

Řízení SW projektů

Analýza

Kuchařka

Autoři:

- Tomáš Nosek
- Tomáš Hůla
- Tomáš Přasličák
- Gergely Szép
- Martin Kinčl

Vedoucí:

- Ondřej Macek

Cvičení

- Středa, 12:45

Verze souboru

[illegible]

Funkční a obecné požadavky

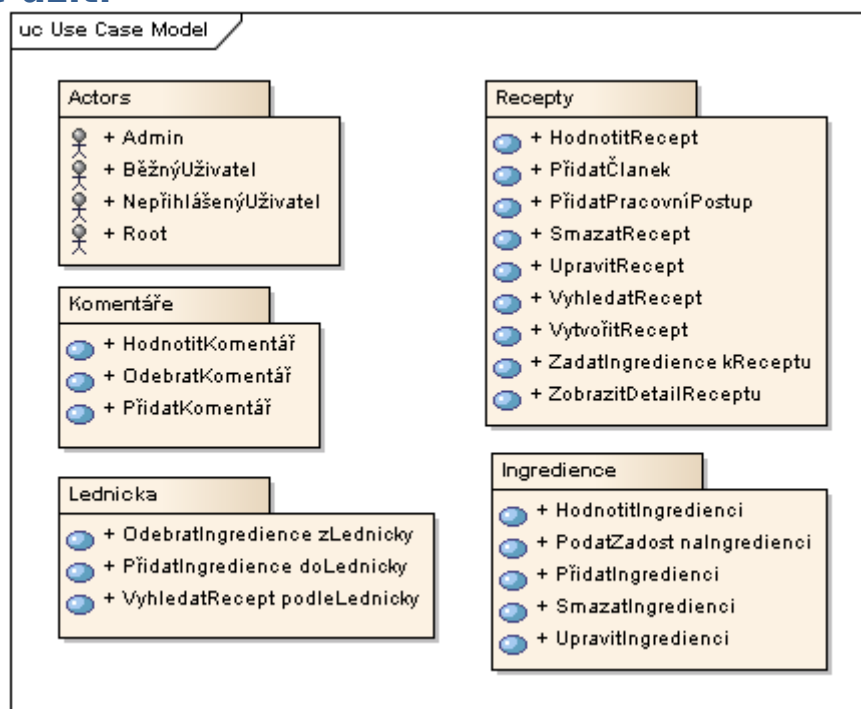
Funkční požadavky

- Registrace uživatelů
- Přihlašování/odhlašování uživatelů
- Přidávání/odebírání pravomocí uživatelům (admin/root)
 - oprávnění k přidávání receptů
 - oprávnění ke komentování receptů
 - oprávnění k hodnocení receptů a komentářů
 - oprávnění přihlásit se do aplikace
 - administrátorská oprávnění
- Přidávání/mazání receptů
- Úprava receptů
- Přidávání článků k receptům (jen autor receptu, 1 článek k 1 receptu)
- Zadávání ingrediencí k receptům (z databáze nebo jen text)
- Zadávání důležitosti ingrediencí k receptu
- Žádost o přidání ingredience do databáze
- Přidání ingredience do databáze (admin/root)
- Přidání odkazu na postup k přípravě části receptu
- Hodnocení receptů
- Komentování receptů
- Hodnocení komentářů
- Vyhledávání receptů podle názvu/obsahu
- Vyhledávání receptů podle dostupných surovin

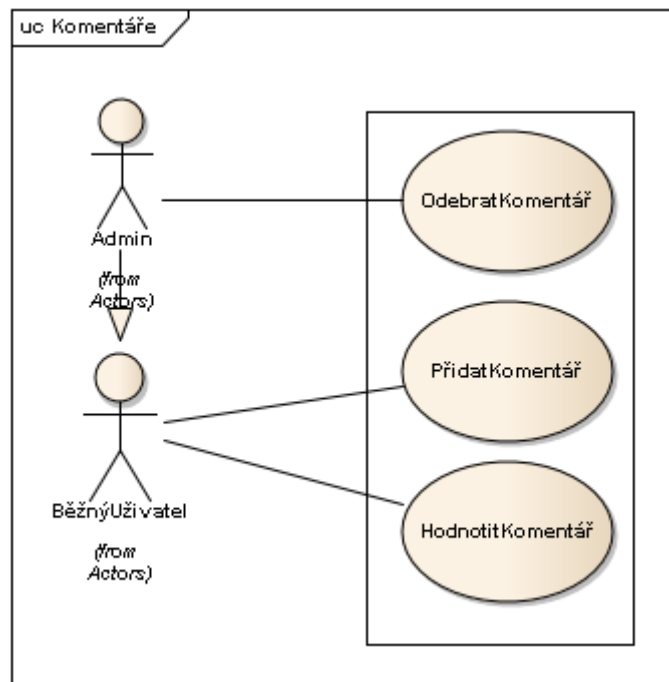
Obecné požadavky

- Intuitivní a jednoduché webové rozhraní s verzí pro desktop i mobilní zařízení (smartphone, tablet) – bude sloužit jak k uživatelským, tak k administračním úkonům

Scénáře užití



1.1Komentáře



1.1.1HodnotitKomentář

Hodnocení komentáře.

