

TP 2 (2025-10-24) — Compilation (noté)

Rendu papier, ou bien email avant 20:00

Décrivez votre réflexion — rédigez pour être lisible par un humain

1 – Configuration du shell

1. Créez un alias `lll` pour afficher la liste des fichiers dans le dossier courant en liste détaillée, avec des tailles faciles à interpréter, et avec de la couleur si possible.
2. Rendre cet alias persistant au redémarrage du shell
3. Programmez une commande (soit compilée, soit interprétée avec shebang)

Par exemple dans `~/local/bin` ou `~/bin` (pas dans le `$PATH`)

Par exemple un « cowsay », ou autre manipulation sur les argument, quelque chose de sympa

4. Rendre cette commande exécutable depuis n'importe où, de manière persistante

2 - Construire une librairie, avec un Makefile

Dans un dossier dédié, réaliser les fichiers suivants :

```
$ tree tp2
tp2
├── build.sh
├── liba
│   ├── a.c
│   └── a.h
├── libb
│   ├── b.c
│   └── b.h
└── main.c
```

Dans `main.c`, appeler `func_liba()` puis `func_libb()`.

Les deux fonctions font un `printf` qui affiche `__FUNCTION__`.

```
$ ./build.sh
...
$ tree tp2
tp2
$ tree TP/ex2
TP/ex2
├── build.sh
├── liba
│   ├── a.c
│   └── a.h
├── liba.so
├── libb
│   ├── b.c
│   └── b.h
├── libb.so
├── main
└── main.c
```

3 - Ordre de link

En dupliquant le dossier de l'exercice 2, dans `main.c`, appeler `foo()` uniquement.

Implémenter `foo` dans `liba` et `libb` ; chacune affiche `foo_liba` ou `foo_libb`.

1. Est-il possible de link les deux bibliothèques au binaire ?
2. L'ordre a-t-il un effet ?
3. Étudier l'utilisation de `LD_DEBUG=symbols`

4 - Show-bizz (bonus)

Écrire un programme qui affiche les nombres de un à cent :

1. sauf si c'est un multiple de 3, afficher « show »
2. sauf si l'écart avec le « show » précédent est un multiple de 4, afficher « bizz »
3. mais si 1. et 2. sont vrais, afficher « showbiz »
4. rendre configurables les valeurs 3/4 via une ou deux variables d'environnement

Pourquoi pas proposer plusieurs approches ?

Comparer l'ordre de présentation du problème contre les structures de code choisies.