# Lab5—Hash函数MD5

学号: 2013921 姓名: 周延霖 年级: 2020级 专业: 信息安全

### 一、实验内容说明

### 1、实验目的

通过实际编程了解MD5算法的过程,加深对Hash函数的认识

### 2、实验要求

- 1. 自己编写完整的MD5实现代码,并提交程序和程序流程图
- 2. 对编好的MD5算法,测试其雪崩效应,要求给出文本改变前和改变后的Hash值,并计算出改变的位数。写出8次测试的结果,并计算出平均改变的位数

### 3、实验步骤

- 1. 算法分析:
  - 。 请参照教材内容,分析MD5算法实现的每一步原理。
- 2. 算法实现:
  - 利用Visual C++语言,自己编写MD5的实现代码,并检验代码实现的正确性。
- 3. 雪崩效应检验:
  - 。 尝试对一个长字符串进行Hash运算,并获得其运算结果。对该字符串进行轻微的改动,比如增加一个空格或标点,比较Hash结果值的改变位数。进行8次这样的测试。

# 二、实验环境

- 操作系统: macOS Montery 12.4
- 软件系统: Xcode
- 编译工具: Apple clang version 13.1.6 (clang-1316.0.21.2.5)
- 编程语言: C++

# 三、实验过程

本次实验首先翻阅课本,对理论课上的知识进行回顾,然后设计整个实验的流程图以及各个结构体和函数的 大致思路,然后进行具体代码的编写实现,以下为具体过程:

### 1、重要函数分析

### (1)zip()函数

- 首先zip函数,如四个运算和循环左移等F(),G(),H(),I(),leftshift(),四轮函数计算等
- 然后把这些函数整合起来放入
- 在能够压缩处理之前,还需要对数据进行分组,采用for循环,将数据分为32位一组
- 然后再执行一些列计算操作

#### (2)encode()函数

- 加密函数将int数组转换为char, 即将十进制转换为十六进制
- 在转换时,使用小端序存放结果

#### (3)init()函数

- 1. 首先设定了一个count[2]数组,负责记录当前字符串位数
- 2. 获取当前已有的字节数 (count[0]>>3再模64)
- 3. 接下来用count [0]+len<<3,即已有位数加上新增加的位数
- 4. 然后判断是否有溢出
- 5. 若有,则将高位count[1]+1
- 6. 让count[1]获取高位的位数,即先让len右移32得到高位,再左移3位得到位数,即count[1]+=len>>29
- 7. 将新加入字符长度与待填充长度进行比较,在第一次调用此函数时,等同于将输入的字符串字节数与64字节数即512比特进行比较
- 8. 若大于等于,则可以先将数据按64字节分组,先对这些64字节的组执行压缩函数,然后再对最后一组 不足64字节的数据执行后续填充操作等
- 9. 最后函数执行memcpy(&buffer[nowlength], &input[i], len i), 进行拷贝。

### (4)get\_digest()函数

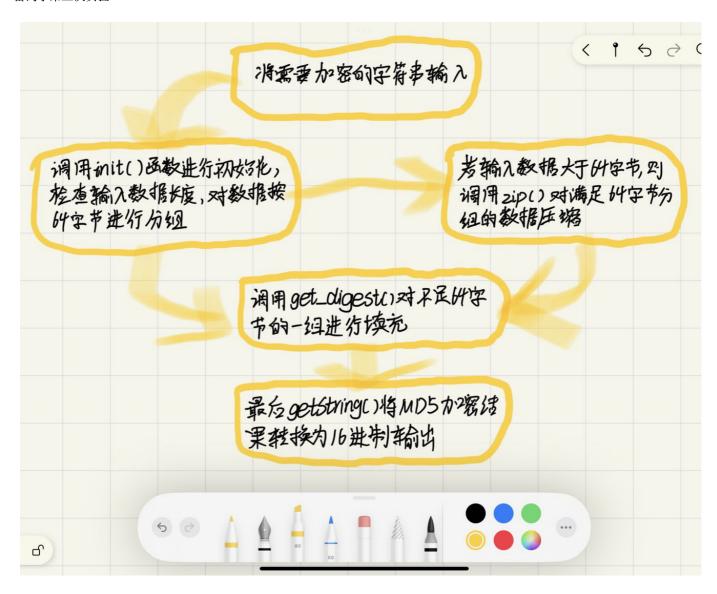
该函数负责对最后一组进行填充、压缩等操作:

