

BÁO CÁO ĐỒ ÁN GIỮA KÌ
NT106.M21.MMCL
ĐỀ TÀI: TANKRONA - LÁI XE TANK DIỆT CORONA
NHÓM 1

SINH VIÊN THỰC HIỆN	
HỌ VÀ TÊN	MÃ SỐ SINH VIÊN
Nguyễn Lê Trọng Nhân	20521699
Bùi Thanh Sơn	20521838
Tạ Ngọc Phú	20521755

PHẦN I: ĐỊNH NGHĨA

1. Giới thiệu

Tankrona là một tựa game là một game bắn súng cực kỳ thú vị. Với không ít game thủ, game bắn súng đã là một phần của tuổi thơ. Nếu bạn cũng nằm trong số đó thì game này rất phù hợp với bạn. Với hình ảnh và âm thanh sống động, bạn sẽ hoàn toàn rơi vào những trận chiến đầy cam go và nguy hiểm. Người chơi sẽ được hóa thân phiêu lưu trên những chiến xe Tank để diệt trừ những virus Corona nguy hiểm đang rải rác khắp nơi trên bản đồ, tiêu diệt được hết tất cả Corona game sẽ chiến thắng, đồng thời thông qua game nhóm đã lồng ghép khéo léo kiến thức phòng chống và điều trị virus Corona để gửi đến người chơi góp một phần nhỏ công sức chung tay cùng cộng đồng đẩy lùi dịch bệnh.

2. Cách chơi

Mỗi màn người chơi sẽ được cấp 5 mạng để lái xe tank diệt trừ virus đang bay khắp nơi, nhiệm vụ người chơi là sẽ bắn chết virus càng nhanh càng tốt trước khi nó nhân bản thêm nhiều virus khác nguy hiểm hơn, trong quá trình chơi nếu người chơi bị mất máu do virus tấn công, người chơi có thể hồi máu bằng cách nhặt những đồ vật trái cây như, cam, bưởi và quýt, xả, gừng, v.v., chẳng những thế người chơi có thể trang bị khiên bảo vệ cho xe tank bằng cách nhặt đồ vật như khẩu trang, bình xịt sát khuẩn,...



