

# Řízení Softwarových projektů

## Závěrečná zpráva

# KUCHAŘKA

---

### Autoři:

- Tomáš Nosek (nosekto2@fel.cvut.cz)
- Tomáš Hůla (hulatoma@fel.cvut.cz)
- Tomáš Přasličák (prasltom@fel.cvut.cz)
- Gergely Szép (szepgerg@fel.cvut.cz)
- Martin Kinčl (kinclma1@fel.cvut.cz)

### Vedoucí:

- Ondřej Macek

### Cvičení

- Středa, 12:45

### Kontakt

- <https://github.com/nosekto2/Kucharka>

<b><u>Datum</u></b>	<b><u>Autor</u></b>	<b><u>Verze</u></b>
6.1.2013	Tomáš Nosek	1.0, chybí osobní ohodnocení
8-9.1.2013	Všichni	1.1

## Obsah

Závěrečná zpráva.....	1
Autoři:.....	1
Vedoucí:.....	1
Cvičení.....	1
Kontakt.....	1
Obsah.....	2
Zhodnocení vzniklé aplikace.....	3
Zhodnocení průběhu projektu a týmu.....	3
Zhodnocení finančního plánu.....	3
Zhodnocení jednotlivých členů .....	4
Tomáš Přasličák.....	4
Tomáš Nosek.....	4
Martin Kinčl.....	4
Gergely Szép.....	5
Tomáš Hůla.....	5

## Zhodnocení vzniklé aplikace

I přes poměrně velký rozsah požadované funkcionality pokrývá výsledná aplikace většinu zadaných funkčních požadavků, což bylo i otestováno. Hlavní nedostatek aplikace je její aktuálně v praxi neotestované uživatelské rozhraní a jeho možná neintuitivita, což byl jeden z obecných a celkově hlavních požadavků na výslednou aplikaci.

V aplikaci je kladen velký důraz na administraci a uživatelská práva jednotlivých úkonů, což v praxi povede k postupným a jednoduchým úpravám při rozšiřování uživatelské komunity a plnění aplikace uživatelskými daty (recepty, ingrediencemi..).

## Zhodnocení průběhu projektu a týmu

Celkové dokončení projektu nám trvalo asi o 2 týdny déle, než bylo plánováno. Důvodem byla hlavně špatná komunikace mezi členy týmu, špatné a nejasné rozdělování úkolů, časté dlouhé prodlevy při zadávání úkolů a fakt, že na aplikaci pracoval pouze jeden kodér, který má na dokončení projektu největší zásluhy.

Některým členům týmu nevyhovoval repozitář na serveru gitHub a měli problémy s jeho nastavením a používáním.

## Zhodnocení finančního plánu

V tabulce níže je zobrazeno kolik hodin kdo na projektu pracoval, a kolik jeho práce stála.

Jméno	Počet hodin	Cena za hodinu	Celkem
<b>Tomáš Přasličák</b>	120	300,-	<b>36 000,-</b>
<b>Gergely Szép</b>	50	300,-	<b>15 000,-</b>
<b>Tomáš Nosek</b>	35	300,-	<b>10 500,-</b>
<b>Martin Kinčl</b>	35	300,-	<b>10 500,-</b>
<b>Tomáš Hůla</b>	30	300,-	<b>9000,-</b>
<b>Celkem:</b>			<b>81 000,- Kč</b>

Na projektu jsme strávili o 60 hodin méně, než bylo plánováno, a utratili tedy o 18 000,-Kč méně. Je to způsobeno hlavně tím, že samotný kód psal pouze jeden člověk.

Podle odhadu z WBS jsme měli utratit 82 100,- Kč, což v podstatě odpovídá částce, kterou jsme skutečně utratili. Dá se tedy říci, že jsme dobře odhadli náklady na jednotlivé fáze projektu.

Odhad pomocí COCOMO a pomocí funkčních celků výslednou cenu projektu dost nadhodnotili, nejspíše kvůli nedostatku zkušeností s těmito metodami.

## Zhodnocení jednotlivých členů

### Tomáš Přasličák

Moje práce spočívala zejména ve vývoji aplikace. Vzhledem k tomu, že jsem byl v týmu jediný vývojář, dala mi občas tato práce docela zabrat (zejména 30 odpracovaných hodin během vánočních svátků bylo nezapomenutelných). Také jsem byl kvůli tomu nucen vypracovat i část dokumentace (např. návrhový model), protože nikdo jiný z týmu v Rails nikdy nepracoval (před začátkem projektu ani já ne) a tak neznali architekturu aplikace. Co se týče komunikace v týmu, tak spolupráce s grafikiem byla výborná (vyjma svátků byly návrhy dodávány včas), v ostatních aspektech už komunikace trochu vázla a některé tasky ležely na githubu bez povšimnutí třeba 8 týdnů.