- 1. 首先将count中计算的数据长度用encode转换,转换完的数据可以直接填在最后8字节
- 2. 接着获取当前数据已有的字节,计算填充字节长度,如果长度小于56字节即448比特,则填充字节=56-数据字节,否则,填充字节=120-数据字
- 3. 填充字节是以1开头,后续全是0,则构造一个数组tinachong[64],其开头为0x80即10000000,用这个数组进行填充
- 4. 调用刚刚的init(tianchong, padLen)将填充数组的内容以一定长度填入我们的最后一个分组
- 5. 将最后8字节填入之前算好数据长度,再调用压缩函数进行计算即可

### (5)getstring()函数

• 获得加密后的字符串函数使用for循环,将数据转化为16进制数

### 总体流程图如下所示:



### 较为重要的函数到这里结束,接下来给出相应的代码

### 2、代码实现

• 首先还是为了方便后面的雪崩效应写的将16进制字符串转换为2进制bit流的函数

```
{
    temp[num--] = HexToBit[a[i] - 65 + 10][j];
}
}
}
```

• 接下来是4个轮函数的定义, 其中F(),G(),H(),I()函数是书本上的基本逻辑函数

```
void round1(unsigned int& a, unsigned int& b, unsigned int& c, unsigned
int& d, unsigned int& x, unsigned int s, unsigned int ac)
{
    a += F(b, c, d) + x + ac;
   a = leftshift(a, s);
    a += b;
}
void round2(unsigned int& a, unsigned int& b, unsigned int& c, unsigned
int& d, unsigned int& x, unsigned int s, unsigned int ac)
    a += G(b, c, d) + x + ac;
   a = leftshift(a, s);
   a += b;
}
void round3(unsigned int& a, unsigned int& b, unsigned int& c, unsigned
int& d, unsigned int& x, unsigned int s, unsigned int ac)
{
    a += H(b, c, d) + x + ac;
   a = leftshift(a, s);
   a += b;
}
void round4(unsigned int& a, unsigned int& b, unsigned int& c, unsigned
int& d, unsigned int& x, unsigned int s, unsigned int ac)
{
    a += I(b, c, d) + x + ac;
   a = leftshift(a, s);
   a += b;
}
```

• 然后是填充和压缩函数

```
unsigned char* MD5::get_digest()
{
    if (!finished)
    {
        finished = true;

        unsigned char bits[8];
        unsigned int oldState[4];
        unsigned int oldCount[2];
}
```

```
int nowlength, waitlength;
        memcpy(oldState, link, 16);
        memcpy(oldCount, count, 8);
        encode(count, bits, 8);
        nowlength = (unsigned int)((count[0] >> 3) & 0x3f);
        waitlength = (nowlength < 56) ? (56 - nowlength) : (120 -
nowlength);
        init(tianchong, waitlength);
        nowlength = (unsigned int)((count[0] >> 3) & 0x3f);
        memcpy(&buffer[nowlength], bits, 8);
        zip(buffer);
        encode(link, digest, 16);
        memcpy(link, oldState, 16);
        memcpy(count, oldCount, 8);
    }
    return digest;
}
```

#### • 接下来是初始化函数

```
void MD5::init(unsigned char* input, int len)
{
    unsigned int i, nowlength, waitlength;
    finished = false;
    nowlength = (unsigned int)((count[0] >> 3) & 0x3f);
    count[0] += (unsigned int)len << 3;</pre>
    if ((count[0]) < ((unsigned int)len << 3)) {</pre>
        count[1] += 1;
    }
    count[1] += ((unsigned int)len >> 29);
    waitlength = 64 - nowlength;
    if (len >= waitlength) {
        memcpy(&buffer[nowlength], input, waitlength);
        zip(buffer);
        for (i = waitlength; i + 63 < len; i += 64) {
            zip(&input[i]);
        nowlength = 0;
    }
    else {
        i = 0;
```

```
}
memcpy(&buffer[nowlength], &input[i], len - i);
}
```

