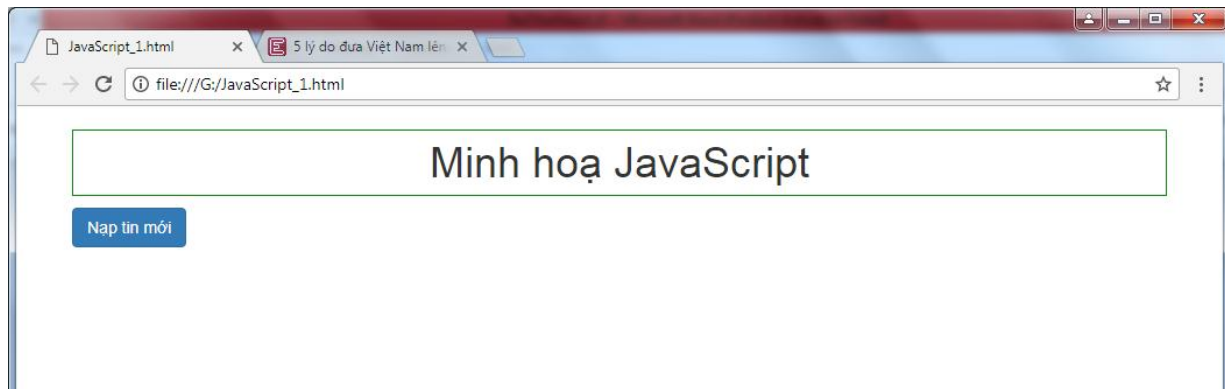


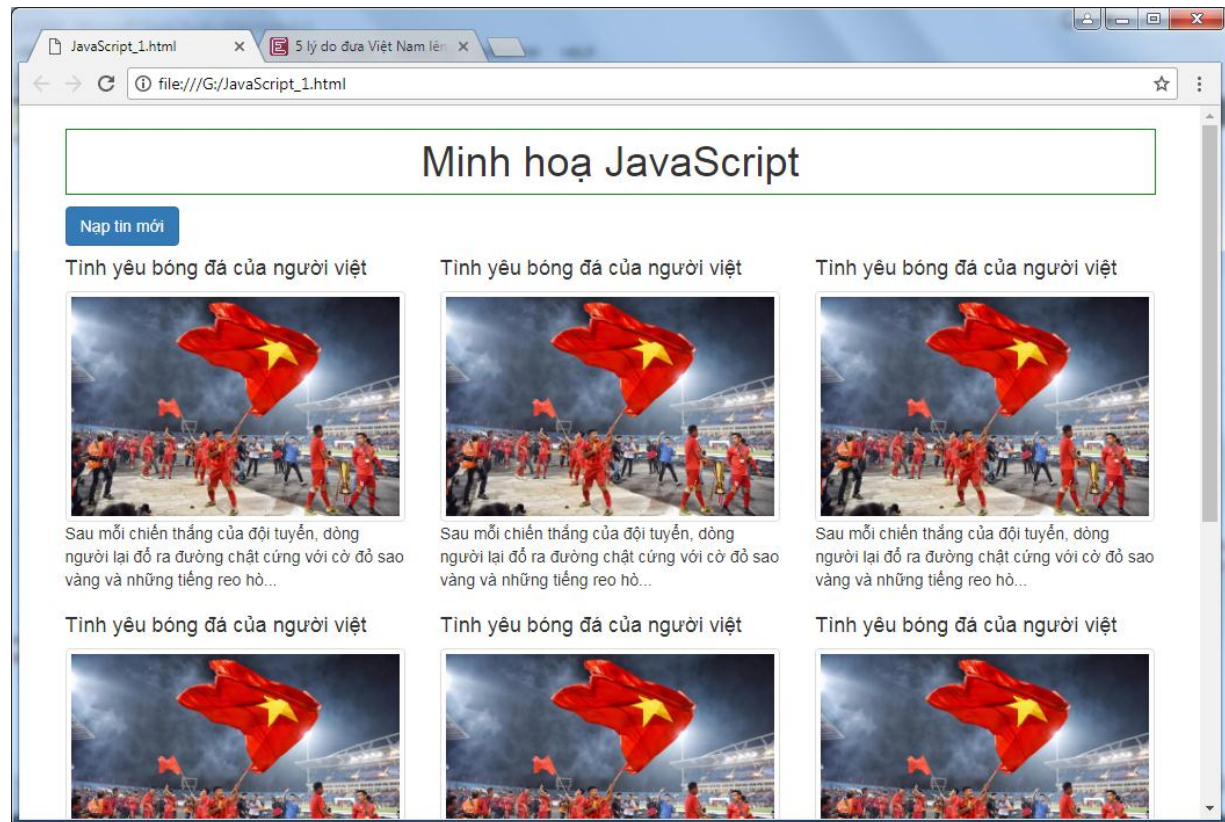
Bài thu hoạch 6: JavaScript

Bài 1:

Xây dựng 1 trang web với giao diện như hình minh họa sau:



Sau khi người dùng nhấn vào nút “**Nạp tin mới**”



Yêu cầu:

- Khi người dùng nhấn vào nút “**Nạp tin mới**”, trên vùng nội dung của trang web sẽ xuất hiện thêm 2 “*miếng*” thông tin như hình minh họa
- Thông tin cần chèn vào vùng nội dung có thể do Sinh viên tự sưu tầm, hoặc tự tạo

Bài thu hoạch 6: JavaScript

Gợi ý:

- Sử dụng phương thức `getElementById("duLieu")` trên đối tượng `document` để trỏ đến vùng nội dung cần thêm thông tin (*duLieu*: là ID của vùng nội dung trang web, nơi sẽ thêm các miếng thông tin vào khi người dùng nhấn nút **Nạp tin mới**)
- Sử dụng thuộc tính `innerHTML` để nhận giá trị là chuỗi HTML cần chèn
- Xây dựng hàm có sử dụng các phương thức & thuộc tính ở trên để thực hiện thêm dữ liệu cho vùng nội dung của trang web. Sau đó đặt tên cho hàm này (Giả sử: `insertNews()`)
- Bẫy sự kiện `onclick` trên thành phần **"Nạp tin mới"** của trang web để gọi hàm đã tạo ở trên thi hành

Bài 2:

Tạo 1 trang web cho phép tính chi phí xây tường của một miếng đất có thông số nhập bởi người dùng với giao diện như sau:

Yêu cầu:

- Chương trình cho phép người dùng nhập vào các thông số như: Chiều dài, chiều rộng miếng đất và chiều cao của tường cần xây. Chương trình sẽ tính diện tích tường bao cần xây và chi phí xây dựng (Giả sử: $1 m^2$ tường tốn chi phí 530000)

Bài thu hoạch 6: JavaScript

Gợi ý:

- Để lấy giá trị của 1 input html tag (*Dữ liệu do người dùng nhập vào*) ta truy xuất thuộc tính ***value*** của đối tượng tương ứng