

# Memòria del projecte M6/M7

Edgar Luque

Kevin Fernandez

3 d'abril de 2021

# Índex

<b>Funcionalitat</b>	<b>1</b>
<b>Justificació del disseny</b>	<b>1</b>
<b>Mockup / Captures de pantalla</b>	<b>1</b>
<b>Diagrama classes UML/E-R</b>	<b>2</b>
Package com.github . . . . .	2
Package com.github.db . . . . .	3
Package com.github.exceptions . . . . .	4

# Funcionalitat

Es una aplicació per mantenir una llista de clients i els videojocs que han comprat.

## Justificació del disseny

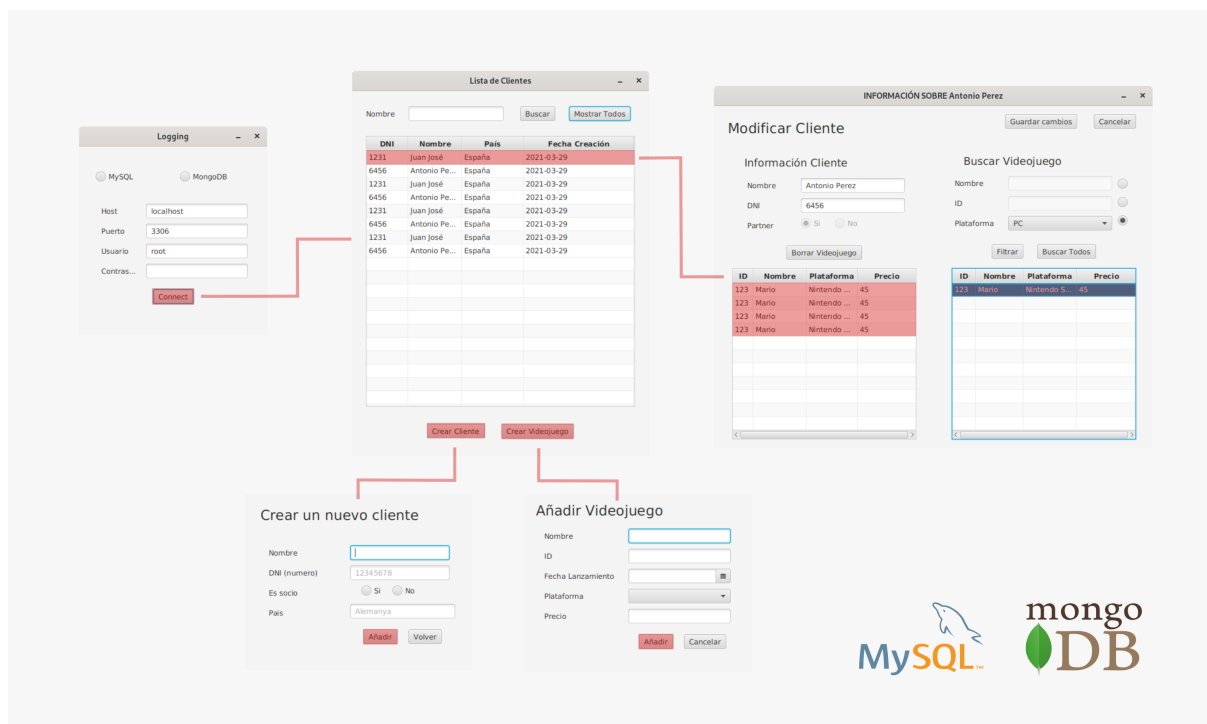
L'aplicació està feta al voltant de les dos classes principals que representen el Client i el Videogame.

Per aixó, aquestes dues classes necessiten un DAO especialitzat: ClientDao i VideoGameDAO; que extenen la interfície DAO que conté els metodes comuns del disseny CRUD.

