**TRƯỜNG CAO ĐẲNG CÔNG NGHỆ THỦ ĐỨC**

**KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

--------------------------------

****

**BÁO CÁO KẾT THÚC MÔN HỌC**

**Lập Trình Di Động Trên IOS**

Đề tài : **Youtube Music – YT Music**

Giảng viên hướng dẫn:Tiêu Kim Cương

Sinh viên thực hiện:

1. Trần Trọng Hiếu - 19211TT1201
2. Trần Ngọc Nam - 19211TT1485
3. Phạm Ngọc Minh - 19211TT1282
4. Nguyễn Ngọc Trường - 19211TT1221
5. Ngô Bảy Hên - 19211TT1120

Ngành: Công nghệ thông tin Lớp: 20211CNC10744001 Khoá: 19

*Tp. Hồ Chí Minh*, ngày 10 tháng 06 năm 2021

**NHẬT KÝ HOẠT ĐỘNG NHÓM**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **STT** | **Họ và tên** | **Công việc đã thực hiện** | **Tự đánh giá** | **Nhóm đánh giá** | **Chữ ký** |
| 1 | Trần Trọng Hiếu |  | 9 | 10 |  |
| 2 | Trần Ngọc Nam |  |  |  |  |
| 3 | Phạm Ngọc Minh |  |  |  |  |
| 4 | Nguyễn Ngọc Trường |  |  |  |  |
| 5 | Ngô Bảy Hên |  |  |  |  |

**MỤC LỤC**

[DANH MỤC BẢNG BIỂU, HÌNH VẼ, SƠ ĐỒ 4](#_Toc74341378)

[CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU 5](#_Toc74341379)

[**I.** **Giới Thiệu** 5](#_Toc74341380)

[**I.1.** **Môn Học** 5](#_Toc74341381)

[**I.2.** **Nhóm Thực Hiện** 5](#_Toc74341382)

[**II.** **Mô Tả Ứng Dụng** 5](#_Toc74341383)

[**III.** **Sự Cần Thiết Của Ứng Dụng** 5](#_Toc74341384)

[CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG 6](#_Toc74341385)

[**I.** **Phân Tích Hệ Thống** 6](#_Toc74341386)

[**II.** **Thiết Kế Hệ Thống** 6](#_Toc74341387)

[CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT VÀ KIỂM THỬ 7](#_Toc74341388)

[**I.** **Cài Đặt** 7](#_Toc74341389)

[**II.** **Kiểm Thử** 7](#_Toc74341390)

[CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC 8](#_Toc74341391)

[**I.** **Kết Quả Đạt Được** 8](#_Toc74341392)

[**II.** **Các Kết Luận Và Kiến Nghị** 8](#_Toc74341393)

[PHỤ LỤC 9](#_Toc74341394)

[TÀI LIỆU THAM KHẢO 9](#_Toc74341395)

# DANH MỤC BẢNG BIỂU, HÌNH VẼ, SƠ ĐỒ

# CHƯƠNG 1: MỞ ĐẦU

1. **Giới Thiệu**
   1. **Môn Học**
   2. **Nhóm Thực Hiện**
2. **Mô Tả Ứng Dụng**
3. **Sự Cần Thiết Của Ứng Dụng**

# CHƯƠNG 2: PHÂN TÍCH THIẾT KẾ HỆ THỐNG

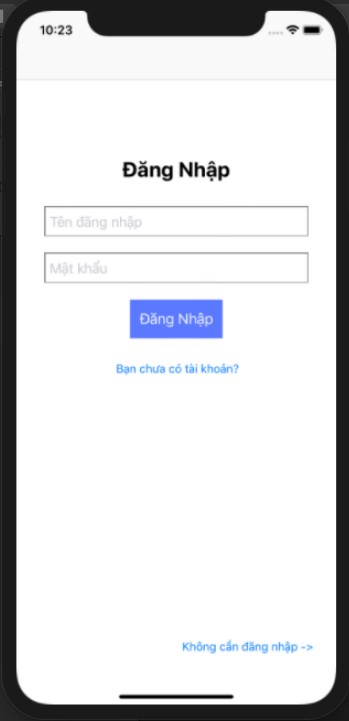
1. **Phân Tích Hệ Thống**
2. **Thiết Kế Hệ Thống**

# CHƯƠNG 3: CÀI ĐẶT VÀ KIỂM THỬ

1. **Cài Đặt**
2. **Kiểm Thử**

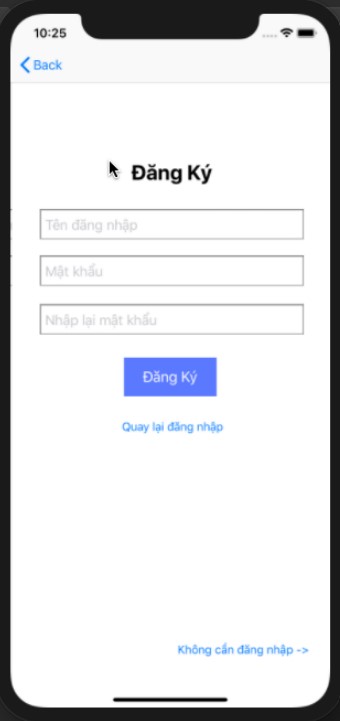
# CHƯƠNG 4: KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