### • 接下来是压缩函数,整合全局步骤

```
void MD5::zip(unsigned char block[64])
    unsigned int a = link[0], b = link[1], c = link[2], d = link[3],
    for (int i = 0, j = 0; j < 64; ++i, j += 4)
    {
        x[i] = ((unsigned int)block[j]) | (((unsigned int)block[j + 1]) <<
8) | (((unsigned int)block[j + 2]) \ll 16) | (((unsigned int)block[j + 3])
<< 24);
    }
    round1(a, b, c, d, x[0], s[0][0], 0xd76aa478);
    round1(d, a, b, c, x[1], s[0][1], 0xe8c7b756);
    round1(c, d, a, b, x[2], s[0][2], 0x242070db);
    round1(b, c, d, a, x[3], s[0][3], 0xc1bdceee);
    round1(a, b, c, d, x[4], s[0][0], 0xf57c0faf);
    round1(d, a, b, c, x[5], s[0][1], 0x4787c62a);
    round1(c, d, a, b, x[6], s[0][2], 0xa8304613);
    round1(b, c, d, a, x[7], s[0][3], 0xfd469501);
    round1(a, b, c, d, x[8], s[0][0], 0x698098d8);
    round1(d, a, b, c, x[9], s[0][1], 0x8b44f7af);
    round1(c, d, a, b, x[10], s[0][2], 0xffff5bb1);
    round1(b, c, d, a, x[11], s[0][3], 0x895cd7be);
    round1(a, b, c, d, x[12], s[0][0], 0x6b901122);
    round1(d, a, b, c, x[13], s[0][1], 0xfd987193);
    round1(c, d, a, b, x[14], s[0][2], 0xa679438e);
    round1(b, c, d, a, x[15], s[0][3], 0x49b40821);
    round2(a, b, c, d, x[1], s[1][0], 0xf61e2562);
    round2(d, a, b, c, x[6], s[1][1], 0xc040b340);
    round2(c, d, a, b, x[11], s[1][2], 0x265e5a51);
    round2(b, c, d, a, x[0], s[1][3], 0xe9b6c7aa);
    round2(a, b, c, d, x[5], s[1][0], 0xd62f105d);
    round2(d, a, b, c, x[10], s[1][1], 0x2441453);
    round2(c, d, a, b, x[15], s[1][2], 0xd8a1e681);
    round2(b, c, d, a, x[4], s[1][3], 0xe7d3fbc8);
    round2(a, b, c, d, x[9], s[1][0], 0x21e1cde6);
    round2(d, a, b, c, x[14], s[1][1], 0xc33707d6);
    round2(c, d, a, b, x[3], s[1][2], 0xf4d50d87);
    round2(b, c, d, a, x[8], s[1][3], 0x455a14ed);
    round2(a, b, c, d, x[13], s[1][0], 0xa9e3e905);
    round2(d, a, b, c, x[2], s[1][1], 0xfcefa3f8);
    round2(c, d, a, b, x[7], s[1][2], 0x676f02d9);
    round2(b, c, d, a, x[12], s[1][3], 0x8d2a4c8a);
    round3(a, b, c, d, x[5], s[2][0], 0xfffa3942);
```

```
round3(d, a, b, c, x[8], s[2][1], 0x8771f681);
    round3(c, d, a, b, x[11], s[2][2], 0x6d9d6122);
    round3(b, c, d, a, x[14], s[2][3], 0xfde5380c);
    round3(a, b, c, d, x[1], s[2][0], 0xa4beea44);
    round3(d, a, b, c, x[4], s[2][1], 0x4bdecfa9);
    round3(c, d, a, b, x[7], s[2][2], 0xf6bb4b60);
    round3(b, c, d, a, x[10], s[2][3], 0xbebfbc70);
    round3(a, b, c, d, x[13], s[2][0], 0x289b7ec6);
    round3(d, a, b, c, x[0], s[2][1], 0xeaa127fa);
    round3(c, d, a, b, x[3], s[2][2], 0xd4ef3085);
    round3(b, c, d, a, x[6], s[2][3], 0x4881d05);
    round3(a, b, c, d, x[9], s[2][0], 0xd9d4d039);
    round3(d, a, b, c, x[12], s[2][1], 0xe6db99e5);
    round3(c, d, a, b, x[15], s[2][2], 0x1fa27cf8);
    round3(b, c, d, a, x[2], s[2][3], 0xc4ac5665);
    round4(a, b, c, d, x[0], s[3][0], 0xf4292244);
    round4(d, a, b, c, x[7], s[3][1], 0x432aff97);
    round4(c, d, a, b, x[14], s[3][2], 0xab9423a7);
    round4(b, c, d, a, x[5], s[3][3], 0xfc93a039);
    round4(a, b, c, d, x[12], s[3][0], 0x655b59c3);
    round4(d, a, b, c, x[3], s[3][1], 0x8f0ccc92);
    round4(c, d, a, b, x[10], s[3][2], 0xffeff47d);
    round4(b, c, d, a, x[1], s[3][3], 0x85845dd1);
    round4(a, b, c, d, x[8], s[3][0], 0x6fa87e4f);
    round4(d, a, b, c, x[15], s[3][1], 0xfe2ce6e0);
    round4(c, d, a, b, x[6], s[3][2], 0xa3014314);
    round4(b, c, d, a, x[13], s[3][3], 0x4e0811a1);
    round4(a, b, c, d, x[4], s[3][0], 0xf7537e82);
    round4(d, a, b, c, x[11], s[3][1], 0xbd3af235);
    round4(c, d, a, b, x[2], s[3][2], 0x2ad7d2bb);
    round4(b, c, d, a, x[9], s[3][3], 0xeb86d391);
   link[0] += a;
   link[1] += b;
   link[2] += c;
   link[3] += d;
}
```

