

## Week 4 Progress Report

## -- Keep Smile

Proposer:

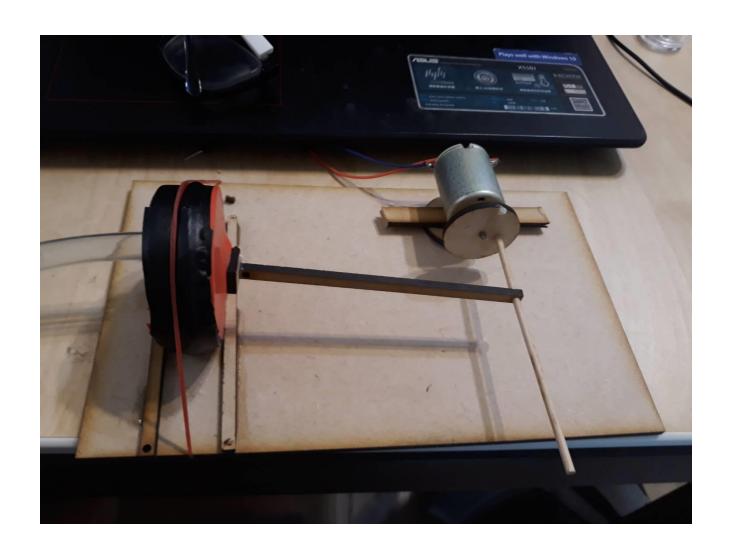
Hans Chiou 邱奕晨

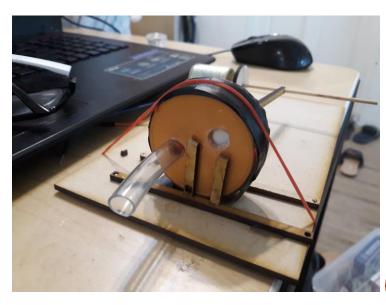
### 上周目標

- 測試打氣幫浦的功能
- ■制定打氣幫浦外觀設計
- 完成Arduino與UNITY遊戲規則的連結(未完成)

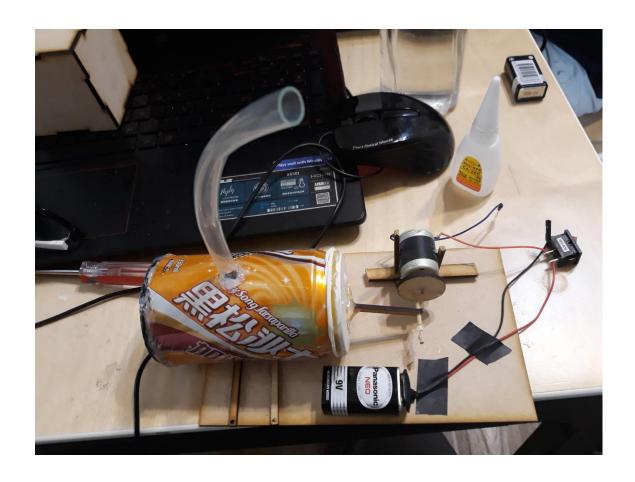


### 測試打氣幫浦的功能









#### Reference:

https://www.youtube.com/watch?v=7sLr2SY7CfQ





### 解決方案(案例研究)

https://www.youtube.com/watch?v=hsFDBsn8Dkw

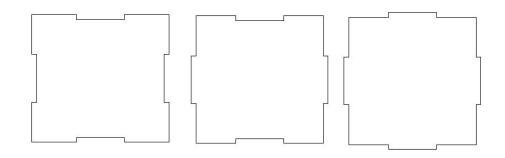
https://www.youtube.com/watch?v=oti4Nnyh1no&t=149

https://www.youtube.com/watch?v=LtqaTo0-XxI



## 制定打氣幫浦外觀設計(決定形式)

以紙卡榫為形式去設計







### 制定打氣幫浦外觀設計

實驗製作簡易盒子





### 這周(WEEK 5)目標

- 以幫浦實品試驗壓力足夠
- 完成Arduino (使用幫浦) 與UNITY遊戲規則的連結
- 整合幫浦及按鈕(把Unity內容帶入Arduino)



# Q&A

