



# Nguyễn Trọng Chức

## UNITY INTERN

### Thông tin cá nhân

- i** 29/02/2004
- 📞** 0978280524
- ✉** nguyentrongchuc2k4@gmail.com
- 🌐** <https://www.facebook.com/nguyen.trong.chuc.723190>
- 📍** Mộ Lao, Hà Đông, Hà Nội

### Link PORTFOLIO

[https://trongchuc09z.github.io/trongchuc\\_portfolio/](https://trongchuc09z.github.io/trongchuc_portfolio/)

### Kỹ năng chuyên môn

Ngôn ngữ C/C++/C#/Java/python

HTML5, CSS3, SCSS

ReactJS, Node.js, Express.js,  
RESTful API

SQL, NoSQL (MySQL, MongoDB)

Git, GitHub, Fork

### Kỹ năng mềm

#### TIN HỌC VĂN PHÒNG

Word, Excel, Powerpoint, Canva

Công cụ hỗ trợ: Blender, Photoshop,  
Figma

Quản lý và làm việc đội nhóm

### Mục tiêu nghề nghiệp

- Mục tiêu ngắn hạn: Tìm được công việc phù hợp để phát triển bản thân cũng như theo đuổi đam mê trong ngành lập trình game. Từ đó học hỏi, công hiến giúp phát triển công ty.
- Mục tiêu dài hạn: Trở thành một Tech Lead chuyên nghiệp, vừa có năng lực kỹ thuật vững vàng, vừa có kỹ năng quản lý tốt. Tôi mong muốn xây dựng và dẫn dắt một đội ngũ phát triển hiệu quả, tạo ra môi trường làm việc tích cực, sáng tạo và cùng nhau đạt được những sản phẩm chất lượng cao.

### Học vấn

Công Nghệ Đa Phương Tiện

2022 - 2026

#### Học viện Công nghệ Bưu chính Viễn thông

- Đang là sinh viên năm 4
- Chuyên ngành: Phát triển ứng dụng
- GPA: 3.2 / 4.0

### Chứng chỉ

T02/2023 **TOEIC 600+**

T08/2024 **Course of Applications of Algorithm organized by Samsung**

T04/2024 **Microsoft Office Specialist – Microsoft Excel Office 2019**

T12/2024 **Course Ucademy: The complete Unity2D, Unity3D Course**

### Kinh nghiệm làm việc

**Game platform bằng Unity**

01/2024 - 07/2025

#### Dự án cá nhân

##### Mô tả

- Game 2D platformer
- Đây là một trò chơi hành động , trong đó mục tiêu cốt lõi là di chuyển nhân vật người chơi giữa các điểm trong môi trường và đánh bại quái vật để mở khóa các kỹ năng tiềm ẩn.
- Nền tảng hỗ trợ: Windows

##### Kiến thức học được sau dự án

- Điều khiển nhân vật bằng InputSystem
- Xây dựng Combat System và Stat System của player
- Biết cách tạo bot và di chuyển bot bằng State Machine và NavMesh.
- Tạo Skill Tree System & UI
- Xây dựng Inventory, Equipment & Item System và Dialogue System (Optional)
- Build and publish

##### Link Github

<https://github.com/trongchuc09z/Combatant-Platformer-2D-Game>

**Game online bằng Unity**

08/2025 - 11/2025

#### Dự án nhóm bài tập lớn

##### Mô tả

- Game mobile 2D
- Là một trò chơi hành động lấy ý tưởng từ game PUBG, mỗi đội sẽ có từ 3 đến 5 thành viên được trang bị súng và lựu đạn, nhiệm vụ là sẽ tiêu diệt kẻ địch nếu

Điều hành cuộc họp, phân chia  
nhiệm vụ

## Sở thích

- Chơi game
- Đánh đàn guitar
- Ca hát
- Chơi nhiều môn thể thao

## Hoạt động

- Trưởng ban truyền thông clb  
Guitar PTIT
- Tham gia cuộc thi ICPC

đội nào đạt được tổng số kill nhất định trước sẽ chiến thắng.

- Nền tảng hỗ trợ: Androids

## Kiến thức học được sau dự án

- Hiểu thêm về design pattern: ObjectPooling.
- Biết thêm cách tối ưu game.
- Làm Game Online bằng Photon Quantum

## Link Github

<https://github.com/trongchuc09z/Infinity-Gunfight>