Basic Path

Basic Path:

1.1.2 Odebrat Komentář

Odebrání komentáře.

Basic Path

Odebrat Komentář:

¹ Admin chce smazat komentář. ² Systém se ptá o potvrzení. ³ Admin potvrdí smazání. ⁴ Systém smaže komentář. .

Alternate Paths

Admin nepotvrdí smazání:

(at ³)

Systém nesmaže komentář.

1.1.3 Přidat Komentář

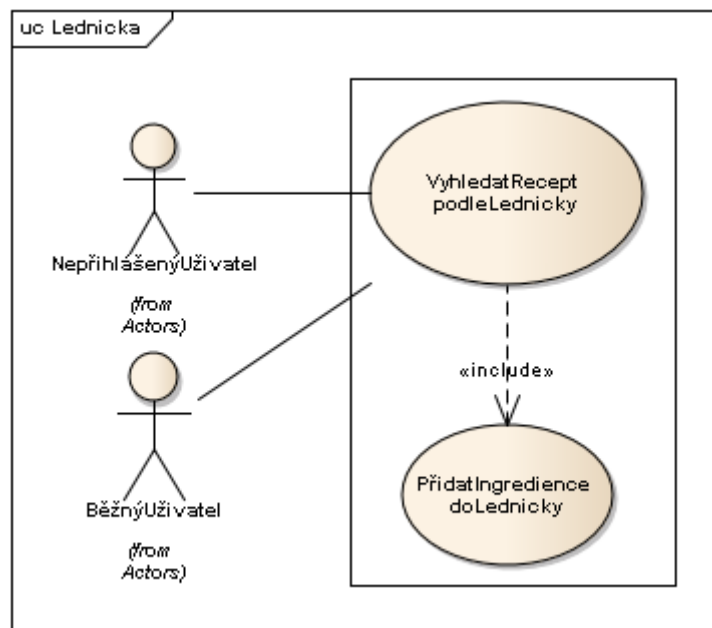
Přidání nového komentáře k receptu.

Basic Path

Přidat komentář:

¹ Běžný Uživatel napíše komentář a klikne na tlačítko Přidat. ² Systém přidá komentář k receptu.

1.2 Lednicka



1.2.1 Odebrat Ingredience z Lednický

Odebrání ingrediencí z virtuální lednický.

1.2.2 Přidat Ingredience do Lednický

Přidání ingrediencí do virtuální lednický.

Basic Path

Přidat ingredience do lednický:

¹ Uživatel zadá název ingredience. ² Systém podle názvu vyhledá odpovídající ingredience a zobrazí ich. ³ Uživatel vybere ingredienci a potvrzuje výběr. ⁴ Systém zapamatuje výběr a čeká na další hledání ingredience nebo receptů.

1.2.3 Vyhledat Recept podle Lednický

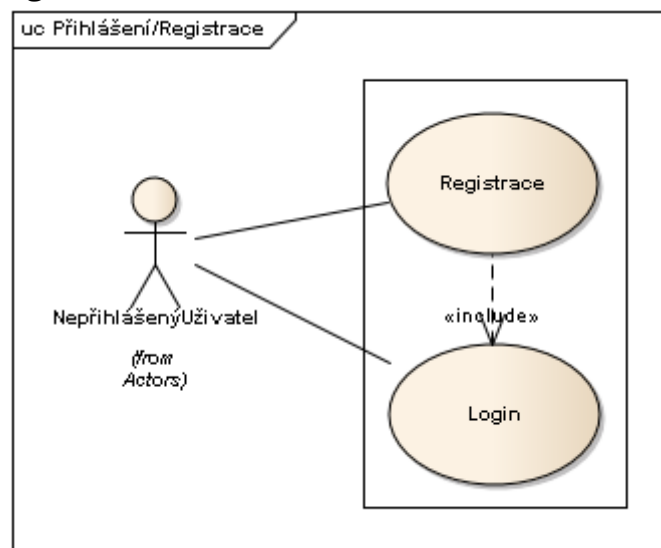
Vyhledávání receptů podle ingrediencí z lednický.

