

Systèmes d'exploitation

Introduction

Thomas Ropars

Email: thomas.ropars@univ-grenoble-alpes.fr

Website: tropars.github.io

Organisation du cours

- 5 séances de cours (1h30)
- 5 séances de TD (1h30)
- 5 séances de TP (1h30)

Évaluation

- Note de contrôle continu (50%): 1 interro + 1 TP noté
- Examen terminal (50%)

Intervenants

- Thomas Ropars (thomas.ropars@univ-grenoble-alpes.fr)
- Ghada Moualla (ghada.moualla@univ-grenoble-alpes.fr)
- Danilo Carastan Dos Santos (danilo.carastan-dos-santos@univ-grenoble-alpes.fr)

Contenu du cours

Étudier les systèmes d'exploitation d'un point de vue utilisateur

- Introduction aux systèmes d'exploitation
- Les processus
- Communication entre processus
- Les fichiers
- La sécurité

Références

Le contenu de ce cours s'inspire:

- Des notes de cours de V. Danjean
- Des cours de V. Marangozova et R. Lachaize

Principales références

- *Computer Systems: A Programmer's Perspective* by R. Bryant and D. O'Hallaron (chap 1, 8 et 10)
- *Operating Systems: Three Easy Pieces* by R. Arpaci-Dusseau and A. Arpaci-Dusseau ([available online](#))
- *Operating System Concepts* by A. Silberschatz, P. B. Galvin, G. Gagne

Dans ce cours

- Rôle d'un système d'exploitation
- UNIX, Posix et Linux
- L'interface d'un système d'exploitation
- Organisation d'un système d'exploitation (Vu en détails dans un cours suivant)

Introduction

Rôle d'un système d'exploitation

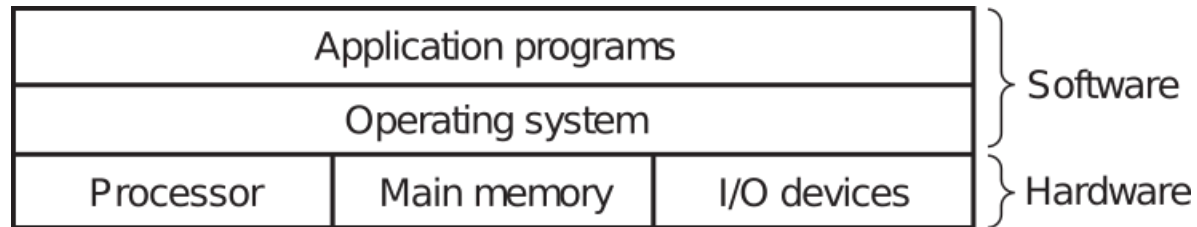
- Opérations effectuées par un programme (une *application*)
 - Exécuter des instructions
 - Lire et écrire dans la mémoire
 - Lire et écrire des fichiers
 - Accéder aux périphériques

Le rôle du système d'exploitation est:

- de **simplifier l'écriture et l'exécution de programmes**
- de **gérer les ressources**

Rôle d'un système d'exploitation

Le système d'exploitation est la couche logicielle qui fait le lien entre le matériel et les programmes des utilisateurs



Les 2 rôles principaux d'un système d'exploitation sont:

- de virtualiser les ressources matérielles
- de gérer l'accès aux ressources

Crédits: figure by R. Bryant and D. O'Hallaron

Virtualisation

Transformer les ressources physique en ressources virtuelles

- Cache les interfaces de bas niveau du matériel pour fournir des abstractions de plus haut niveau
 - Facilité d'utilisation
 - Généricité / Portabilité
 - L'interface de haut niveau reste la même avec des matériels différents
 - Mise en oeuvre d'opérations complexes
 - Sécurité:
 - Protège contre une mauvaise utilisation du matériel par un programme utilisateur
- Masque les limites du matériel (nombre de processeurs, taille de la mémoire, etc.)
- Masque le partage des ressources entre utilisateurs et/ou programmes

Gestion de l'accès aux ressources

L'OS permet à plusieurs programmes de s'exécuter en même temps sur une machine.

Ces programmes peuvent accéder aux ressources matérielles (processeur, mémoire, disques, etc.) en même temps. L'OS doit alors assurer:

- l'**équité** dans l'accès aux ressources
- L'**efficacité** de l'accès aux ressources
- La **sécurité** de chaque application

Ceci implique:

- de gérer l'**allocation**, le **partage** et la **protection** des ressources
- de mettre en place un ensemble de **mécanismes** et de **politiques**

Les familles d'OS

Un peu d'histoire (le début)

Attention: Ce qui est présenté ici est un résumé très partiel

Les premiers OS

- Un ensemble de bibliothèques de fonctions très courantes
 - Par exemple pour accéder aux périphériques de stockage
- Un seul programme s'exécute à la fois
 - C'est un opérateur humain qui décide quel programme exécuter
- Pas de mécanismes de protection
 - On suppose qu'il n'y a pas de *mauvais* programmes

Limitations

- Problèmes de sécurité
 - Que ce passe-t-il si une application a accès à toutes les données présentes sur le disque?
- Problèmes d'efficacité
 - Mauvaise utilisation du matériel
 - Le processeur ne fait rien quand le programme accède au disque

