





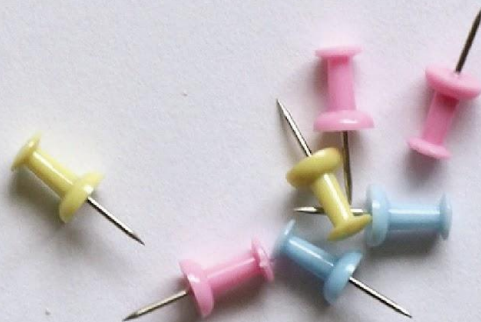
玩具槍

徐筱喬



· 目標族群 中、高年級小學生

· 概念發想 做成對戰遊戲





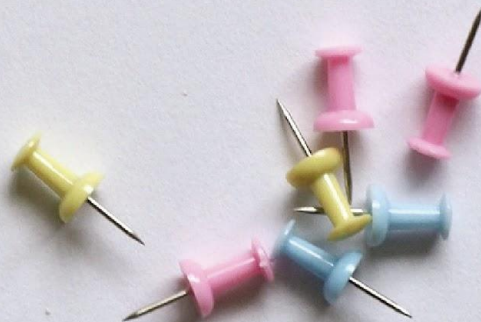
· 標靶遊戲設計

- > 為兩人遊戲
- > 可以設定區塊/固定區塊在
同個標靶上不規則劃分區塊
- > 當玩家射到對方的區塊則扣分
- > 旁邊會有個計分板，顯示兩玩
家的分數

吸盘软弹枪专用枪靶




- 
- 
- 問題觀察
 - > 如何分辨兩玩家
 - > 如果要製作自訂區域，如何製作



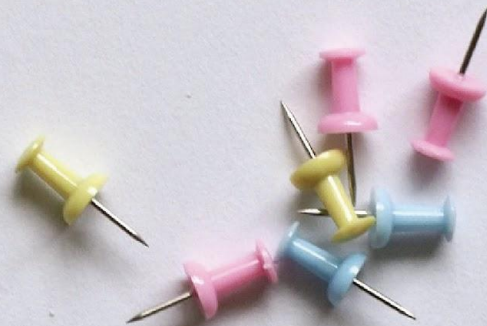
香氛夜燈





· 詢問調查 夜燈效果 / 遠端操控 /
自動停止 / 定時開關

· 目標族群 上班族以上





· 概念發想

- > 休息、放鬆的好夥伴
- > 當感測到使用者情緒不佳或壓力大時自動開啟香氛功能。
- > 結合App控制香氛及夜燈的開關
- > 當偵測到空氣中濃度到達一定的數值或是精油用盡時，會自動關閉功能。



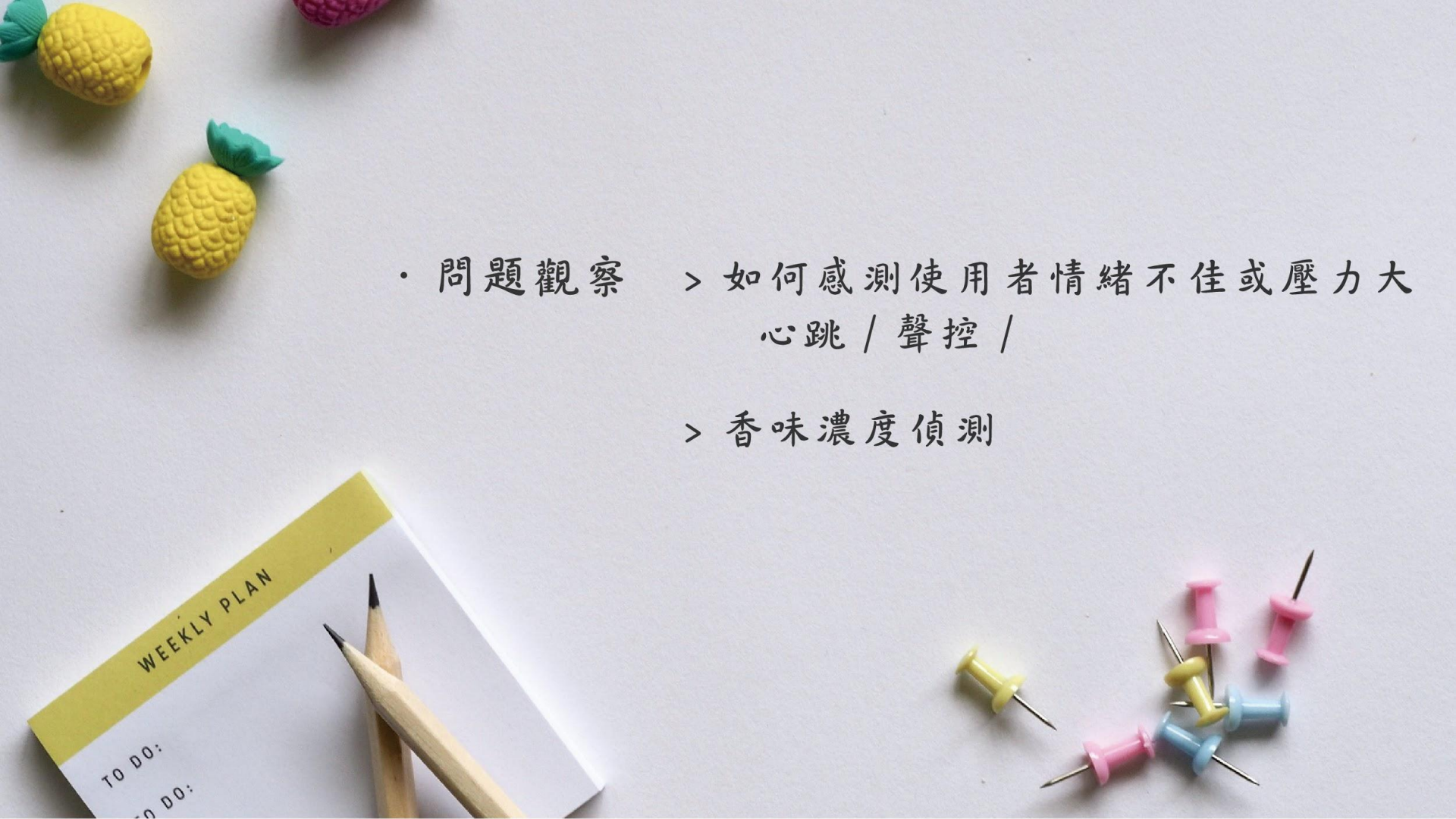
· 常見香氛



Canon PowerShot SD870 IS F2.8 1/70s ISO 200





- 
- 問題觀察
 - > 如何感測使用者情緒不佳或壓力大
心跳 / 聲控 /
 - > 香味濃度偵測