Giao diện game Tankrona

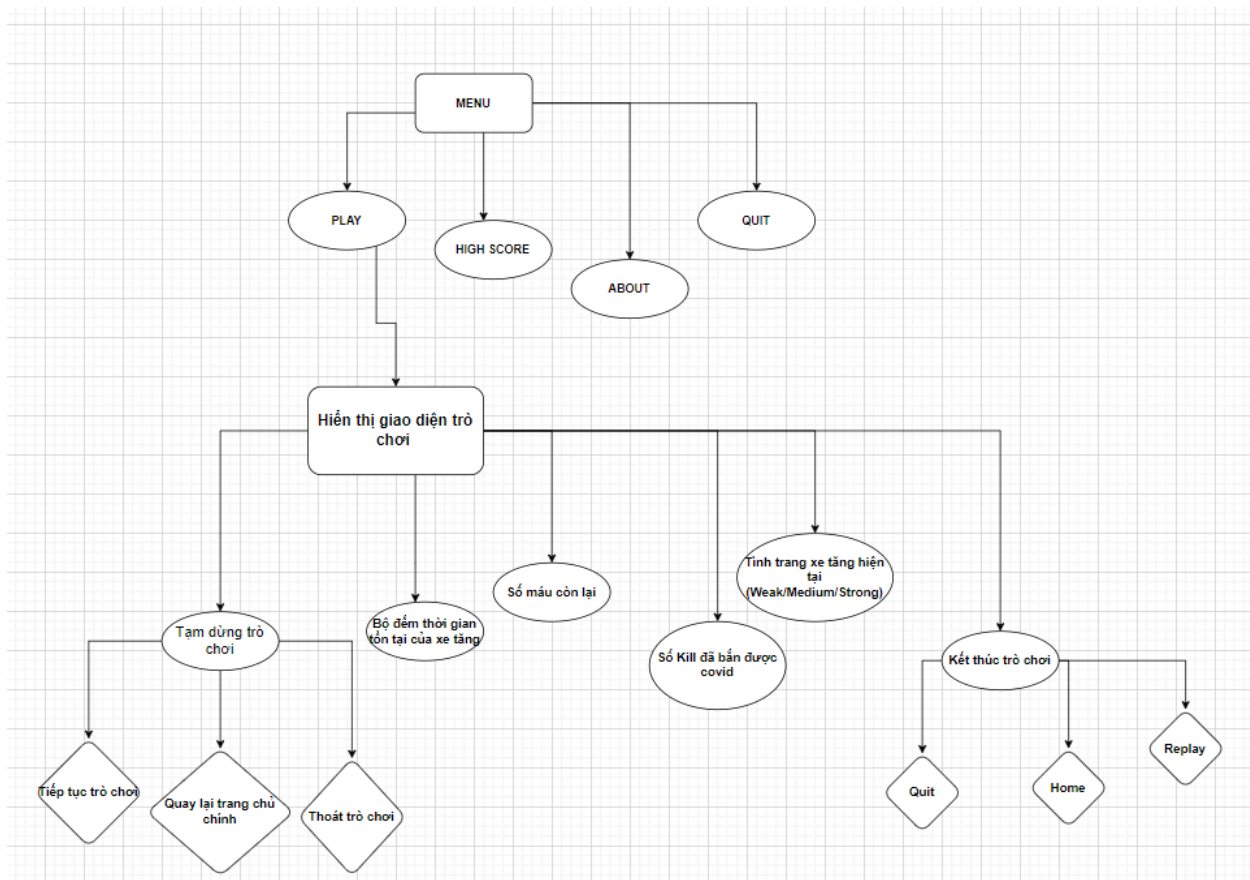
PHẦN II: TRIỂN KHAI

1. Tính năng

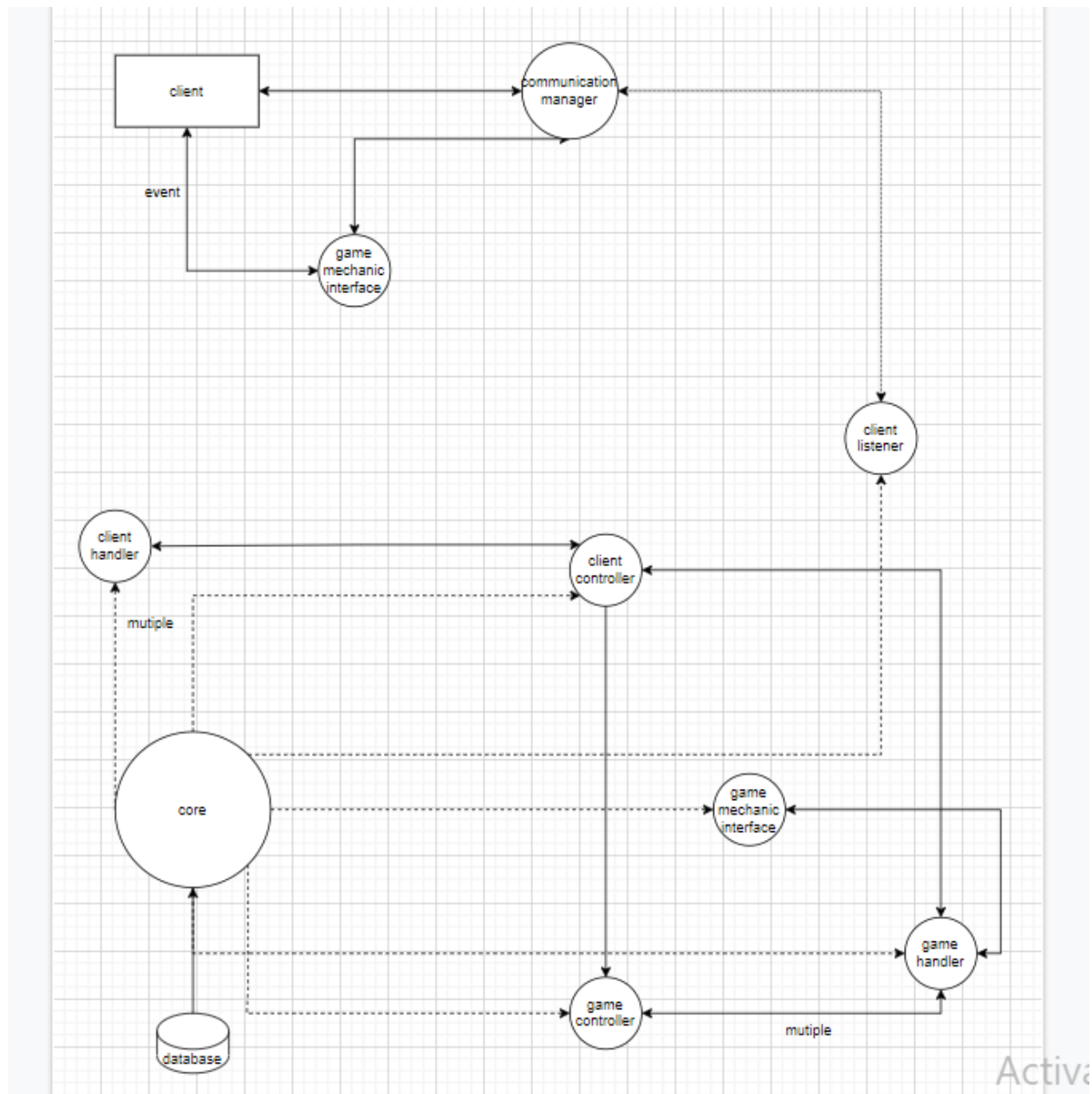
- Đếm số thời gian mà xe tăng của bạn còn tồn tại
- Số Kill mà xe tăng bạn đạt được
- Lượng máu còn lại khi bị covid tác động vào
- Xem số thời gian cao nhất mà bạn tồn tại sau các lần chơi
- Hiển thị thông tin sinh viên thực hiện ở phần About
- Tạm dừng trò chơi hoặc tiếp tục trò chơi
- Tạm ngưng thời gian di chuyển của covid bằng cách nhấp bình xịt sát khuẩn

