

Sistema: Tienda de Claves Digitales (E-commerce)

SRS: -

Fecha de creación: 25/10/2025

Registro de modificaciones:

Fecha	Versión	Descripción de cambios	Responsable
31/08/2025	1.0	Creación del artefacto	Angel H. M.
25/10/2025	1.1	Desarrollo de RF-04	Angel H. M.

1. Propósito: Permitir al cliente finalizar su compra, proporcionando la información necesaria para la simulación de pago y facturación (si aplica), y confirmar la transacción.

2. Precondiciones:

El usuario debe estar logueado como "Cliente".

El usuario ha presionado "Proceder al Pago" desde el Carrito de Compras (ECU-01).

El carrito de compras no está vacío.

3. Flujo básico:

USUARIO	SISTEMA
1. (Viene de ECU-01, paso 6)	
	2. Muestra las opciones de método de pago (Simulación de Tarjeta de Crédito/Débito, o billetera digital, paypal etc.)
3. Selecciona el método de pago e ingresa los datos de la tarjeta simulada.	
	4. Muestra un resumen final del pedido (Productos, Total a pagar en MXN) [AO1]
5. Presiona el botón "Confirmar y Pagar". [AO1]	
	6. Valida la simulación de pago. [AE1] [AE2]
	7. Procesa el pago exitosamente.
	8. (El flujo continúa en ECU-01, paso 10: Generar ticket).

4. Flujos Alternos

De excepción

AE1: Sucede cuando la validación de la tarjeta simulada falla.

USUARIO	SISTEMA
	1. Detecta que los datos de la tarjeta son inválidos (ej. número incorrecto, fecha expirada).
	2. Muestra el mensaje "Datos de pago incorrectos. Verifique e intente de nuevo".
	3. Regresa al Flujo Básico manteniendo los datos ingresados.

AE2: Sucede cuando el "banco" rechaza la transacción simulada.

USUARIO	SISTEMA
	1. Simula una respuesta de rechazo del banco (ej. "Fondos insuficientes").
	2. Muestra el mensaje "Pago Rechazado por el banco".
	3. Regresa al Flujo Básico.

Opcionales

A01: Sucede cuando el usuario cancela el checkout.

USUARIO	SISTEMA
1. Presiona "Cancelar" o "Volver al carrito" en cualquier punto antes del Paso 5.	
	2. Descarta la información de pago ingresada.
	3. Regresa al Carrito de Compras (ECU-01, Paso 5).

Extraordinarios: N/A

5. Postcondiciones:

Éxito: El pago es validado y el sistema procede a generar el ticket y entregar la clave (continuación en ECU-01).

Fallo: El pago es rechazado y el usuario permanece en la pantalla de Checkout para corregir los datos.

Cancelación: El proceso se interrumpe y el usuario es devuelto al carrito.