Basic Path

Vyhledat recept podle lednický:

¹ Uživatel zkouší vyhledat recept podle ingrediencí. ² Systém nabídne možnost výběr jedno nebo více ingredience. ³ INCLUDE: Přidat ingredience do lednický. ⁴ Systém vyhledá odpovídající recepty podle priority ingrediencí a zobrazí ich.

1.3 Přihlášení/Registrace



1.3.1 Login

Login nepřihlášeného uživatele.

Basic Path

Login:

¹ Uživatel požádá o přihlášení do aplikace. ² Systém požádá od uživatele jeho uživatelské údaje. ³ Uživatel zadá jeho uživatelské údaje a potvrzuje ich. ⁴ Systém přihlásí uživatele.

Alternate Paths

Systém odmítne přihlášení z důvodu neplatných údajů.:

(at ⁴)

Systém odmítne přihlášení z důvodu neplatných údajů..

1.3.2 Registrace

Registrace nepřihlášeného uživatele.

Basic Path

Registrace:

¹ Uživatel požádá o registraci. ² Systém zobrazí stránku s formulářem. ³ Uživatel vyplní formulář a potvrdí registraci. ⁴ Systém zaregistruje uživatele.

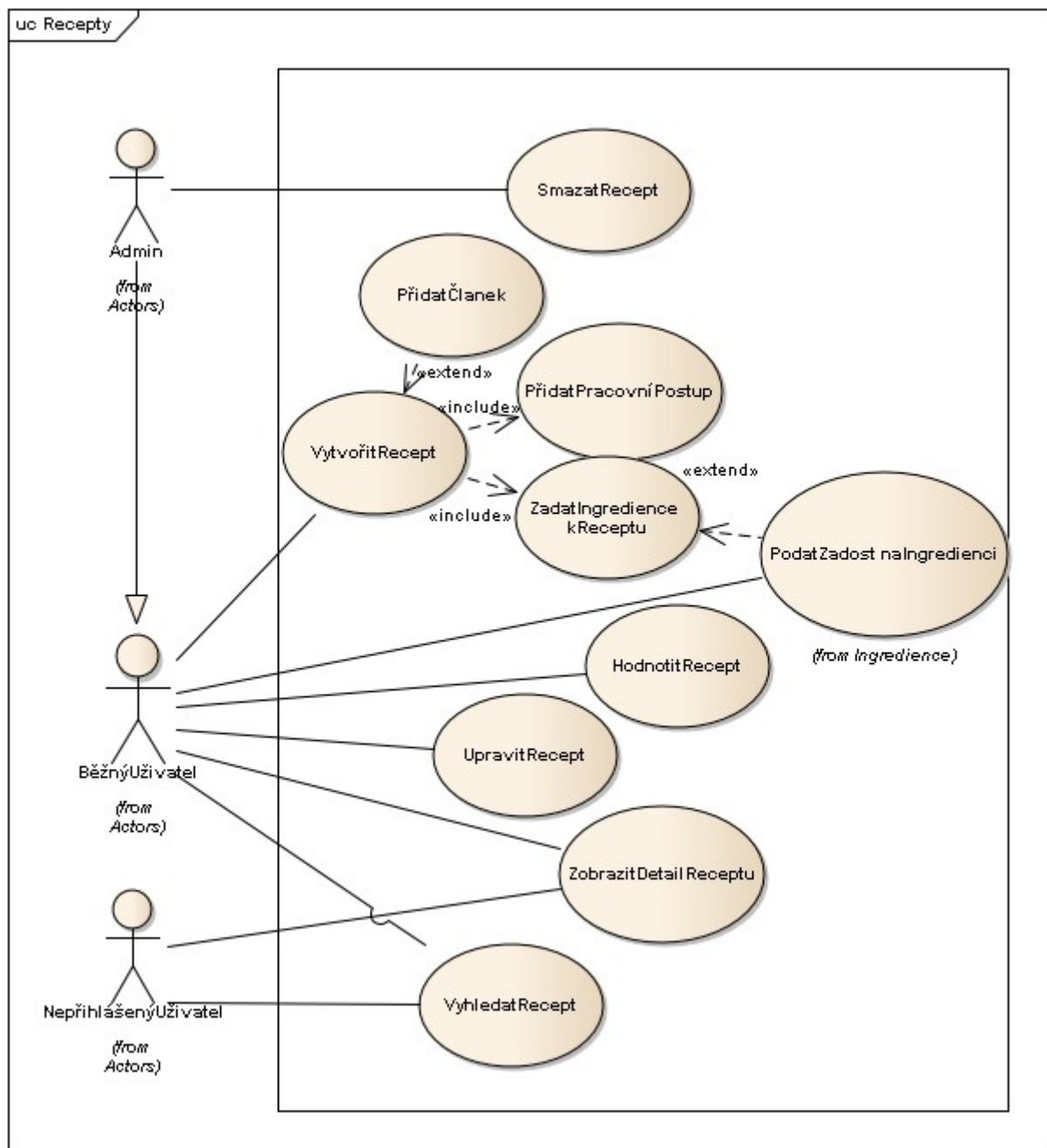
Alternate Paths

Systém odmítne registraci uživatele z důvodu špatného vyplnění formuláře.:

(at ⁴)

Systém odmítne registraci uživatele z důvodu špatného vyplnění formuláře..

1.4 Recepty



1.4.1 Hodnotit Recept

Přidání hodnocení k receptu.

Basic Path

Hodnotit recept:

¹ Uživatel ohodnotí recept na předdefinované stupnice. ² Systém uloží hodnocení receptu do databáze.

1.4.2PřidatPracovníPostup

Přidání pracovního postupu k receptu.

Basic Path

Přidat pracovní postup:

¹ Uživatel chce přidat k receptu pracovní postup. ² Systém nabízí formulář k vytvoření pracovního postupu. ³ Uživatel vyplní formulář a potvrzuje. ⁴ Systém uloží pracovní postup do databáze.

