



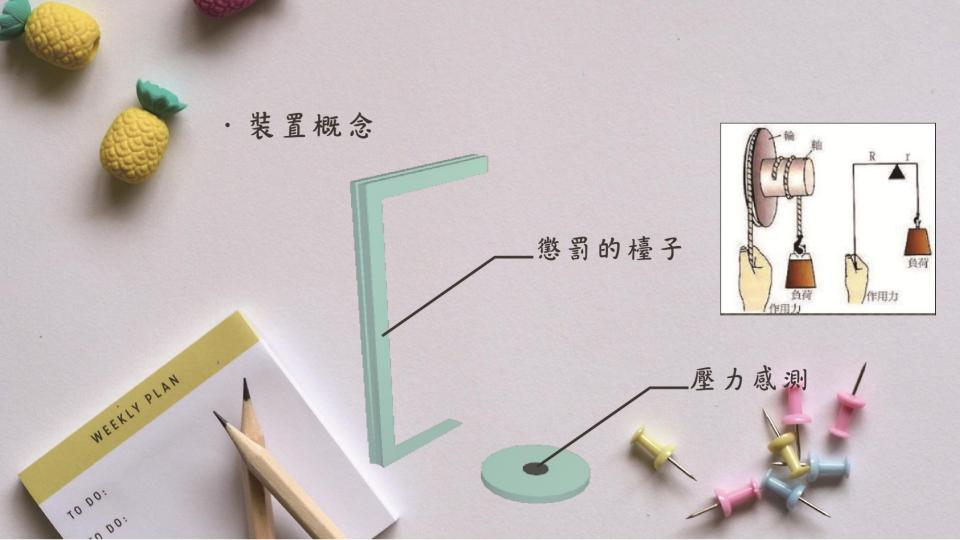


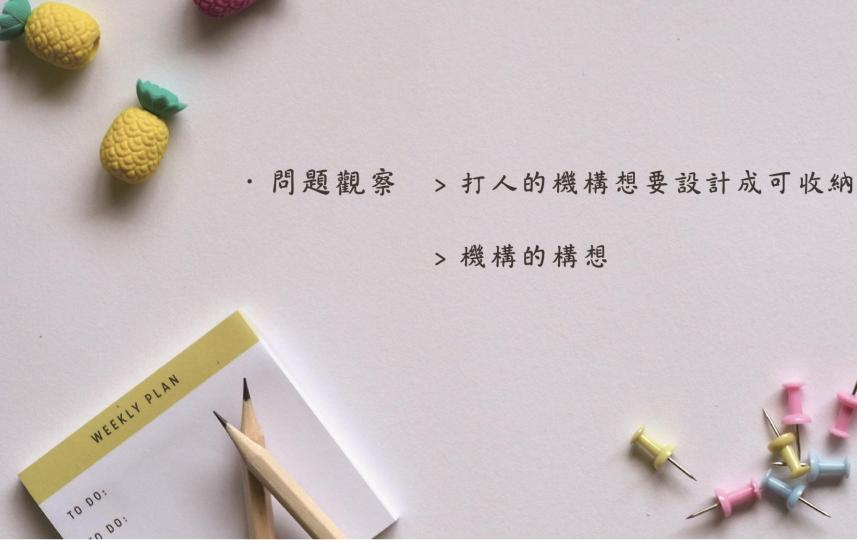
·玩具說明

- > 把水杯/壺放在杯墊上面,當放在上面就會開始計時,到一定的時間後杯墊就會開始叫
- > 當叫的時候,拿起水杯必須有重量變化才能放回去,若重量變化過小,則會繼續叫

> 若在10秒內沒又讓杯墊停止叫的話,設在 / 使用者頭上的海綿就會墜落

EXLY PLAN









·發想圖片





WEEKLY PLAM

1000:



·遊戲概念

紓壓

> 放在旁邊當感到壓力的時候,往旁邊的這個裝置打,幫助使用者紓壓,然後旁邊可以出現打得多大力。

遊戲

- >雙人/多人遊戲
- > 我們可以設定關卡,讓使用者玩

ex:比大/小,接近某數字

WEEKLY PLAN

1000.

