

КУРСОВАЯ РАБОТА ПО ТРПО “QUIZRUNNER”

Толкай, если это не сработает тyani!

**ВЫПОЛНИЛИ:
СТ.ГР. ИП-215
МАСЛАКОВ Д. А.**

**СТ.ГР. ИП-215
СОРОКИН А. Н.**

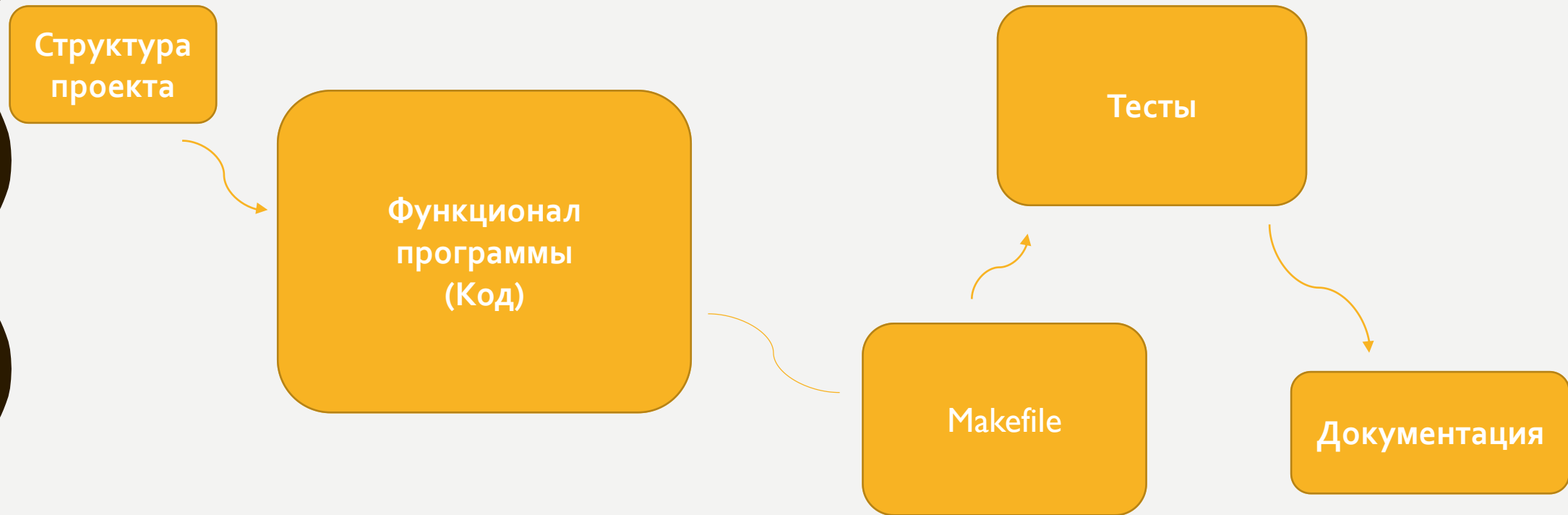
**СТ.ГР. ИП-215
КАРИМОВ М. В.**

ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ

- Программа QuizRunner позволяет пользователям играть в интерактивную викторину. Она предлагает выбор из трех predetermined тем (математика, геометрия, игры), каждая из которых содержит 10 вопросов. Пользователь может выбрать тему и отвечать на вопросы, выбирая один из четырех предложенных вариантов ответов. По окончании игры выводится суммарная стоимость набранных очков



ПОСТАВЛЕННЫЕ ЗАДАЧИ



ТЕХНИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

Функциональность проекта:

- Возможность создания собственного теста с помощью функции, где пользователь вводит вопросы, варианты ответов, номер правильного варианта ответа, а также стоимость вопроса, после чего тест сохраняется в новом файле.
- Реализация функции, которая позволяет пользователю редактировать уже созданный тест, где он может ввести новые значения для каждого вопроса, варианта ответа, номера правильного ответа и его стоимости.
- Отображение итогового результата теста, то есть количество полученных баллов и максимальный балл.
- Реализация основной игры, где пользователь может выбрать одну из предложенных тем и играть в соответствующую викторину.



ПРИМЕР РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

После запуска программы пользователь увидит главное меню с выбором дальнейших действий.

```
Greetings! Welcome to QuizRunner ver.4.2.4 by DiSeDgE, Farbez & Haki. Good luck!  
Choose an option:  
1. Play quiz  
2. Create quiz  
3. Edit quiz  
0. Exit game  
Enter your choice: █
```

(Основное меню программы)

ПРИМЕР РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

Выбрав пункт "Play quiz" пользователя перекидывает в меню с выбором викторин.

```
Enter your choice: 1
Choose a quiz to play:
1. Math
2. Geometry
3. Games
4. My Quiz
0. Exit game
Enter the quiz number: █
```

(Список викторин)



Выбрав любую викторину появятся вопросы с вариантами ответов.

```
Choose a quiz to play:
1. Math
2. Geometry
3. Games
4. My Quiz
0. Exit game
Enter the quiz number: 1
Question 1 (Points: 1): Solve (2+2)*2
1. 6
2. 8
3. 12
4. 4
Select an answer (1-4): 2
Correct!

Question 2 (Points: 1): Square root of 144 is
1. 11
2. 12
3. 9
4. 16
Select an answer (1-4): 1
Incorrect. Correct answer: 2
```

(Пример работы викторины с правильным и не правильным ответом)

ПРИМЕР РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

Пройдя викторину, пользователь увидит свой результат.

```
You scored 8 out of 30 possible points.  
  
Do you want to go back to main menu?  
1. Yes  
2. Exit game  
Enter: |
```

(Пройденная викторина)

You
lose

ПРИМЕР РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

При выборе в главном меню пункта "Create quiz" пользователя перекидывает в меню создания викторины.

```
Creating a new quiz. Please enter the details:  
Question 1: Is the course work on TRPO difficult?  
Option 1: Hard  
Option 2: Eazy  
Option 3: VERY HAAARD  
Option 4: chill man it not problem)  
Correct option (1-4): 4  
Score for the question: 10  
  
Question 2: |
```

(Создание собственной викторины)



```
Question 1 (Points: 10): Is the course work on TRPO difficult?  
1. Hard  
2. Eazy  
3. VERY HAAARD  
4. chill man it's not problem)  
Select an answer (1-4): 4  
Correct!
```

(Проверка собственной викторины)



КАРМОВ МАКСИМ ВИТАЛЬЕВИЧ

СОЗДАНИЕ MAKEFILE

ОФОРМЛЕНИЕ ТЗ

СОЗДАНИЕ ВСПОМОГАТЕЛЬНЫХ

БИБЛИОТЕК (QUIZ.H, QUIZRUNNER.C)



СОРОКИН АЛЕКСАНДР НИКОЛАЕВИЧ

(TEAMLEADER)

РАЗРАБОТКА ОСНОВНОГО КОДА

СО-РАЗРАБОТКА TESTLIB.C

ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК



НАСЛАДОВ ДМИТРИЙ АЛЕКСАНДРОВИЧ

СОЗДАНИЕ ТЕСТОВ

ОФОРМЛЕНИЕ ТЗ

ОФОРМЛЕНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ

ОФОРМЛЕНИЕ СТРУКТУРЫ
РЕПОЗИТОРИЯ

GAME OVER

PLAY AGAIN?

YES

NO

