

## Aula prática #1

**Revisões de Java:**

1. Defina Fracções. Uma Fracção é um numero definido por uma razão entre dois números inteiros, o numerador e o denominador.
  - 1.1. Defina para esta classe variáveis de instância, e ou de classe e 3 **constructores**:
    - O constructor vazio
    - Um que recebe um parâmetro inteiro
    - Um que recebe dois parâmetros inteiros
  - 1.2. Crie uma classe **Teste** e crie vários objectos do tipo fracção.
  - 1.3. Defina para a classe **Fracção** métodos **selectores** e **modificadores** que considere apropriados
  - 1.4. Defina o método **toString** que devolve uma String correspondente à fracção (numerador / denominador)
  - 1.5. Como sabe as fracções devem estar na forma irredutível. Define o método **reduce()** para tornar a fracção irredutível
  - 1.6. Implemente os métodos, **sum(...)**, **product(...)**, **div(...)** que permitem somar multiplicar e dividir fracções.
    - Por exemplo: se f1 e f2 são fracções, **f1.sum(f2)** deve retornar o objecto fracção correspondente a f1+f2