Les principes de base des OS modernes

Protection

- Le code exécuté par le système d'exploitation joue un rôle central
 - Il doit être traité différemment du code applicatif
- Les programmes applicatifs ne doivent pas accéder directement au matériel
 - Force les applications à déléguer les opérations critiques au système d'exploitation (notion d'appel système)
 - Exécution en *mode noyau* contrôlée par le matériel

Les principes de base des OS modernes

Multi-tâches

- Idée: Améliorer l'utilisation des ressources en exécutant plusieurs programmes de manière concurrente
 - Si un programme est bloqué (attente d'inputs), on en exécute un autre
- **Problèmes**
 - Que se passe-t-il si un programme monopolise le processeur?
 - Que se passe-t-il si un programme accède aux données en mémoire d'un autre programme?
- Des mécanismes de protection sont nécessaires

Un peu d'histoire (suite)

UNIX

- Créé par Ken Thompson de Bell Labs en 1969.
- Rendu disponible gratuitement pour les universités dans les années 70
- Écrit en C
- Fournit un large ensemble de commandes exécutables dans un interpréteur (le *shell*)
- De nombreux systèmes actuels basés sur les principes d'UNIX: Open BSD, Free BSD, Linux, Mac OS, Android, etc.

Idées principales

- Multi-tâches
- Design modulaire (un ensemble d'outils simples)
- Un système de fichier unifié
 - tout est fichier
- Des processus coopérant
 - Il est simple de créer des processus et de les faire communiquer

Un peu d'histoire (la fin)

POSIX

- Dans les années 80, les vendeurs UNIX ont commencé à ajouter des fonctionnalités incompatibles
- POSIX = Portable Operating System Interface (+X for UNIX)
 - Spécification IEEE de l'API (Application Programming Interface) des systèmes d'exploitations
 - Sous-ensemble de fonctions supportées par tous les systèmes UNIX

Linux

- Implémentation d'un système UNIX from scratch
 - Par Linus Torvalds
- Publié en tant que *logiciel libre* en 1991
- S'est largement développé avec l'avènement du Web
 - Toutes les grandes entreprises du net l'utilisent
 - Domine le marché des serveurs et des smartphones (Android)

Interface d'un OS

Interface d'un OS

Typiquement 2 types d'interfaces

- Interface utilisateur
 - A la ligne de commande (Le shell)
 - Interface graphique
 - Composées d'un ensemble de commandes
 - Exemple: supprimer un fichier
 - A la ligne de commande: `rm file.txt`
 - Dans l'interface graphique: Drag and drop dans la corbeille
- Interface programmatique
 - API (Application Programming Interface)

Interface utilisateur

Interface graphique



Interface utilisateur

Interface à la ligne de commande

```
[root@localhost ~]# ping -q fa.wikipedia.org
PING text.pmtpa.wikimedia.org (208.80.152.2) 56(84) bytes of data.
^C
--- text.pmtpa.wikimedia.org ping statistics ---
1 packets transmitted, 1 received, 0% packet loss, time 0ms
rtt min/avg/max/mdev = 540.528/540.528/540.528/0.000 ms
[root@localhost ~]# pwd
/root
[root@localhost ~]# cd /var
[root@localhost var]# ls -la
total 72
drwxr-xr-x. 18 root root 4096 Jul 30 22:43 .
drwxr-xr-x. 23 root root 4096 Sep 14 20:42 ..
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 May 14 00:15 account
drwxr-xr-x. 11 root root 4096 Jul 31 22:26 cache
drwxr-xr-x.  3 root root 4096 May 18 16:03 db
drwxr-xr-x.  3 root root 4096 May 18 16:03 empty
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 May 18 16:03 games
drwxrwx--T.  2 root gdm  4096 Jun  2 18:39 gdm
drwxr-xr-x. 38 root root 4096 May 18 16:03 lib
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 May 18 16:03 local
lrwxrwxrwx.  1 root root    11 May 14 00:12 lock -> ../run/lock
drwxr-xr-x. 14 root root 4096 Sep 14 20:42 log
lrwxrwxrwx.  1 root root    10 Jul 30 22:43 mail -> spool/mail
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 May 18 16:03 nis
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 May 18 16:03 opt
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 May 18 16:03 preserve
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 Jul  1 22:11 report
lrwxrwxrwx.  1 root root     6 May 14 00:12 run -> ../run
drwxr-xr-x. 14 root root 4096 May 18 16:03 spool
drwxrwxrwt.  4 root root 4096 Sep 12 23:50 tmp
drwxr-xr-x.  2 root root 4096 May 18 16:03 yp
[root@localhost var]# yum search wiki
Loaded plugins: langpacks, presto, refresh-packagekit, remove-with-leaves
rpmfusion-free-updates                                | 2.7 kB      00:00
rpmfusion-free-updates/primary_db                     | 206 kB      00:04
rpmfusion-nonfree-updates                             | 2.7 kB      00:00
updates/metalink                                       | 5.9 kB      00:00
updates                                                 | 4.7 kB      00:00
updates/primary_db                                     73% [=====] | 62 kB/s | 2.6 MB 00:15 ETA
```

