

DevOps

Gestion de développement collaboratif de logiciel

Thomas Ropars

`thomas.ropars@univ-grenoble-alpes.fr`

2018

Usine de production de logiciel

Est ce qu'un éditeur de texte et un compilateur sont suffisants
pour développer un gros code?

Qu'en est-il de la diffusion et de la gestion des utilisateurs?

Usine de production de logiciel

Est ce qu'un éditeur de texte et un compilateur sont suffisants
pour développer un gros code?

Qu'en est-il de la diffusion et de la gestion des utilisateurs?

Forge: Usine de production de logiciel

Qu'est ce qu'une forge?

Un système de gestion de développement collaboratif de logiciels. Il fournit une interface unifiée à une série de logiciels serveur et intègre plusieurs applications à code source ouvert. [wikipedia]

Des services pour:

- le développeur
- le manager

Services fournis

Les services principaux

Services fournis

Les services principaux

- Gestionnaire de version pour le code source
- Listes de diffusion et forums
- Wiki (gestion de la documentation)
- Service de téléchargement
- Système de gestion des incidents (tickets)
 - Suivi de rapports de bugs
 - Demandes d'évolutions

Liste exhaustive de services

- Gestionnaire de version pour le code source
- Listes de diffusion et forums
- Wiki
- Service de téléchargement
- Système de gestion des incidents (tickets)
- Gestion des droits utilisateurs
- Authentification
- Rapports d'activité
- Gestionnaire de sondages
- Support d'intégration continue
- Support de revue de code
- Support de gestion de projet
- ...

Les forges existantes

Exemples de services de forge

On parle aussi de service web d'hébergement et de gestion de développement de logiciels.

- Launchpad.net
- Google code (closed)
- GNU Savannah
- SourceForge.net
- GitHub
- GitLab
- Benstalk
- Bitbucket
- AWS CodeCommit
- Gogs/Gitea
- ...

Voir aussi https://en.wikipedia.org/wiki/Comparison_of_source_code_hosting_facilities

GitHub

- Inclus tous les outils principaux attendus pour une forge
 - ▶ Git utilisé comme gestionnaire de versions
- Ajoute un aspect réseau social
 - ▶ Possibilité de suivre des personnes/des projets
 - ▶ Notion de graphe entre les *forks* d'un projet
- Modèle:
 - ▶ S'inscrire permet de créer gratuitement des dépôts publics
 - ▶ Compte payant pour créer des dépôts privés
 - ▶ Les entreprises peuvent aussi payer pour héberger en interne une instance de la plate-forme
 - Base du modèle économique de GitHub

D'autres solutions existent

- Gitlab
 - ▶ Open Source
 - ▶ Chacun peut héberger son instance du service
 - ▶ Intégration de mécanismes d'intégration et de déploiement continue
- AWS CodeCommit
 - ▶ Hébergé dans le Cloud Amazon: Haute disponibilité et passage à l'échelle
- Beanstalk
 - ▶ Revue de code
 - ▶ Déploiement du code sur différentes plateformes
- Gogs/Gitea
 - ▶ Service à la GitHub/GitLab mais plus légers

Les fichiers à inclure dans un projet

Le fichier README

- A la racine du projet
- Inclus un ensemble d'informations:

Les fichiers à inclure dans un projet

Le fichier README

- A la racine du projet
- Inclus un ensemble d'informations:
 - ▶ Auteurs et remerciements
 - ▶ Informations sur Copyright et Licence
 - ▶ Instructions pour la configuration/l'installation
 - ▶ Un manifest (liste des fichiers)
 - ▶ Bugs connus
 - ▶ Aide au dépannage (Troubleshooting)
 - ▶ ...

Sur Github, le fichier README est automatiquement convertit en HTML pour être affiché sur la page d'accueil du projet

- Format Markdown (README.md) pour une conversion simple en HTML

Les fichiers à inclure dans un projet

Ensemble de fichiers "readme"

- README: informations générales
- AUTHORS: crédits
- THANKS: remerciements
- CHANGELOG: journal détaillé des changements, destiné aux développeurs
- NEWS: journal simplifié des changements, destiné aux utilisateurs
- INSTALL: instructions pour l'installation
- COPYING / LICENSE: Copyright/ Licence
- BUGS: bugs connus et instructions pour en rapporter de nouveaux

Références

- Notes de cours de D. Donsez