# DevOps Maven

Thomas Ropars

thomas.ropars@univ-grenoble-alpes.fr

2021

# Agenda

#### Introduction

Les principes de Maver

Le pom.xml

Les plugins, les tâches, les cycles de vie

Coordonnées, dépôts et dépendances

Des infos en plus

Conclusion

#### Maven

#### Ce que c'est:

- Outil pour la gestion et l'automatisation de production de projets logiciels
- Cible principalement Java et en particulier les applications Java EE

#### Motivations

#### Limites de Ant

- Pas de structure standard de projet
  - Nouveau build.xml à écrire pour chaque projet
  - Arriver dans un nouveau projet peut être difficile (absence de conventions)
  - Que se passe-t-il si plusieurs équipes de développement utilisent des conventions différentes?
- Pas de cycle de vie standard de projet
  - ► Définition manuelle des cibles et des dépendances
- Gestion manuelle des bibliothèques dont dépendent le projet
  - Problème de la mise à jour des versions

### pom.xml pour le TP liste chaînée

```
project>
  <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
 <groupId>fr.uga.erods
 <artifactId>my-list-app</artifactId>
 <packaging>jar</packaging>
 <version>1.0-SNAPSHOT
 <name>my-list-app</name>
 <dependencies>
   <dependency>
     <groupId>junit
     <artifactId>junit</artifactId>
     <version>4.11
     <scope>test</scope>
   </dependency>
 </dependencies>
</project>
```

# Agenda

#### Introduction

#### Les principes de Maven

Le pom.xm

Les plugins, les tâches, les cycles de vie

Coordonnées, dépôts et dépendances

Des infos en plus

Conclusion

# L'approche Maven

#### Convention plutôt que configuration

- Par défaut, tous les projets se ressemblent
  - Initialiser, Compiler, Tester, Assembler, . . .
- Maven définit une structure de projet par défaut
  - Ensemble de conventions raisonnables
  - ▶ Il faut préciser ce qui ne suit pas les conventions

#### Décrire plutôt que programmer

- Approche déclarative
- On indique les particularités du projet et non la manière de le construire

#### Structure standard des fichiers<sup>1</sup>

- src/main/java: sources de l'Application/Library
- src/main/resources: ressources de l'Application/Library
- src/test/java: sources des tests
- src/test/resources: ressources des tests
- src/site: Site web
- LICENSE.txt
- NOTICE.txt
- README.txt.
- pom.xml

Un plugin maven permet d'initialiser tout ceci automatiquement.

Voir plus loin

http://maven.apache.org/guides/introduction/ introduction-to-the-standard-directory-layout.html

# Agenda

#### Introduction

Les principes de Maven

#### Le pom.xml

Les plugins, les tâches, les cycles de vie

Coordonnées, dépôts et dépendances

Des infos en plus

Conclusion

#### **POM**

- Project Object Model
- Fichier xml: pom.xml
- modelVersion définit le modèle de structure de projet.
  - ▶ 4.0.0 est le modèle par défaut
- pom.xml étend en fait un fichier super-POM défini dans Maven
  - On peut aussi avoir des pom.xml parents

### Les sections principales

- <groupId> . . . </groupId>
   Identifiant du groupe ayant créé le projet
- <artifactId> . . . </artifactId>
   Nom de l'artifact généré par le projet
- <version> ... </version>
  - Numero de version de l'artifact
- <properties> ... </properties>Definition de propriétés/constantes
- <dependencies> ... </dependencies>
  - Définition des dépendances du projet
- <build> ... </build>
  - Déclaration et configuration des plugins
  - Définition de propriétés du projet

### Exemple de définition de propriété

Exemple de configuration pour le compilateur java.

• Par défaut source et target sont fixés à 1.5

# Agenda

Introduction

Les principes de Maven

Le pom.xml

Les plugins, les tâches, les cycles de vie

Coordonnées, dépôts et dépendances

Des infos en plus

Conclusion

# Des concepts de Maven

#### Plugin

- Fragment de logiciel qui se spécialise dans une tâche donnée
- Ex: compilation, tests, . . .

#### Goals (Tâches)

- Un plugin peut exécuter un ensemble de goals (tâches unitaires)
- Ex: compile du plugin Compiler, test du plugin surefire, ...