Le shell

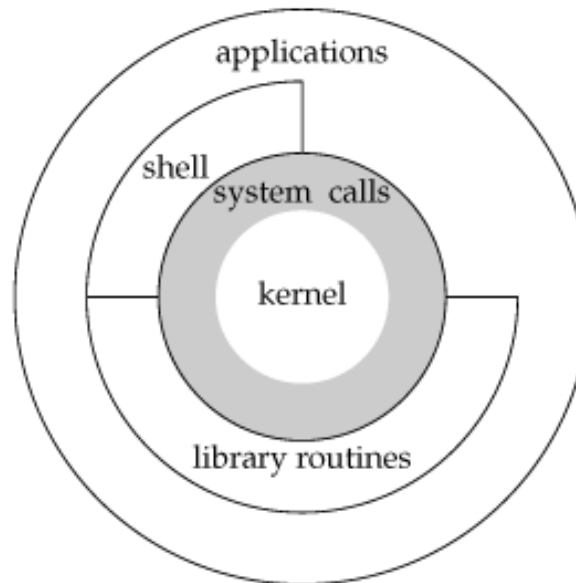
- Interface utilisateur pour accéder aux services de l'OS
 - Interpréteur de ligne de commande
 - Langage de script (permet d'exécuter un ensemble de commandes)

Bash

- Shell par défaut sur beaucoup de systèmes Linux
 - D'autres shell existent

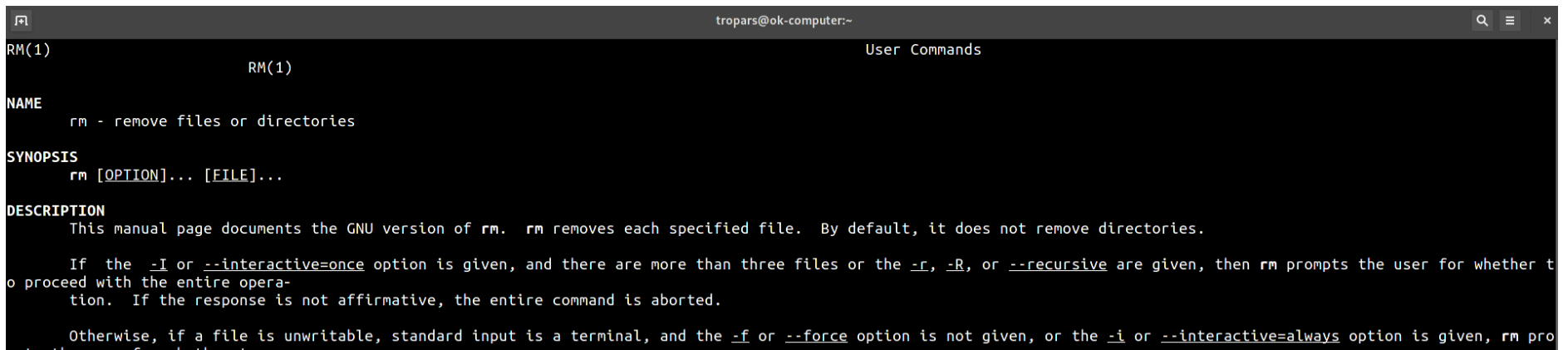
Interface programmatique

- Utilisée par les applications s'exécutant sur le système
 - Ceci inclut les programmes qui mettent en oeuvre l'interface graphique
- Composé d'un ensemble de:
 - Fonctions de bibliothèques
 - D'appels systèmes



Documentation

- Des pages de **man** (*man-pages*) fournissent de la documentation à l'utilisateur:
- Ces pages sont organisées en différentes sections:
 - `man 1 commande`: documentation des commandes accessibles via le shell
 - `man 2 fonction`: documentation des appels systèmes
 - `man 3 fonction`: documentation des fonctions de la bibliothèque C
 - Exemple: `man rm`



```
tropars@ok-computer:~  
RM(1)                                User Commands  
NAME  
    rm - remove files or directories  
SYNOPSIS  
    rm [OPTION]... [FILE]...  
DESCRIPTION  
    This manual page documents the GNU version of rm. rm removes each specified file. By default, it does not remove directories.  
    If the -i or --interactive=once option is given, and there are more than three files or the -r, -R, or --recursive are given, then rm prompts the user for whether to proceed with the entire operation. If the response is not affirmative, the entire command is aborted.  
    Otherwise, if a file is unwritable, standard input is a terminal, and the -f or --force option is not given, or the -i or --interactive=always option is given, rm prompts the user for whether to remove the file.
```

Résumé

- Rôles d'un système d'exploitation
 - Virtualisation
 - Gestion des ressources
- Objectifs
 - Efficacité -- Simplicité -- Portabilité -- Sécurité
- Évolution des systèmes d'exploitation
 - Des systèmes multi-tâches
 - Des mécanismes de protection
- Interface
 - Utilisateur
 - Ligne de commande (Shell)
 - Programmation
 - Bibliothèques
 - Appels systèmes