

# PROGRAMMATION D'UNE IA POUR UN JEU DE PLATEAU

Choix de  
l'algorithme

Codage de l'IA

Compétences acquises :

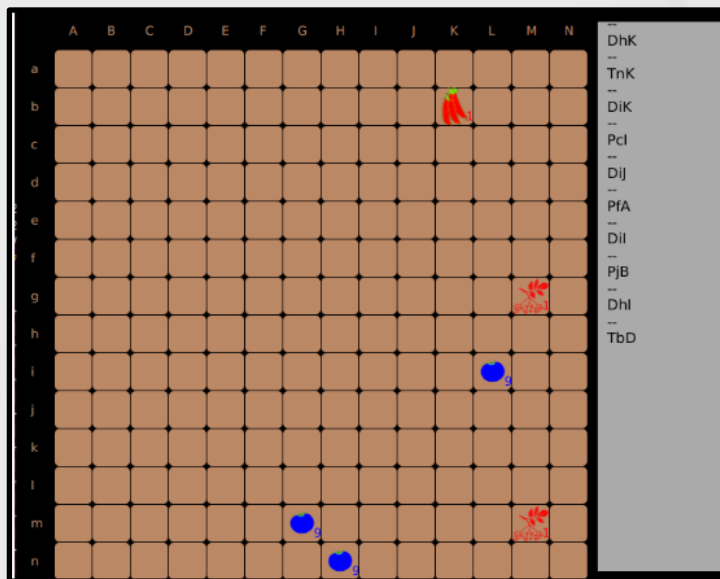
Algorithmes de jeu : MinMax et AlphaBeta

Complexité des algorithmes et temps de calcul

Langage



Le plateau de jeu pour l'affrontement des  
différentes IA



Algorithme MinMax implémenté