1.4.3PřidatČlánek

Přidat článek k receptu.

1.4.4SmazatRecept

Smazat recept.

Basic Path

Smazat recept:

¹ Admin chce smazat recept. ² Systém se ptá o potvrzení. ³ Admin potvrzuje smazání. ⁴ Systém smaže recept.

Alternate Paths

Admin nepotvrzuje smazání:

(at ³)

Admin nepotvrzuje smazání.. Systém nesmaže recept..

1.4.5UpravitRecept

Upravit recept

Basic Path

Upravit recept:

¹ Uživatel chce upravit recept. ² Systém nabízí editovatelnou formu receptu. ³ Uživatel upraví recept a klikne na tlačítko Upravit. ⁴ Systém uloží změny do databáze.

1.4.6VyhledatRecept

Vyhledat recept podle názvu.

Basic Path

Vyhledat recept:

¹ Uživatel chce vyhledat recept. ² Systém nabízí textové pole pro zadání klíčová slova. ³ Uživatel zadá jméno receptu. ⁴ Systém vyhledá a zobrazí odpovídající recepty. ⁵ Uživatel vybere hledaný recept.

1.4.7 Vytvořit Recept

Vytvoření nového receptu.

Basic Path

Vytvořit recept:

¹ Uživatel chce vytvořit recept. ² Systém zobrazí stránku pro vytvoření receptu. ³ Uživatel dopíše všechny potřebné údaje a požádá vytvoření receptu.
 INCLUDE Přidat pracovní postup. INCLUDE Zadat ingredience k receptu. ⁴ Systém uloží recept do databáze.

1.4.8 Zadat Ingredience k Receptu

Zadání ingrediencí potřebných pro přípravu receptu.

Basic Path

Zadat ingredience k receptu:

¹ Uživatel vyhledá v databáze ingrediencí vhodná ingredience a klikne na tlačítko Zadat ingredience. ² Systém přidá ingredience k receptu.

1.4.9 Zobrazit Detail Receptu

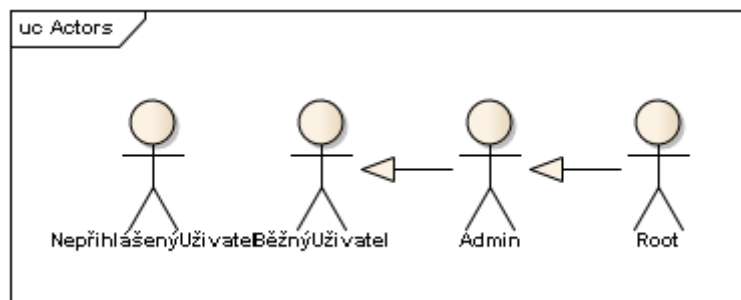
Zobrazení detailu receptu.

Basic Path

Zobrazit detail receptu:

¹ Uživatel požádá o zobrazení detail receptu. ² Systém zobrazí detail receptu.