### Tomáš Nosek

Mojí prací v týmu měla být pozice vedoucího týmu, na které jsem se moc neosvědčil. Vytvářel jsem Issues na gitHubu, ale už jsem nedokázal dostatečně zatlačit na členy týmu, aby je splnili. Moji prací tedy nakonec bylo vytváření dokumentů jako vize, úvodní a finanční plán a pravidelná účast na cvičeních, kde jsem byl nejednou sám. Dále jsem pracoval na testování. Náš tým nehodnotím nijak kladně, komunikace často vázla a nebylo spoleh na dokončení práce ani na její úplnost. Celkově ale hodnotím přínos z práce na projektu kladně a myslím si, že výsledná aplikace má nějaký smysl.

### Martin Kinčl

V průběhu realizace projektu jsem se zabýval především psaním dokumentace a oponentur, dokumentaci sice vesměs psali jiní, ale na mě zbyl její z větší části přepis od základu, neboť byla vesměs psána špatně nebo odbyta.

Problémů bylo v týmu mnoho. Některé spočívaly v komunikaci, jiné v přístupu. Co považuji za největší problém, je absence projektového manažera, k čemuž se sice Tomáš Nosek přihlásil, ale roli neplnil. Místo toho aby úkoly od programátora přerozděloval, všechny je plnil a když už někdo něco dělal, on na to nedohlížel. Dalším problémem byla úzká spolupráce programátora s designérem, která by sama o sobě byla v pořádku, ale probíhala navzdory vizi a analýze úplně jiným směrem než bylo vytyčeno. V důsledku toho jsem byl nucen přepracovat tyto dokumenty tak, aby odpovídaly novému způsobu fungování aplikace, který není úplně šťastný a hlavně neodpovídá požadavkům zadavatele. Dalším problémem bylo to, že na mě osobně působil programátor dojmem, že nestojí o to, aby se na vývoji podíleli další lidé, kvůli tomu, aby nevznikaly nekonzistence ve stylu programování, které by mu ztěžovaly další úpravy funkcionality.

Kladně hodnotím iniciativu Tomáše Přasličáka naučit se pracovat s frameworkem Rails a sám naprogramovat aplikaci, ač jak teď vidíme, to v jednom člověku

stihnout nelze. Co hodnotím obzvláště kladně, je iniciativa téhož člověka ujmout se krizového managementu když nám začalo tzv. „téci do bot“. Schopnost vytvořit layout stránek pomocí Twitter Bootstrap Gergelye Szépa taktéž hodnotím kladně, ač neodpovídá původnímu návrhu a není použitelný na mobilních zařízeních, tj. je v rozporu se zadáním.

### **Gergely Szép**

Moje práce spočívala hlavně v návrhu a vytvoření grafického rozhraní aplikace. Kromě toho jsem pracoval i částečně na analýze a na úvodním plánu projektu. Kladně hodnotím, že jsem v rámci tohoto projektu mohl získat zkušenosti s frameworkem Twitter Bootstrap a i obecně s návrhem webových stránek, což mě hodně baví. Největší problém v týmu, podle mého názoru, byl s komunikací. Osobně můžu říci, že byl jsem v kontaktu kontinuálně pouze s naším programátorem. Co se týče mé práce, trochu negativně hodnotím, že jsem neměl dostatek motivace na to, abych se naučil pracovat s RoR a pomáhat s programováním a proto největší část práce zůstala na jednoho člověka. Takže jako závěr, můžu říci, že na můj osobní rozvoj projekt působil pozitivně a kdybychom rozdělili práci rozumněji, byli bychom schopni odevzdat všechno včas.

### **Tomáš Hůla**

Mojí prací na projektu byla tvorba UC, výpomoc při tvorbě některých dokumentů, a v poslední řadě to měla být tvorba testů, avšak v této práci jsem selhal a stal se tak pro tým velkou zátěží. Práce na tomto projektu mě moc nenaplňovala a to se také projevilo v mé produktivitě, to bylo asi spojeno i s tím že mě moc nezajímala látka probíraná v tomto předmětu.

Co se týče ostatních největší zásluhu na tomto projektu má asi programátor, který zvládl naprogramovat většinu zadání, ačkoli na to byl sám. Také mě dost překvapil grafický vzhled stránek, který dopadl mnohem lépe než jsem původně očekával.