**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

**Req1. Buscar** usuario a partir de su documento de identidad. Este método debe volver el usuario buscado o, en caso de que no exista, lanzar una excepción que indica que no fue encontrado.

**DISEÑO DE PRUEBAS UNITARIAS**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el constructor y los getters de la clase User funcionen correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| User | User() |  | id = “123456”;  idtype = 1;  firstName = “Toshiro”;  lastName = “Kang”;  phone = “333333”;  dir = “random” | Se crea un objeto de User con las entradas correspondientes correctamente. Al usar el get de cada atributo, se devuelve el valor correcto. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el constructor y los getters de la clase Turn funcionen correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Turn | Turn() |  | actualNumber = 1;  actualLetter = ‘A’; | Se crea un objeto de Turn con las entradas correspondientes correctamente. Al usar el get de cada atributo, se devuelve el valor correcto. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Objetivo de la Prueba:** Comprobar que el arreglo de números de la clase Turn se llena correctamente. | | | | |
| **Clase** | **Método** | **Escenario** | **Valores de Entrada** | **Resultado** |
| Turn | fillNumbers() |  |  | Se llena el arreglo de números del turno de números del 1 al 99. Al recorrer el arreglo, la primera posición debe contener el número 1, y la última el 99. A su vez se comprueba que, desde la primera posición, todas las posiciones siguientes deben ser la suma de la anterior con el número 1. |