#### La section build

```
<build> ...</build>
```

- voir https://maven.apache.org/pom.html#Build\_Settings
- Section permettant de déclarer des proriétés générales de votre projet

```
<build>
  <defaultGoal>install</defaultGoal>
  <directory>${basedir}/target</directory>
   ...
</build>
```

- ▶ defaultGoal definie la phase par défaut à exécuter
- directory définit le répertoire où les fichier générés seront stockés

#### La section build

- Déclaration et configuration de plugins
- Exemple de configuration pour le compilateur java.
  - Le plugin de compilation Java par défaut n'est pas compatible avec les versions récentes de Java  $(\geq 9)$

```
properties>
        <maven.compiler.release>11</maven.compiler.release>
</properties>
<br/>
<br/>
d>
    <pluginManagement>
        <plugins>
            <plugin>
                <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
                <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
                <version>3.8.1
            </plugin>
        </plugins>
    </pluginManagement>
</bii1d>
```

# Cycle de vie

Pour identifier et enchaîner les tâches de base dans un projet, Maven se base sur:

- Les plugins et les tâches associées
- Un cycle de vie

#### Cycle de vie

- Série de phases ordonnées
- Définit les étapes clés de la construction du projet
- 3 cycles de vie prédéfinis:
  - default: construire votre projet
  - clean: nettoyage du projet
  - site: création de la documentation du projet

# Cycle de vie par défaut

Les phases principales du cycle de vie par défaut<sup>1</sup>:

- validate: valide que le projet est correct et que toutes les infos nécessaires sont disponibles
- compile
- test
- package: package les sources compilées dans un format distribuable (par ex JAR)
- integration-test
- verify: Lance les tests pour vérifier la qualité du package
- install: Installe le package dans le dépôt local
- deploy: Copie le package final dans un dépôt distant pour le partager

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Pour une liste complète voir: http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-lifecycle.html

# Cycle de vie

Demander l'exécution d'une phase d'un cycle entraîne l'exécution de toutes les phases précédentes.

- mvn deploy
  - Exécute toutes les phases du cycle par défaut
- mvn clean install
  - Exécute la phase clean (et précédentes) puis install (et précédentes)

#### Qu'est ce qui est exécuté par une phase?

• Les tâches qui lui ont été associées

# Associer des tâches à des phases

Définir le packaging de son projet.

- <packaging>jar</packaging>
- Le packaging associe des tâches au phases du cycle par défaut.
- Le packaging par défaut est jar (autres: ejb, ear, war, ...)

# Associer des tâches à des phases

Définir le packaging de son projet.

- <packaging>jar</packaging>
- Le packaging associe des tâches au phases du cycle par défaut.
- Le packaging par défaut est jar (autres: ejb, ear, war, ...)

#### Tâches associées par le packaging jar:

phase	tâche
process-resources	resources:resources
compile	compiler:compile
process-test-resources	resources:testResources
test-compile	compiler:testCompile
test	surefire:test
package	jar:jar
install	install:install
deploy	deploy:deploy

# Associer une tâche d'un plugin à une phase

```
<plugin>
  <groupId>com.mycompany.example</groupId>
  <artifactId>display-maven-plugin</artifactId>
  <version>1.0</version>
  <executions>
    <execution>
       <phase>test</phase>
       <goals>
         <goal>time</goal>
       </goals>
    </execution>
  </executions>
</plugin>
. . .
```

- La tâche display:time sera executée dans la phase test
- Ordre d'exécution des tâches:
  - Celles définies par le packaging en premier
  - Puis exécution selon l'ordre d'apparition dans le POM

# Exemple: plugin de couverture de code EclEmma<sup>1</sup>

#### Old slide - Might be outdated

```
<plugin>
     <groupId>org.jacoco</groupId>
     <artifactId>jacoco-maven-plugin</artifactId>
     <version>0.7.6.201602180812
    <executions>
      <execution>
        <goals><goal>prepare-agent</goal></goals>
      </execution>
      <execution>
        <id>default-report</id>
        <phase>prepare-package</phase>
        <goals><goal>report</goal></goals>
      </execution>
    </executions>
  </plugin>
  <plugin>
    <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
    <version>2.14.1
    <configuration>
      <argLine>${argLine}</argLine>
     </configuration>
  </plugin>
1http://eclemma.org/jacoco/trunk/doc/maven.html
```

# Agenda

Introduction

Les principes de Maven

Le pom.xml

Les plugins, les tâches, les cycles de vie

Coordonnées, dépôts et dépendances

Des infos en plus

Conclusion

#### En 2 mots

- Chaque projet est identifié de manière unique
  - Coordonnées
- Les artifacts d'un projet peuvent être publiés vers un dépôt maven
  - Local ou distant
- Les artifacts nécessaires à un projet (dépendances) sont téléchargés automatiquement par maven
  - Gestion automatique des dépendances transitives

