

# Optimierung 09

Carolin Konietzny, 6523939, Gruppe 3

Tronje Krabbe, 6435002, Gruppe 7

Julian Tobergte, 6414935, Gruppe 5

15. Dezember 2014

1. a) Die Eingangsdaten sind gegeben durch

$$A = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 \\ -1 & 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad c^T = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 \\ 2 & 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Das Verfahren startet mit

$$x_B^* = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad B = \begin{pmatrix} x_3 & x_4 & x_5 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

## 1. Iteration

### 1. Schritt:

$y^T = (0 \ 0 \ 0)$ , da  $B$  in dieser Iteration noch die Einheitsmatrix, und  $c_B^T$  der Nullvektor ist.

### 2. Schritt:

Für alle Spalten von  $A_N$  gilt  $y^T a = 0$ , und die entsprechenden Komponenten von  $c^T$  lauten 2 und 1, weshalb alle Spalten von  $A_N$  als Eingangsspalte  $a$  infrage kommen;

wir wählen  $a = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Unsere Eingangsvariable ist demnach  $x_1$ .

### 3. Schritt:

Wir lösen das Gleichungssystem  $Bd = a$  und erhalten, da  $B$  die Einheitsmatrix ist,

$$d = a = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

4. Schritt:

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix} - t \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Wir lösen dieses Gleichungssystem und erhalten  $t = 5$  als größtes  $t$ . Daraus folgt:

$$x_B^* - td = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

5. Schritt:

Update:

$$x_B^* = \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \\ x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 2 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**2. Iteration**1. Schritt:

$$y^T \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

2. Schritt:

Nun lässt sich keine Spalte in  $A_N$  mehr finden, für die die Bedingung gilt. Die aktuelle Lösung ist also optimal und lautet:

$x_1 = 5$ ,  $x_2 = 1$  und  $z = 11$ .

b) Die Eingangsdaten sind gegeben durch

$$A = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 & x_6 \\ -2 & -1 & 3 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad b = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad c^T = \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & x_5 & x_6 \\ -4 & 1 & 6 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Das Verfahren startet mit

$$x_B^* = \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad B = \begin{pmatrix} x_4 & x_5 & x_6 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**1. Iteration:**1. Schritt:

$y^T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$ , da  $B$  in dieser Iteration noch die Einheitsmatrix, und  $c_B^T$  der Nullvektor ist.

2. Schritt:

Wir können aus der  $x_2$  und der  $x_3$  Zeile frei wählen, und nehmen  $a = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$ . Die Eingangsvariable ist also  $x_2$ .

3. Schritt:

$$d = a = \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

4. Schritt:

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} - t \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Wir lösen das Gleichungssystem und erhalten  $t = \frac{5}{2}$ . Also:

$$\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{5}{2} \begin{pmatrix} -1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{9}{2} \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$$

Da  $x_B^* = \begin{pmatrix} x_4^* \\ x_5^* \\ x_6^* \end{pmatrix}$ , ist  $x_5^*$  unsere Ausgangsvariable.

5. Schritt:

Update:

$$x_B^* = \begin{pmatrix} 4.5 \\ 2.5 \\ 2 \end{pmatrix} \text{ und } B = \begin{pmatrix} x_4 & x_2 & x_6 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

**2. Iteration:**1. Schritt:

$$y^T \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow y^T = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{1}{2} & 0 \end{pmatrix}$$

2. Schritt:

$a = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Daraus folgt, dass unsere Eingangsvariable  $x_3$  ist.

3. Schritt:

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot d = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

4. Schritt:

$$\begin{pmatrix} 4.5 \\ 2.5 \\ 2 \end{pmatrix} - t \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \geq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow t = \frac{3}{2}$$

Es folgt:

$$\begin{pmatrix} 4.5 \\ 2.5 \\ 2 \end{pmatrix} - \frac{3}{2} \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2.5 \\ 0.5 \end{pmatrix}$$

Da  $x_B^* = \begin{pmatrix} x_4^* \\ x_2^* \\ x_6^* \end{pmatrix}$ , ist die Ausgangsvariable  $x_4$ .

5. Schritt:

Update:

$$x_B^* = \begin{pmatrix} x_3^* \\ x_2^* \\ x_6^* \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1.5 \\ 2.5 \\ 1.5 \end{pmatrix} \text{ und } \begin{matrix} x_3 & x_2 & x_6 \\ \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

**3. Iteration:**1. Schritt:

$$y^T = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow y^T = \begin{pmatrix} \frac{13}{6} \\ 0.5 \\ -\frac{13}{6} \end{pmatrix}$$

Hier terminiert der Algorithmus, mit der optimalen Lösung:  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = \frac{5}{2}$ ,  $x_3 = 1.5$  und  $z = \frac{23}{2}$ .

**2.**