1. **Kết Quả Đạt Được**
2. Màn hình đăng nhập:



* Cách chạy: Khi mở ứng dụng màn hình đầu tiên hiện lên làm màn hình đăng nhập. Ở đây có 2 trường text input để cho người dùng nhập tài khoản mật khẩu vào và sau đó nhấn nút ‘Đăng Nhập’. Nếu bạn chưa có tài khoản thì bạn có thể tạo tài khoản bằng cách nhấn vào dòng chữ “Bạn chưa có tài khoản ?” để tạo tài khoản. Ứng dụng còn hỗ trợ cho người dùng tính năng không cần đăng nhập chỉ cần người dùng nhấn vào dòng chữ “Không cần đăng nhập”
* Kết quả: Khi nhập tài khoản mật khẩu đúng và nhấn nút ‘Đăng Nhập’ người dùng sẽ được chuyển quan màn hình trang chủ còn nếu nhập tài khoản mật khẩu mà sai thì ứng dụng sẽ hiện thông báo “Tài khoản hoặc mật khẩu không chính xác. Vui lòng nhập lại.” và kêu người dùng nhập lại. Khi nhấn vào “Bạn chưa có tài khoản?” sẽ được chuyển qua màn hình ‘Đăng Ký’ để bạn đăng ký tài khoản. Khi bạn nhấn vào “Không cần đăng nhập” thì bạn không cần phải đăng nhập mà được chuyển qua màn hình trang chủ. Nếu người dùng bỏ trống một trong 2 trường nhập vào mà bấn nút ‘Đăng Nhập’ thì ứng dụng sẽ thông báo “Các trường nhập vào là bắt buộc. Không được để trống.” và bắt người dùng nhập vào.

1. Màn hình Đăng ký:



* Cách chạy: Khi bạn nhấn vào “Bạn chưa có tài khoản?” thì ngay lập tức sẽ chuyển sang màn hình này ở đây có 3 trường text input là “Tên đăng nhập”, “Mật khẩu”, “Nhập lại mật khẩu” cho người dùng tạo tài khảo và khi điền xong và đúng thì người dùng nhấn vào nút ‘Đăng ký’. Nếu người dùng muốn quay về trang đăng nhập thì nhấn vào dòng chữ “Quay lại đăng nhập”. Ứng dụng còn hỗ trợ cho người dùng tính năng không cần đăng nhập chỉ cần người dùng nhấn vào dòng chữ “Không cần đăng nhập”.
* Kết quả: Khi người dùng nhập đầy đủ và đúng thì người dùng nhấn nút “Đăng ký” ứng dụng sẽ thông báo cho người dùng là “Đăng ký tài khoản thành công”, Nếu người dùng bỏ trống một trong 3 trường nhập vào mà bấn nút ‘Đăng ký’ thì ứng dụng sẽ thông báo “Các trường nhập vào là bắt buộc. Không được để trống.” và bắt người dùng nhập vào, còn trường hợp mật khẩu nhập không khớp mà bấn nút ‘Đăng ký’ thì ứng dụng sẽ thông báo “Mật khẩu nhập lại không khớp. Vui lòng nhập lại.” và bắt người dùng nhập lại, trường hợp cuối cùng nếu tài khoản đã tồn tại khi nhấn nút ‘Đăng ký’ ứng dụng sẽ thông báo “Tài khoản đã tồn tại. Vui lòng sử dụng tên khác.” và bắt người dùng nhập lại.Khi nhấn vào dòng chữ “Quay lại đăng nhập” thì ngay lập tức ứng dụng sẽ quay về màn hình đăng nhập. Cuối cùng khi bạn nhấn vào “Không cần đăng nhập” thì bạn không cần phải đăng nhập mà được chuyển qua màn hình trang chủ.

1. Màn hình Trang chủ:



* Cách chạy: Khi người dùng đăng nhập thành công hoặc nhấn vào dòng chữ “Không cần đăng nhập” màn hình trang chủ sẽ được hiện lên. Ở trang chủ sẽ có 1 trường text input cho người dùng nhập hoặc dán đường dẫn của một playlist nhạc trên youtube và bấm nút ‘Bắt Đầu’. Nhấp nút icon playlist để chuyển qua màn hình danh sách phát. Khi người dùng nhấn vào tab bar “Nghe Nhạc” để đến trang chủ còn nếu người dùng nhấn vào tab bar “Người Dùng” thì sẽ được chuyển đến màn hình quản lý người dùng.
* Kết quả: Khi nhập đúng đường dẫn và bấm ‘Bắt Đầu’ thì sẽ được chuyển sang màn hình Player phát nhạc, Nếu người dùng nhập hoặc dán sai đường dẫn thì ứng dúng sẽ thông báo “Playlist không hợp lệ.” và bắt người dùng nhập lại. Khi người dùng nhấn vào tab bar “Trang chủ” thì sẽ được chuyển đến màn hình trang chủ còn khi người dùng nhấn vào tab bar “Người dùng” thì sẽ chuyển đến màn hình quản lý người dùng có hai trường hợp. Trường hợp 1 là người dùng đăng nhập bằng tài khoản và trường hợp hai là không cần đăng nhập.

1. Màn hình Danh sách phát nhạc:



1. **Các Kết Luận Và Kiến Nghị**

# PHỤ LỤC

# TÀI LIỆU THAM KHẢO