# Coordinates (coordonnées)

 Le fichier POM fournit un ensemble d'identifiants uniques du projet:

```
<groupId>fr.uga.erods</groupId>
<artifactId>my-list-app</artifactId>
<packaging>jar</packaging>
<version>1.0-SNAPSHOT</version>
```

- groupId:artifactId:packaging:version identifie de manière unique le projet
  - groupId: identifie l'entité qui gère le projet
  - artifactId: identifie le projet
  - version: Numéro de version du projet
    - SNAPSHOT: Mot clé indiquant à Maven que le projet est en cours de développement

# Coordinates (coordonnées)

- Les dépôts maven (publics, privés, locaux) sont organisés autour de ces coordonnées
- Lorsque qu'un projet est installé localement, il devient disponible pour tout autre projet
- Il suffit de déclarer une dépendance en utilisant les coordonnées de l'artifact.

### Les dépôts Maven

- Un dépôt Maven stocke des artifacts:
  - Stocke un ensemble d'artifacts de projet rangés selon une structure de répertoires correspondant aux coordonnées Maven
  - Dépot distant par défaut: http://repo.maven.apache.org/maven2/
  - Dépôt local par défaut: \$HOME/.m2/repository
  - Possibilité d'ajouter des dépôts
  - Possibilité de créer des dépôts privés

### Les dépôts Maven

- Les plugins et dépendances sont obtenues depuis les dépôts
  - Si un artifact n'est pas dans le dépôt local, recherche dans le dépôt distant
  - Stockage dans le dépôt local pour résolution locale lors du prochain appel
  - Attention: Grand nombre de téléchargements lors des premières utilisations
  - mvn install installe le projet dans le dépôt local
- Si un artifact a le tag SNAPSHOT, vérification à chaque appel qu'une version plus récente n'est pas disponible sur le dépôt distant

# Les dépendances

```
<dependencies>
    <dependency>
        <groupId>junit</groupId>
        <artifactId>junit</artifactId>
        <version>4.11</version>
        <scope>test</scope>
        </dependency>
</dependencies>
```

- Définition des dépendances dans la section dependencies
- Maven gère les dépendances transitives
- Les dépendances ont une portée (scope)

### Résolution transitive des dépendances

À chaque *artifact* est associé un fichier pom.xml dans lequel est défini ses dépendances.

- Si mon projet dépend de A et que A dépend de B, mon projet dépend de B
- Maven installera automatiquement B

#### Remarques en plus

- Médiation si conflit entre dépendances (nearest definition)
- Contrôle de la version des dépendances transitives par déclaration explicite
- Utilisation de la balise <exclusion> pour exclure des dépendances

# Portée des dépendances

Chaque dépendance a une portée (<scope>):

- Permet de couper l'arbre des dépendances
- Influence le classpath utilisé dans chaque phase

#### 6 portées possibles:

- compile (portée par défaut)
  - Disponibles dans tous les classpaths
  - Dépendances propagées aux projets dépendants (transitivité)

#### provided

- Classpath pour la compilation et les tests
- Pas de transitivité
- Dépendance résolue pour la compilation et le test mais supposée déjà disponible dans le contexte d'exécution

#### runtime

Classpath pour les tests et au runtime

# Portée des dépendances

- test
  - Classpath pour la compilation et l'exécution des tests
- system
  - Similaire à provided
  - La dépendance doit être fournie (pas de résolution par les dépôts)
- import
  - Utilisé dans le contexte de la balise <dependencyManagement>

Chaque scope affecte les dépendances transitives de manière différente<sup>1</sup>.

<sup>1</sup>http://maven.apache.org/guides/introduction/ introduction-to-dependency-mechanism.html

# A propos des dépendances et des dépôts

Simplification de la gestion des bibliothèques:

- Automatisation de la gestion des dépendances
- Vérification de l'intégrité des bibliothèques téléchargées (hachage)
- Niveau de confiance dans les bibliothèques fournies par un dépôt public

# Agenda

Introduction

Les principes de Maven

Le pom.xml

Les plugins, les tâches, les cycles de vie

Coordonnées, dépôts et dépendances

Des infos en plus

Conclusion

# Hiérarchie de projets<sup>1</sup>: Héritage

- Utilisation: Factorisation de plusieurs projets avec des configurations similaires
- Définition d'un POM parent
- Modèle objet: un POM hérite des attributs de son parent sauf si il les redéfinit
  - Les dépendances
  - Les plugins
  - Configuration des plugins
  - · ...
- Arborescence de fichiers
  - pom.xml (parent)
  - my-module/pom.xml