Tenim 3 tipus d'excepcions:

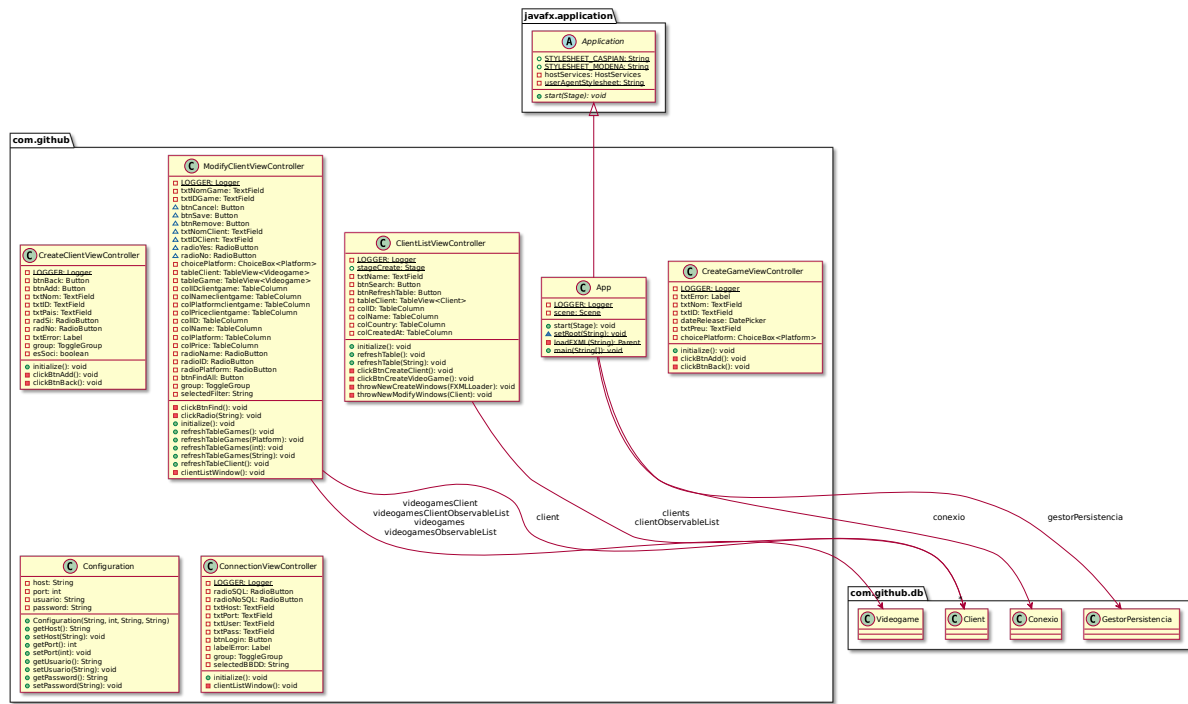
- NotFoundException: Quan un objecte no és pot trobar, s'utilitza aquesta excepció en comptes de retornar null perquè és més explícit.
- DuplicatedException: Quan s'intenta inserir un objecte amb una id duplicada.
- DatabaseException: Aquesta excepció es per qualsevol error intern que pugui tenir la base de dades.

