics. Els ossos rentadors mai reben dany sever o cap ferida mortal.

CONDUINT (El mateix cotxe, tots alhora)

DJ, agafa un paper, alguns cotxes de joguina, i algunes coses que puguin representar obstacles. Cada vegada que els jugadors entrin en una situació complicada (cosa que voldràs veure amb detall) dibuixa el tros de carretera i posa els cotxes i obstacles a lloc per representar el moment concret. Llavors demana a cadascú que triï una acció. Els jugadors escullen l'acció d'amagat i agafen 1d6 sota la mà amb el número de l'acció que volen fer. Després ensenyen els daus tots alhora. Les accions es duen a terme de 1 a 6.

1. Frenar: velocitat -1

4. Utilitzar objecte

2. Girar a l'esquerra: uns 30°

5. Accelerar: velocitat +1

3. Girar a la dreta: uns 30°

6. Acció! (aleatòria)

DJ, escull un jugador per moure el cotxe seguint les accions dels ossos rentadors. Ets l'àrbitre del moviment; pots moure també els altres cotxes perquè reaccionin al que està passant.

La **velocitat** comença a 0. Al final de cada ronda, el DJ tira tants daus com la velocitat. Per cada dau que mostri 1 el vehicle rep 1 de dany. Per cada dau que tregui 4+ teniu un èxit. Gasteu èxits com a grup per a:

- Guanyar distància

Fer piruetes amb el cotxe

Treure rivals de la carretera

- Trobar una ruta alternativa

Si el cotxe xoca contra un obstacle (o paret) rep dany si el DJ creu que és adient. Si és un xoc lateral o sobre un objecte que es trenca, el cotxe rep dany per valor a la meitat de la velocitat que portava. Si és un impacte frontal, o un objecte sòlid, rep tan mal com la velocitat, i la velocitat es redueix a 0.

Si el cotxe rep 10 punts de dany es para i no es pot tornar a posar en marxa fins que trobeu una manera d'arreglar-lo o una manera alternativa per guanyar la carrera. Per feina!

TAULA D'EQUIPAMENT (d20)

Tira dues vegades mentre crees l'os rentador (no pots portar més de dos objectes alhora).

- Màscara de gos: Passa desaparcebut com un gos conduint un cotxe. No sospitaran!
- 2. **Cinta americana**: Arregla cotxes o el que necessitis.
- Barba postissa i ulleres: Amaga la teva identitat real.
- Permís de conduir fals: Utilitza'l per comprar alcohol tot i que només tinguis dos anys. I siguis un os rentador.
- 5. Calcomania de flames: Mola!
- 6. **Ganxo**: Per enganxar el que necessitis.
- 7. **Tub de plom**: Dona cops allà on vulquis.
- 8. **Globus**: El tipus que s'usa per flotar, fins que peta.
- Plàtan: Boníssim! Potser la pell es pot servir per fer relliscar als altres cotxes.
- Màscara de bandit: Força redundant.
- Escombra: L'arma antios rentador definitiva, també pot servir contra altra gent i cotxes.
- 12. **Capsa de cartró**: La navalla Suïssa de les capses.
- Cinta de cassette: Sembla que és Queen's greatest hits
- Xarop per la tos: Merda de la bona.
- 15. **Cigarreta encesa**: Com es manté encesa? Deixem-ho.
- Telèfon mòbil: Truca als teus amics. Fes una foto! Mastega la carcassa!
- 17. **Sirena de policia**: Fa llums i sorolls.
- Pintura vermella: +1 velocitat o també la pots tirar als parabrises dels contrincants.
- Roda de recanvi: Arregla punxades o modifica el teu cotxe per portar 5 rodes!
- 20. **Coet turbo**: Un ús per carrera. +3 a la velocitat.



Consell per al DJ:

No facis MAI a cap PNJ preguntar-se perquè estan corrent contra ossos rentadors. Dissimula.