μT-Kernel 3.0 BSP2 スタートガイド

ModusToolbox & KIT_XMC72_EVK編

スタートガイドについて

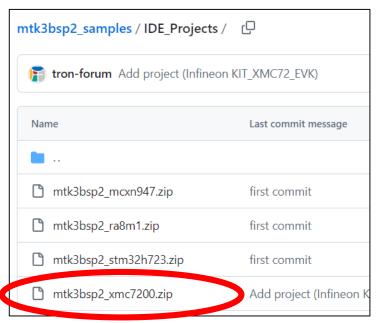


- ■本スタートガイドは、µT-Kernel 3.0 BSP2とマイコンメーカの提供するIDE(統合開発環境)を使用して、マイコンボードで実行するプログラムの作成、デバッグの基本的な方法を説明します。
- ■µT-Kernel 3.0 BSP2やIDEなどの詳細な情報は、他のドキュメントを参照してください。

μT-Kernel 3.0 BSP2のダウンロード



- µT-Kernel 3.0 BSP2のプロジェクト mtk3bsp2_xmc7200.zipを ダウンロードします。
 - https://github.com/tron-forum/mtk3bsp2_samples/tree/main/IDE_Projects
- Zipファイルを任意のディレクトリに展開します。
 - Zipファイルを展開するディレクトリのパス名に日本語が入らないように注意してください。



IDEのインストール



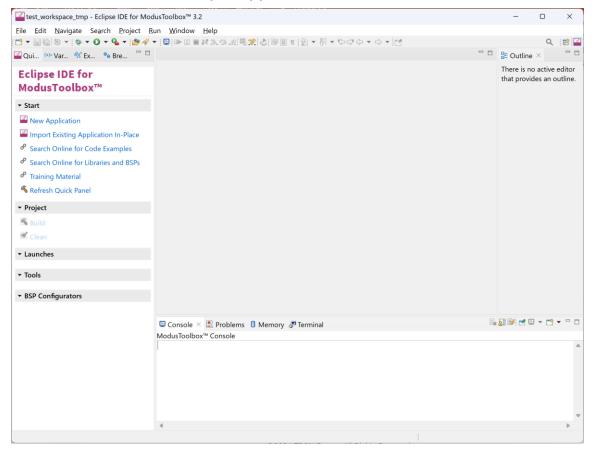
- ModusToolboxのインストーラを以下よりダウンロードしインストールします。
 - https://www.infineon.com/cms/jp/design-support/tools/sdk/modustoolboxsoftware/
 - ModusToolboxについて詳細は上記のWebサイトをご覧ください。



ModusToolboxの実行



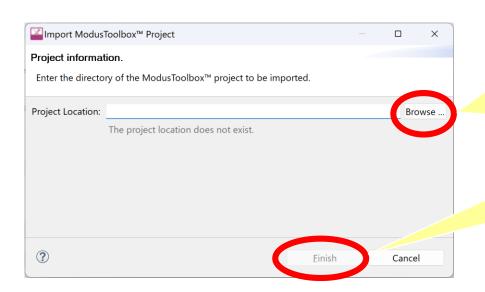
- インストールしたModusToolboxを実行します。
 - 起動時にワークスペースを聞かれます。任意のディレクトリを指定してください。ここにIDEの各種情報が保存されます。



プロジェクトのインポート



- ① Quick Panelの[Import Existing Application In-Place]を選択しま す。
- ② [Project Location]の[Browse]ボタンを押し、BSP2のプロジェクトのディレクトリを指定します。
- ③ [Finish]を押下します。



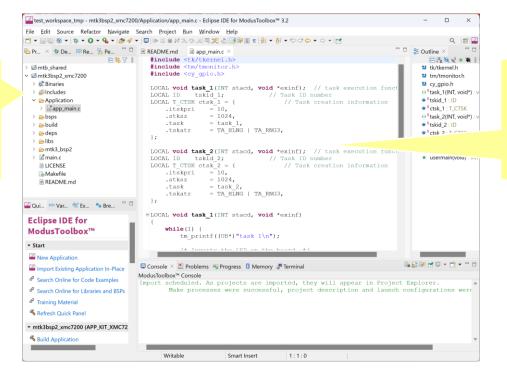
- ② [Project Location]の[Browse]ボタンを押し、BSP2のプロジェクトのディレクトリを指定します。
- ③ [Finish]を押下します。

プロジェクトの表示



- インポートが正常に終了すると、プロジェクトマネージャーにµT-Kernel 3.0 BSP2のプロジェクトが表示されます。
- 表示されているファイルをダブルクリックすると、その内容が表示され、編集ができます。

