

# Programmazione Funzionale

## Esercitazione 1

**Esercizio 1.** Dopo aver imesso le seguenti dichiarazioni, qual'è il valore de l'espressione  $f\ 3$ ?

```
let a = 0;;
let f = function x -> x + a ;;
let a = "zero";;
```

Dopo aver imesso le seguenti dichiarazioni, qual'è il valore de l'espressione  $f\ 5$ ?

```
let a = 0;;
let f = function x -> x + a ;;
let a = 4;;
```

Dopo aver imesso le seguenti dichiarazioni, qual'è il valore de l'espressione  $f\ 3$ ?

```
let a = 0;;
let f = function x -> x + a ;;
let x = 3;;
```

Dopo aver imesso le seguenti dichiarazioni, qual'è il valore de l'espressione  $f\ 3$ ?

```
let g = function x -> 3*x;;
let f = function x -> g(x+2) ;;
let g = function x -> 0;;
```

**Esercizio 2.** Indicare qual'è delle seguenti espressioni e un espressione riducibile o un valore (i.e espressione non riducibile):

- 3
- 3+2
- (3,3,"frase")
- (2,4+2,0)
- function x -> 3\*x
- (function x -> 3\*x) 2
- (0,true, (function x -> 0) 2)
- if (true) then (false) else (true)

**Esercizio 3.** Determinare il tipo delle seguenti espressioni:

- 422
- "this"
- true
- (function true -> true | false -> false)
- (43,"siu",3.)
- (function x -> 0) 3
- (function x -> x+1)
- (function (x,y) -> x)
- function f - > (function x -> f(2\*x))
- function f - > (function (x,y) -> (y,f(2\*x)))

**Esercizio 4.** Scrivere in Ocaml le seguenti funzioni e indicare il loro tipo:

- $f : \mathbb{N}^2 \times \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}^2, (x, y), (x', y') \mapsto (x + x', y + y')$ .
- la funzione che prende una tupla  $(x, y, z, t)$  e ritorna  $x$ .
- La funzione che prende una tupla  $(x, y, z, t)$  e ritorna la coppia  $(t, y)$ .
- La funzione che prende una funzione  $f$  e la applica a 0 cioè ritorna  $f(0)$ .
- La funzione che prende in input una funzione  $f$  e ritorna una funzione  $g : x \mapsto f(x + 1) + 1$ .

**Esercizio 5.** Dare la forma curryficata delle seguenti funzioni e indicare il suo tipo:

- function (f,n) -> (function x -> f(x)+n)
- function (f,n) -> true

- `function (f,g) -> (function x -> f(x) + g(x))`
- `function (f,g) -> (function x -> f(g x ))`

**Esercizio 6.** Dare la forma decurricata delle seguenti funzioni e indicare il suo tipo:

- `function f -> (function g -> (function x -> f g x))`
- `function f -> (function g -> (function x -> (f x,g x)))`

**Esercizio 7.** Dare una funzione di tipo  $\text{int} \times \text{int} \rightarrow \text{float}$  che prende due interi e ritorna la loro divisione in  $\mathbb{R}$ .

**Esercizio 8.** Dare una funzione di tipo  $\text{int} \times \text{string} \rightarrow \text{bool}$  che ritorna `true` per una coppia  $(n, s)$  se e solo se  $s$  rappresenta un intero  $s_r$  e  $n = s_r$ . La funzione non deve mai sollevare eccezioni.

**Esercizio 9.** Sia due tipi  $\alpha$  e  $\beta$ . Definire la funzione  $\text{swap} : \alpha \times \beta \rightarrow \beta \times \alpha$  che prende una coppia  $(a, b)$  e ritorna  $(b, a)$

Il *prodotto cartesiano* di due funzioni  $f_1 : A \rightarrow A$  e  $f_2 : B \rightarrow B$  e la funzione  $(f_1, f_2) : A \times B \rightarrow A \times B, (a, b) \mapsto (f_1(a), f_2(b))$ .

Mostrare che ogni prodotto cartesiano di due funzioni  $f_1 : A \rightarrow A$  e  $f_2 : B \rightarrow B$  puo essere scritto come la composizione della funzione  $\text{swap}$  e di funzioni che corrispondono a l'identita sulla seconda componente i.e. funzioni della forma seguente (dove  $E$  e un espressione qualsiasi):

```
let f = function
  (a,b) -> ((E) a , b);;
```

**Esercizio 10.** Definire le due funzione polimorfe  $\text{proj}_1 : \alpha \times \beta \rightarrow \alpha, (a, b) \mapsto a$  e  $\text{proj}_2 : \alpha \times \beta \rightarrow \beta, (a, b) \mapsto b$  in OCAML.

Fissando due tipi  $A$  e  $B$ . Mostrare che, ogni funzione  $f : A \times B \rightarrow A \times B$  puo essere scritto come la composizione il prodotto cartesiano di  $(\text{proj}_1 f, \text{proj}_2 f)$ .

**Esercizio 11.** Definire la somma `somma` dei tipi `int` e `bool`, dare una funzione di tipo  $\text{somma} \rightarrow \text{bool}$  che ritorna `true` se l'input e un intero e `false` se l'input e un booleano.

**Esercizio 12.** Sia il tipo `intsum` la somma del tipo `int` con `int`, con costruttori rispettivi  $I$  e  $J$ . Cioe consideriamo di aver dichiarato:

```
type intsum = I of int | J of Int;;
```

Ricordandosi che una funzione  $\text{intsum} \rightarrow 'a$  sara della forma seguente (dove  $E$  e  $E'$  sono espressioni qualsiasi):

```
let Right_E = function
  | I u -> (E) u
  | J u -> (E') u;;
```

Argomentare perche qualsiasi funzione di tipo  $\text{intsum} \rightarrow 'a$  puo essere definita come una composizione di funzioni della forma seguente (dove  $E$  e un espressione qualsiasi):

```
let Right_E = function
  | I u -> I (E) u
  | J u -> J u;;
```

```
let Left_E = function
  | I u -> I u
  | J u -> J (E) u;;
```

```
let Project = function
  | I u -> u
  | J u -> u;;
```