## Mockup / Captures de pantalla

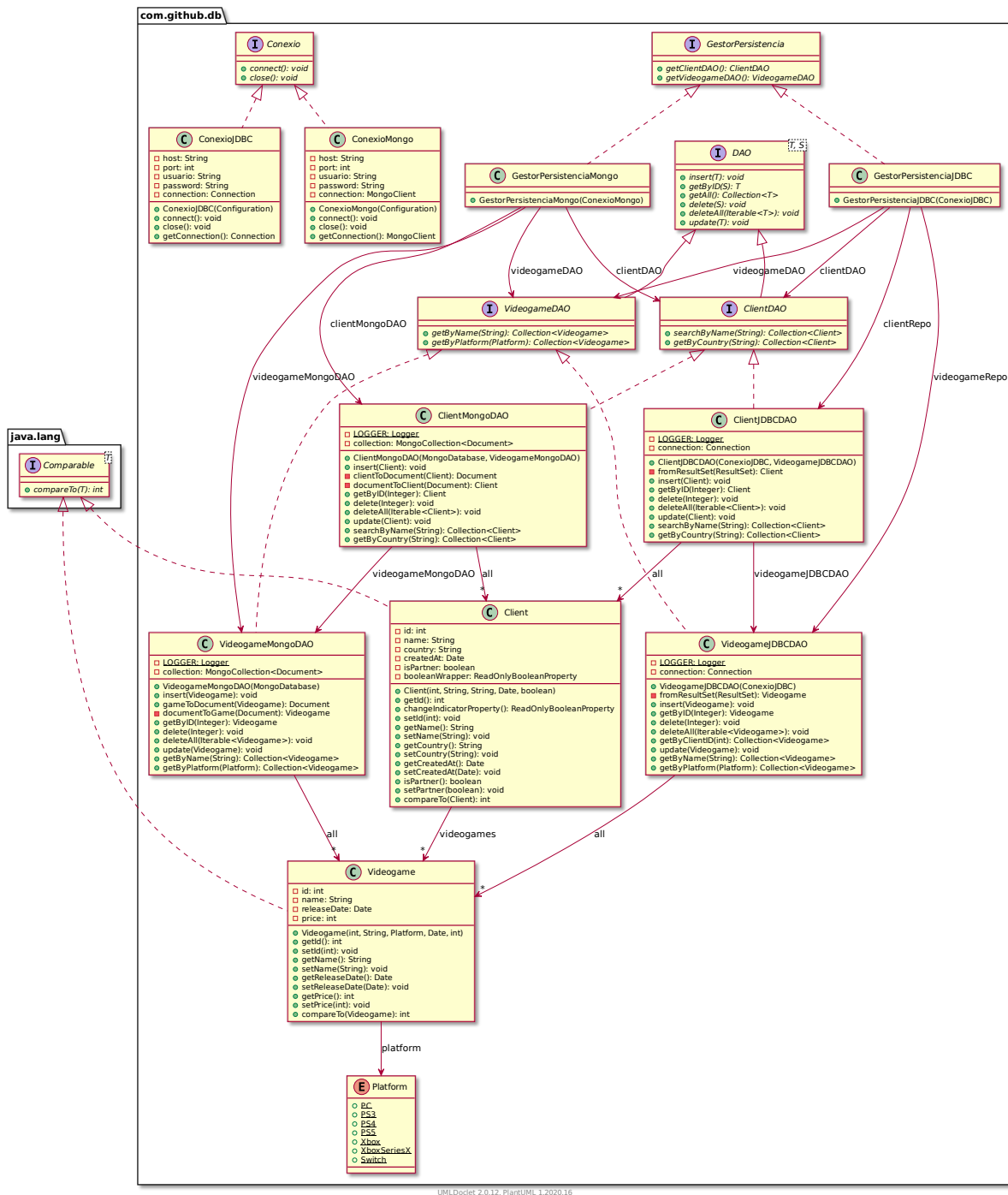


# Diagrama classes UML/E-R

## Package com.github

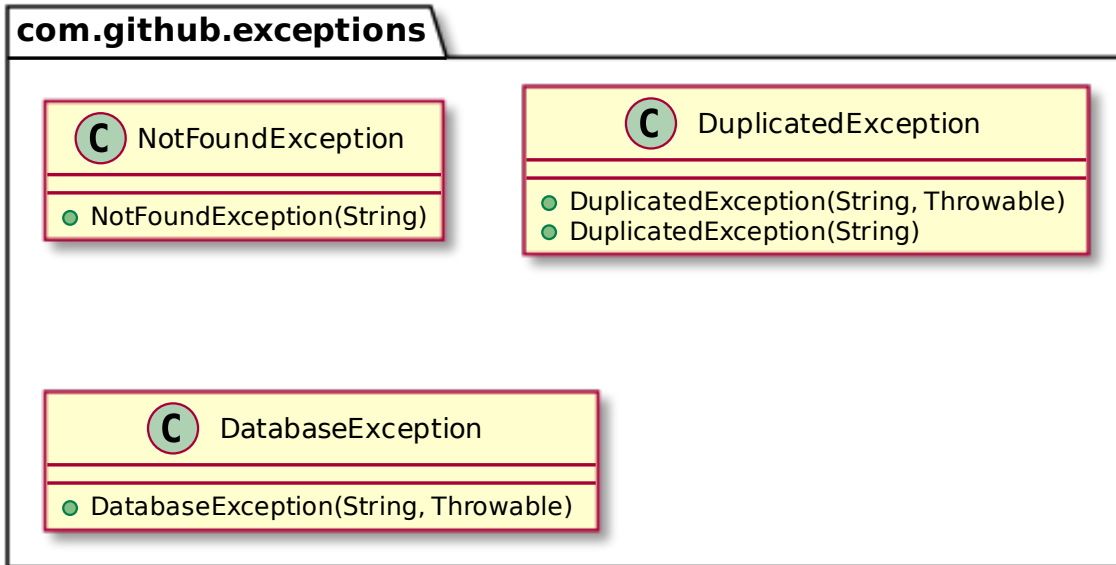


# Package com.github.db



UMLDoclet 2.0.12, PlantUML 1.2020.16

## Package com.github.exceptions



UMLDoclet 2.0.12, PlantUML 1.2020.16