- Tăng level khi qua màn chơi mới , và tăng sức mạnh của xe tăng khi nhặt được khẩu trang .
- Khiên bảo vệ
- Hồi máu cho xe tăng

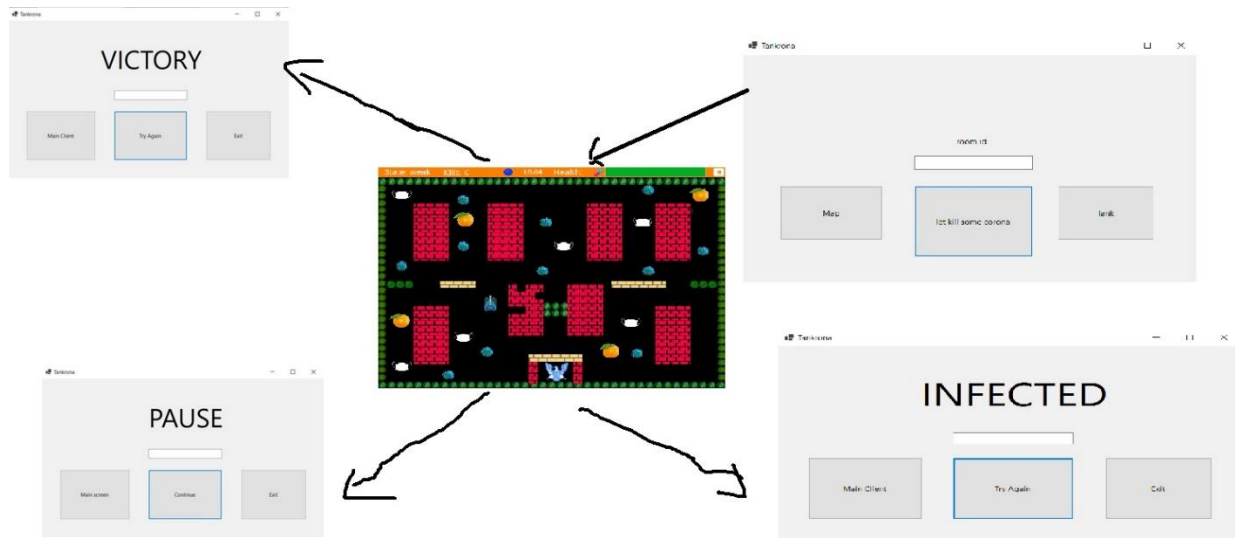
2. Mô hình phân rã chức năng



3. Network Stack



4. Giao diện



5. Cấu trúc gói tin

S

client gửi gói tin bắt đầu ván mới -> server tạo client handler mới dành riêng cho client này và tạo game handler mới quản lí ván đấu

client gửi gói tin dựa theo keylistener -> server dựa vào game mechanic interface để tạo ra các event tương ứng và trả về client

client trigger event win hoặc lose game -> server phản hồi về thời gian, điểm số cho client và đóng game handler tương ứng

client thoát game -> server đóng client handler tương ứng

-HẾT-