BSP2のプロジェクトは表示されます。

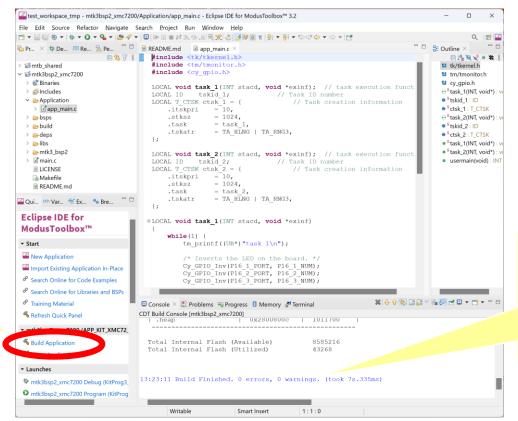


BSP2のプロジェクト の選択したファイルが 表示され、編集ができ ます。

プロジェクトのビルド



- プロジェクトマネージャーのプロジェクト名をクリックし、Quick Panelの[Build Application]を選択します。
- プロジェクトのビルドが開始され、正常に終了すると「Build Finished.」が表示されます。



ビルドが正常に終 了すると「Build Fi nished.」が表示さ れます。

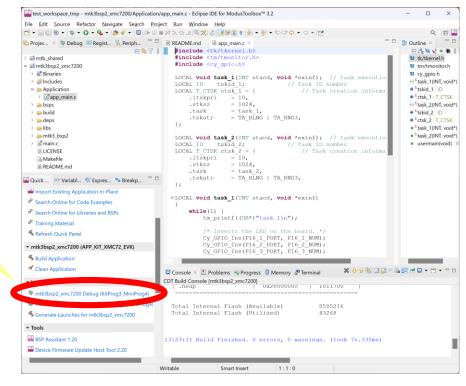
Quick Panelの[B uild Application] を選択します。

プログラムの実行とデバッグ(1)



- ■ボード(KIT_XMC72_EVK)とPCをUSBで接続します。
 - USBはデバッガI/Fとシリアル通信I/Fを兼ねています。
- プロジェクトを選択した状態でQuick Panelの [mtk3bsp2_xmc7200 Debug(KitProg3_MiniProg4)]を選びます。

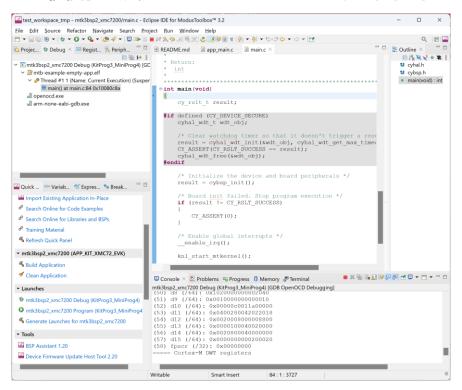
Quick Panelから [mtk3bsp2_xm c7200 Debug(K itProg3_MiniPro g4)]を選びます。



プログラムの実行とデバッグ(2)



- デバッグが開始すると、app_main.cのusermain関数でブレークします。
- メニューバーのボタンから以下の基本的なデバッグ操作が可能です。
 - ModusToolboxの使用方法は、メーカのWebサイトなどをご覧ください。



プログラムの実行とデバッグ(3)



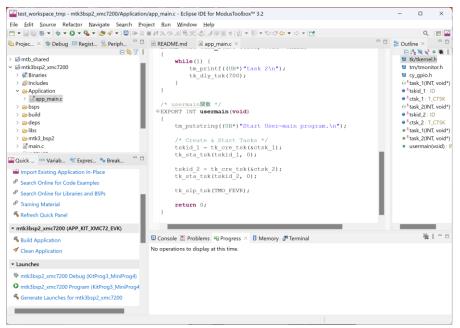
- ■ボードのプログラムからのtm_printf関数によるデバッグ用シリアル 出力は、PCのUSBの仮想シリアルポートに入力されます。
- PCでターミナルソフトを実行すると、デバッグ用シリアル出力を表示することができます。
 - PCのターミナルソフトにはTera Termなどが使用できます。
 - シリアル通信の設定は以下にしてください。



ユーザプログラムの作成



- µT-Kernel 3.0 BSP2のApplicationディレクトリにユーザプログラムを記述します。
 - ユーザプログラムのディレクトリは任意の場所に作成可能です。
 - 他のディレクトリから独立に作成しておくと、BSP2のバージョンアップの際に移 行が楽になります。
- 初期状態では、タスクを2つ実行し、それぞれのタスクがボード上のLEDの 点滅とデバッグ用シリアル出力を行うプログラムがapp_main.cファイルに 記述されています。

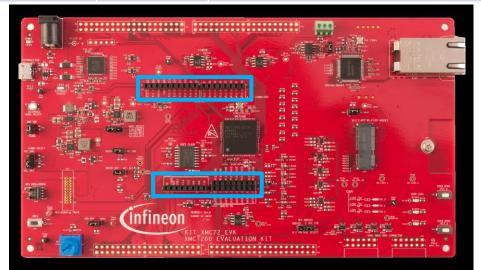


ペリフェラルの制御



- µT-Kernel 3.0 BSP2は、A/DコンバータとI²C通信のサンプルデバイスドライバが組み込まれています
 - サンプルデバイスドライバからはKIT_XMC72_EVKボードのArduino互換コネクタの以下の信号が使用可能です
 - 他の信号もプロジェクトのコンフィギュレーション等の変更により使用できます

信号名	デバイス名	機能
Arduino A0	hadcb	アナログ信号入力
Arduino A1	hadcb	アナログ信号入力
Arduino I ² C	hiicj	I ² C通信(マスター)



Arduino 互換インタフェース