

《Web 开发》大作业评分规则

对每个选题所提交的作业按照功能点的完成情况进行打分，并分别进行排序，确定大作业的成绩，大作业基础分 100，最终成绩可超过 100 分，最低 0 分，最高 120 分。

一. 软件功能

编号	盲盒抽盒机	体育活动室
1	多用户注册、登录	
2	盲盒管理	活动管理
3	盲盒抽取	活动报名
4	盲盒订单管理	活动订单管理
5	盲盒列表查看	活动列表查看
6	盲盒详情查看	活动详情查看
7	玩家秀	活动评论
8	盲盒搜索	活动搜索

对应选题提交的最终软件产物应包含以上基础功能。若任一功能缺失，则每项功能从总分中扣除 12.5 分;若有相关功能实现，但完成度不足，则根据实际情况进行该功能的打分，单功能扣除分数不超过 12.5 分。除以上基础功能外，可额外实现一些附加功能。附加功能将会结合完成度给予加分。单功能按照完成情况加分 5-10 分，附加功能加分最多不超过 20 分。

二. 开发活动

除最终的执行程序外，对于前后端技术的理解与应用，以及进行的相关开发、测试和集成、部署活动也是大作业会进行考量的方面。单项未完成则从总成绩中最多扣除 10 分，最多累计扣除 30 分。具体包括：

1. 前端的代码设计组件化、模块化水平;
2. 是否基于 GitHub Actions 进行了持续集成活动(代码集成、自动化测试过程等);
3. 文件的命名、方法的命名、代码实现是否体现出良好的编码习惯;
4. Web 服务接口设计是否具有 RESTful 风格，并且具有一致性;
5. 最终的软件是否可在生产环境运行。

注:如出现界面雷同，或者代码相似度大于 90%，人工检查后确认为代码抄袭的，则跳过上述的分数计算规则，所有相关学生的大作业成绩均记为 0 分。