• 最后输出函数和雪崩函数差不多,这里列出雪崩函数(主要是比较两个明文加密后不同的位数)

```
int avalanche(string& zyl, string& wxn)
{
    bitset<128> zyl_bit, wxn_bit;
    int num = 0;
    string zyl_MD5 = MD5(zyl).getstring();
    string wxn_MD5 = MD5(wxn).getstring();

    cout << "原始字符串: " << zyl << endl << "改后字符串: " << wxn << endl;
    cout << "原始结果: 0x" << zyl_MD5 << endl << "改后结果: 0x" << wxn_MD5 << endl;
endl;</pre>
```

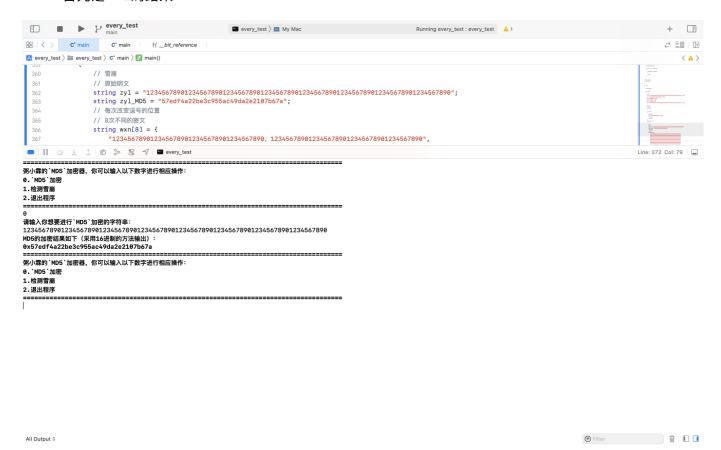
```
getbit(zyl_MD5, zyl_bit);
getbit(wxn_MD5, wxn_bit);

for (int i = 0; i < 128; i++)
{
      if (zyl_bit[i] != wxn_bit[i])
      {
          num++;
      }
}

// cout << num;
return num;
}</pre>
```

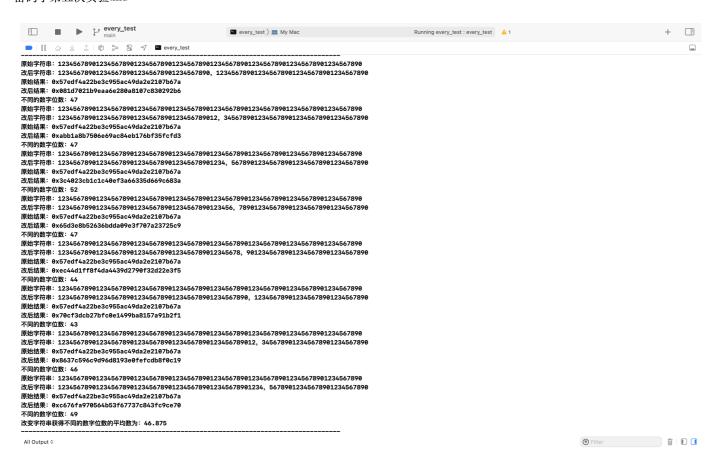
### 3、结果展示

• 首先是MD5的结果:



### 与测试数据给的结果相同,代表程序正确

• 然后是雪崩检测的结果:



每次仅更改逗号的位置,重复八次,平均每次有46.875位发生变化

综上可以看出即使小小的改动,HASH加密结果也会发生很大的变化

# 四、总结与展望

#### 1、总结

本次是密码学的第五次实验,在这次实验中对理论课上讲解的哈希算法MD5进行编程,使得对于这种密码算法的原理和攻击方法更加的了解,也对密码学方面的编程更加的熟悉。

### 2、展望

在这次实验后,对密码学方面的知识更加的期待,也对这些原理和攻击方法更加的感兴趣,期待这学期自己更好的发展,万事胜意、心想事成、未来可期。