



FUNDACIÓN
Aprender
a Mirar



ASSOCIACIÓ
Consumidors
Audiovisuals

TIPS

generales

SEMINARIO WEB

PANTALLAS Y CEREBRO INFANTIL



Supervisión activa

Compartir el tiempo de consumo audiovisual y de juego digital.



Tiempo

Organizar una rutina y, luego, adecuar a ella el uso de pantallas teniendo en cuenta:

Máximo 30 min.

NO todos los días.

NO antes de dormir.

NO antes de ir al cole.

NO en comidas.



Juego

El juego analógico es una escuela de aprendizaje fundamental para el neurodesarrollo en la infancia.



Contenidos

Buscar contenidos adecuados y proponerles un complemento activo: manualidades, deporte, etc.

Con el apoyo de:



Cofinanciado por
la Unión Europea

