Programmazione Funzionale

Esercitazione 8 - Rappresentazione di Insiemi

Un insieme finito $A = \{a_1, \dots, a_n\}$ puo essere rappresentato come:

- una lista [a1; . . . ;an] eventualmente in un ordine diverso che non contiene ripetizioni. Ad esempio l'insieme {0, 2, 4} puo essere rappresentato (senza ripetizioni) dalle liste [0;2;4] e [2;0;4].
- una lista [a1; . . . ; an] eventualmente in un ordine diverso che contiene ripetizioni. Ad esempio l'insieme {0, 2, 4} puo essere rappresentato dalle liste [0;2;4] e [2;2;0;4;0;0;0].
 - N.B. Qualsiasi lista 1st e la rappresentazione (con eventuale ripetizioni) di un unico insieme. Ma ad un insieme corrispondono tante rappresentazione come lista.
- Come una funzione f:a' -> bool che prende un elemento di tipo a' e ritorno true se e solo se l'elemento e contenuto nel insieme A.

Esercizio 1. Vogliamo implementare un modo di determinare se due liste sono uguale dopo riordinamento. Cioé se contengono i stessi elementi ma in un ordine diverso.

- 1. Definire una funzione remove : a' -> a' list -> a' list che prende un elemente elem di tipo a' e una lista lst di elementi di tipo a' e restituisce una lista lstOut tale che:
 - Se elem occore in 1st allora 1stOut corrisponde alla lista in entrata 1st da cui e stato tolta la prima occorenza di elem.
 - Se elem non occore in 1st allora 1stOut corrisponde a 1st.

Ad esempio, remove 2 [1;2;3;2] restituisce [1;3;2] invece remove 0 [1;2;3;2] restituisce [1;2;3;2].

- 2. Definire una funzione removers : a' list -> (a' list -> a' list) list che prende una lista [a1; . . . ; an] e restituisce la lista di funzione [remove a1 ; . . . ; remove an].
- 3. Definire una funzione apply : ((a-> b) list * a) -> b che prende una lista di funzioni [f1; . . . ;fn] e une elemento elem di tipo a e restituisce fn(...(f1(elem))...).
- 4. Usando removers e apply definire una funzione ordEqual: a' list * a' list -> bool che prende due liste e determina se contengono i stessi elementi.
- 5. Cosa restituisce la funzione precedente ordEqual quando e applicata a due liste la, lb che contengono i stessi elementi ma con ripetizioni:
 - Nel caso in cui le ripetizioni sono le stesse cioe un elemento occore n volte in la, se e solo se occore n volte in lb. Per esempio [2;1;2;3] e [3;1;2;2].
 - Senza nessuna condizione cioé la e lb contengono i stessi elementi ma con ripetizioni eventualmente diverse. Per esempio [2;1;3;3] e [2;2;3;2;1].

Esercizio 2. Dato una lista 1st e *A* l'insieme che rappresenta vogliamo costruire la funzione che rappresenta l'insieme *A* a partire di 1st.

- 1. Qual l'insieme rappresentato dalle seguente liste; [0;1;2;2;2], [3;4;1], [3;3;3;3;3], [2;0;0;1].
- 2. Definire una funzione charach : a' list -> (a' -> bool) che prende una lista che rappresenta un insieme A e restituisce la funzione che rappresenta A, cioé la funzione ritorna true quando l'elemento appartiene 1st e false altrimenti.

Fate due versione di charach;

- Una senza usare List.mem.
- Una che usa List.mem.

Esercizio 3. La differenza simmetrica di due insiemi $X_1 \subseteq X$ e $X_2 \subseteq X$ corrisponde a l'insieme

$$X_1 \Delta X_2 \triangleq \{x \in X \mid (x \in X_1 \text{ and } x \notin X_2) \text{ or } (x \notin X_1 \text{ and } x \in X_2)\}$$

Dal punto di vista dei booleani la differenza simmetrica e collegata a l'operatore XOR: bool*bool -> bool che prende due booleani b1 e b2 e ritorna true se e solo se, uno dei booleani e falso mentre l'altro e vero.

Cerchiamo di implementare la differenza simmetrica sulle rappresentazione di un insieme.

- 1. Definire un funzione diffSim: a' list * a' list -> a' list che prende due liste la lb e restituisce la lista che corrisponde alla differenza simmetrica dei due insieme rappresentato da la e lb
- 2. Implementare la funzione xor:bool*bool -> bool.
- 3. Usando la funzione xor definire la funzione diffSimf : (a'-> bool) * (a'-> bool) -> (a' -> bool) che prende due funzione fa: a' -> bool e fb: b' -> bool e restituisce la funzione che corrisponde alla differenza simmetrica dei due insieme rappresentato da fa e fb.