

Sistema: Gestión de Perfiles de Mascotas

SRS: App de Paseo de Perros

Fecha de creación: 22/11/2025

Registro de modificaciones:

Fecha	Versión	Descripción de cambios	Responsable
22/11/2025	1.0	Creación del artefacto	Angel H. M.
23/11/2025	1.1	Desarrollo de RF-02	Angel H. M.

1. **Propósito:** Permitir al usuario con rol de "Dueño" registrar uno o varios perros bajo su cuenta, especificando características físicas y de comportamiento necesarias para la asignación de paseos.
2. **Precondiciones:**  

Estado del Dispositivo: El usuario dispone de conexión a Internet estable.

Estado de Sesión: El usuario TIENE una sesión activa con el Rol de "Dueño".

Ubicación en la App: El usuario se encuentra en la sección de "Mis Mascotas" o "Perfil".

3. Flujo básico:

USUARIO	SISTEMA
1. Selecciona la opción "Agregar Nueva Mascota".	
	2. Despliega el formulario de registro de mascota.
3. Sube una fotografía reciente del perro.	
	4. Valida el formato y peso de la imagen.
5. Ingresa los datos obligatorios (Nombre, Raza, Edad, Peso).	
6. Selecciona el "Nivel de Energía" y "Conducta" mediante opciones predefinidas.	
7. Presiona el botón "Guardar Mascota".	
	8. Valida que no existan campos vacíos.
	9. Guarda el registro del perro asociándolo al ID del Dueño actual.
	10. Muestra mensaje "Mascota registrada con éxito" y actualiza la lista

	de mascotas.
--	--------------

## 4. Flujos

### Alternos

#### De excepción

AE1: Sucede cuando faltan datos obligatorios

USUARIO	SISTEMA
	1. Detecta que campos críticos (Nombre o Raza) están vacíos.
	2. Marca los campos en rojo y muestra mensaje: "Todos los campos marcados con * son obligatorios".
3. Completa la información faltante y vuelve a guardar.	

AE2: Sucede cuando el formato de foto es inválido

USUARIO	SISTEMA
1. Intenta subir un archivo que no es imagen o excede el tamaño permitido (ej. >10MB).	
	2. Muestra mensaje de error: "El archivo no es válido. Usa JPG/PNG de máximo 10MB".
3. Selecciona una imagen válida.	

AE3: Sucede cuando se ingresan valores numéricos ilógicos

USUARIO	SISTEMA
1. Ingresar una edad mayor a 25 años o un peso negativo (ej. -2 kg).	
	2. Valida los rangos lógicos permitidos.
	3. Muestra alerta: "El valor ingresado no es válido. Verifica la edad y peso".
4. Corrige el dato numérico.	

### Opcionales:

A01: Sucede cuando el usuario desea editar una mascota existente

USUARIO	SISTEMA
1. Selecciona una mascota de su lista y presiona "Editar".	
	2. Carga los datos actuales en el formulario.
3. Modifica la información necesaria (ej. Peso o Foto).	
4. Presiona "Guardar Cambios".	
	5. Actualiza el registro en la Base de Datos.

A02: Sucede cuando el usuario desea eliminar una mascota

USUARIO	SISTEMA
1. Selecciona una mascota y presiona el icono de "Eliminar/Papelera".	
	2. Muestra mensaje de confirmación: "¿Estás seguro de borrar a [Nombre] permanentemente?".
3. Confirma la acción presionando "Sí, eliminar".	
	4. Elimina el registro de la Base de Datos (o lo marca como inactivo).
	5. Actualiza la lista visual y muestra mensaje de éxito.

Extraordinarios: N/A

### 4. Postcondiciones:

- Se ha creado un registro en la tabla de Mascotas (Dog\_Profile) vinculado al usuario.
- La mascota aparece disponible para ser seleccionada en una solicitud de paseo.