<sup>1</sup>http://maven.apache.org/guides/introduction/introduction-to-the-pom. html#Project\_Inheritance\_vs\_Project\_Aggregation

### Exemple d'héritage

#### pom.xml

#### pom.xml du parent

# Hiérarchie de projets: Agrégation

- Utilisation: Regrouper un ensemble de projets à construire ensemble
- Définition d'un POM connaissant un ensemble des modules
- Quand une commande est exécutée sur le POM parent, elle est aussi exécutée sur les modules du parent
  - Le POM parent doit avoir le packaging pom
  - Peut être combiné avec de l'héritage
- Arborescence de fichiers
  - pom.xml (parent)
  - my-module/pom.xml

# Exemple d'agrégation

```
pom.xml
```

```
project>
      <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
      <groupId>com.mycompany.app</groupId>
      <artifactId>my-module</artifactId>
      <version>1</version>
    </project>
pom.xml du parent
    project>
      <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
      <groupId>com.mycompany.app</groupId>
      <artifactId>my-app</artifactId>
      <version>1</version>
      <packaging>pom</packaging>
      <modules>
        <module>my-module</module>
      </modules>
    </project>
```

# Création d'un projet

### Plugin archetype<sup>1</sup>

- Permet à l'utilisateur de créer un projet à partir d'un template
- Création du projet pour une liste chaînée
  - mvn archetype:generate -DgroupId=fr.uga.erods
    -DartifactId=my-list-app
    - $-{\tt DarchetypeArtifactId=maven-archetype-quick start}$
  - archetype est l'identifiant du plugin
  - generate est l'identifiant du goal
- Exemple de passage de paramètres au plugin via la ligne de commande
  - Sans l'option maven-archetype-quickstart, Maven nous aurait demandé quel type de projet créer.

<sup>1</sup>http://maven.apache.org/archetype/maven-archetype-plugin/

### Quelques détails en plus

- Afficher un fichier POM complet (utile pour le debug)
  - mvn help:effective-pom
- Afficher la liste des tâches d'un plugin
  - mvn help:describe -Dplugin=pluginName
- Afficher la liste des paramètres d'une tâche
  - mvn help:describe -Dcmd=pluginName:goal -Ddetail

# Agenda

Introduction

Les principes de Maven

Le pom.xml

Les plugins, les tâches, les cycles de vie

Coordonnées, dépôts et dépendances

Des infos en plus

Conclusion

#### Résumé

#### Maven, c'est:

- Convention plutôt que configuration
- Décrire plutôt que programmer

#### Plus précisement:

- Un identifiant unique de projet (sous forme de Coordonnées)
- Un cycle de vie par défaut (qui définit des phase)
- Un packaging de projet qui définit les tâches par défaut associées à chaque phase
- Des plugins qui peuvent exécuter une ou plusieurs tâches
  - Ces tâches peuvent être associées à des phases du cycle de vie
- Des dépendances à des artifacts
  - Qui sont gérées automatiquement (au travers de dépôts publiques ou privés) – tout comme les plugins
  - Qui peuvent être associées à certaines phases

#### Une alternative à Maven: Gradle

#### Existant:

- Ant: Flexible mais nécessite une description complète de projet
- Maven: "Convention plutôt que configuration" mais manque de flexibilité

#### Gradle

- Vise à combiner le meilleur des 2 mondes
- Principe de bases similaires à Maven
  - Cycle de vie
  - Plugins
  - Dépendences
- Utilise une DSL (Groovy) à la place du xml
  - Permet d'include du code pour mettre en œuvre de nouvelles fonctionalités.

#### Références

- Notes de D. Donsez
- Apache Maven par N. De Loof et A. Héritier
- Traduction française de "Maven: The Definitive Guide" <sup>1</sup>
- http://maven.apache.org/guides/index.html
- A practical guide to continuous delivery par E. Wolff
- Maven in 5 minutes: https://maven.apache.org/guides/ getting-started/maven-in-five-minutes.html
- Maven getting started guide: https://maven.apache.org/ guides/getting-started/index.html

¹http://maven-guide-fr.erwan-alliaume.com/maven-guide-fr/ site/reference/public-book.html