

Programmazione Funzionale

Esercitazione 10 – Liste associative

Ricordiamo che una lista associativa è una lista di tipo di tipo $(a * b)$ list. Ad esempio $[(2, true) ; (1; false) ; (2; false)]$ e $[(false, [13; 2]) ; (true, []) , (true, [3; 1; 0])]$ sono liste associative rispettivamente di tipo $(int * bool)$ list e $(bool * (int list))$ list.

Una lista associativa può essere pensata come un *dizionario* in C# o JAVA. Dato una lista associativa lst : $(a * b)$ list i elementi di tipo a (cioè quelli a sinistra) sono chiamati *chiave* della lista lst invece i elementi di tipo b (cioè quelli a destra) sono chiamati *valori*.

Esercizio 1. Dato una lista associativa vogliamo ottenere la sua lista di chiave e la sua lista di valori.

1. Senza usare `List.split`, definire la funzione `chiave : (a * b) list -> a list` che prende una lista associativa e restituisce la lista delle sue chiavi.
2. Senza usare `List.split`, definire la funzione `valori : (a * b) list -> b list` che prende una lista associativa e restituisce la lista dei suoi valori.
3. Definire `chiave` e `valori` mediante `List.split`.

Esercizio 2. Definire le funzioni del modulo `List` seguente:

1. `List.assoc : a -> (a * b list) -> b` che prende un element x e una lista associativa lst e restituisce – se esiste – il primo elemento della forma (x, y) che occorre in lst .
2. `List.mem_assoc : a -> (a * b list) -> bool`. che prende un element x e una lista associativa lst e restituisce `true` se e solo se se un elemento della forma (x, y) occorre in lst .
3. `List.remove_assoc : a -> (a * b list) -> bool`. che prende un element x e una lista associativa lst e restituisce lst da cui è stato tolto la prima occorrenza di un elemento di chiave x , cioè della forma (x, y) .

Esercizio 3. Dato una lista associativa vogliamo trovare dato un valore una chiave associata a quel valore.

1. Definire la funzione `findkey : b -> (a * b list) -> a` che prende un elemento x di tipo b e una lista lst e restituisce la prima occorrenza della forma (y, x) in lst .
2. Definire `swap : (a * b) -> (b * a)` che prende una coppia (x, y) e restituisce (y, x) .
3. Mediante `swap` e `List.map` definire una funzione `swapList : (a * b list) -> (b * a list)` che prende una lista associativa e inverte le chiavi e i valori.
4. Definire `swapList` senza usare `List.map`.
5. Definire `findkey` mediante `swapList` e `List.assoc`.

Esercizio 4. Una lista $lst : a list$ soddisfa una coppia (a, n) fatta di un elemento $a : a$ e un intero $n : int$ se e solo se l'elemento a occorre *esattamente* n volte in lst .

- Definire una funzione `soddisfa : (a * int) -> a list -> bool` che prende una lista lst un coppia $(a, n) : a * int$ e restituisce `true` se l'elemento a occorre *esattamente* n volte in lst e `false` altrimenti.
- Definire una funzione `sodfunctions : (a * int) -> (a list -> bool) list` che prende una lista $[c1 ; \dots ; cn]$ di coppie e restituisce $[soddisfa\ c1 ; \dots ; soddisfa\ cn]$.
- Definire una funzione `apply : (a -> b) list -> a -> b` che prende una lista di funzione $[f1 ; \dots ; fn]$ e un elemento a e restituisce $fn(\dots f2((f1\ a))\dots)$.
- Usando `sodfunctions` e `apply`, definire una funzione `soddis : (a * int) list -> a list -> bool` che prende una lista associativa $alst$ e una lista lst e restituisce `true` se e solo se lst soddisfa tutte le coppie della lista $alst$