1.5 Actors



1.5.1Admin

Admin

1.5.2BěžnýUživatel

Běžný uživatel je postava přihlášená do systému.

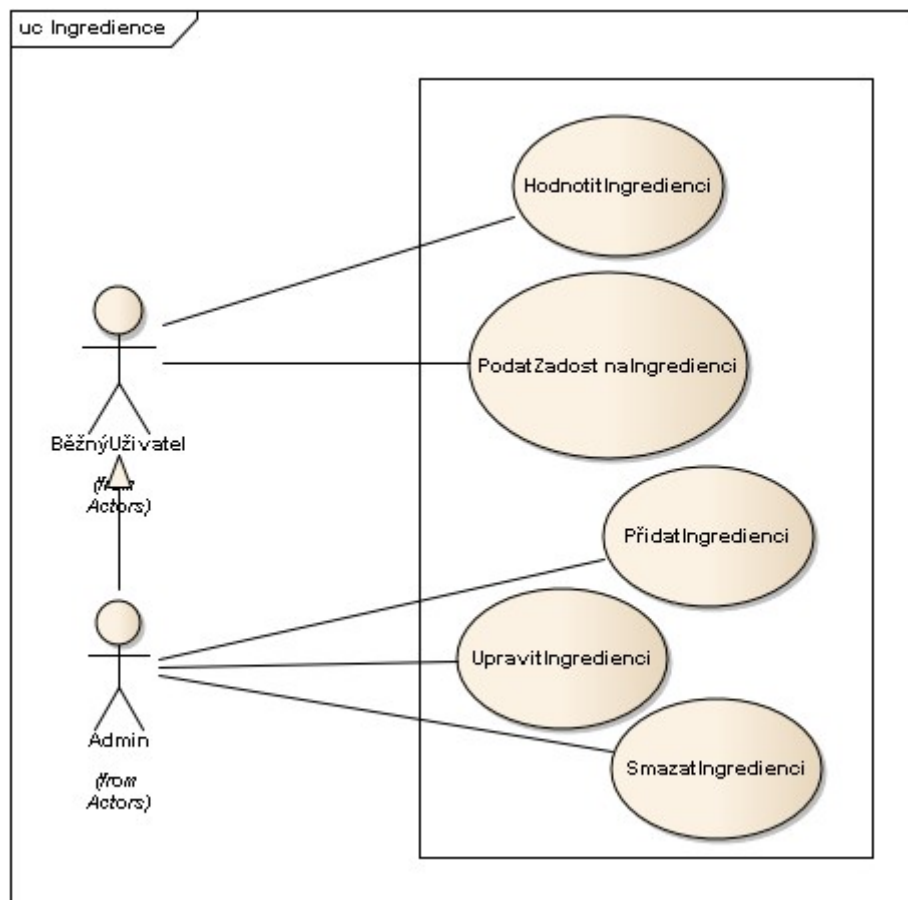
1.5.3NepřihlášenýUživatel

Nepřihlášený uživatel je běžná postava která se dostala na stránku ale zatím se nepřihlásila.

1.5.4Root

Root systémový účet.

1.6 Ingredience



1.6.1 HodnotitIngredience

Hodnocení ingredience.

Basic Path

Hodnotit ingredience:

¹ Uživatel ohodnotí ingredience na předdefinovaném stupnici. ² Systém uloží hodnocení do databáze.

1.6.2 PodatZadost naIngredience

Podání žádosti o přidání nové ingredience do systému.

Basic Path

Podat žádost na ingredieni:

¹ Uživatel podá žádost na ingredience. ² Systém uloží žádost do databáze.

1.6.3 PřidatIngredience

Přidání nové ingredience do systému.

Basic Path

Přidat ingredienci:

¹ Admin chce přidat ingredienci. ² Systém nabídne formulář pro vyplnění. ³ Admin vyplní formulář a klikně na tlačítko Přidat. ⁴ Systém přidá ingredienci do databáze.

Alternate Paths

Systém požádá admina o úpravu některých údajů.:

(at ⁴)

Systém požádá admina o úpravu některých údajů.. Admin upraví údaje a klikně na tlačítko Přidat..

1.6.4SmazatIngredience

Smazání ingredience.

Basic Path

Smazat ingredienci:

¹ Admin chce smazat vybranou ingredienci. ² Systém se ptá o potvrzení. ³ Admin potvrdí smazání. ⁴ Systém smaže vybranou ingredience.

Alternate Paths

Admin nepotvrdí smazání:

(at ³)

Admin nepotvrdí smazání.. Systém nesmaže ingredience..

1.6.5UpravitIngredience

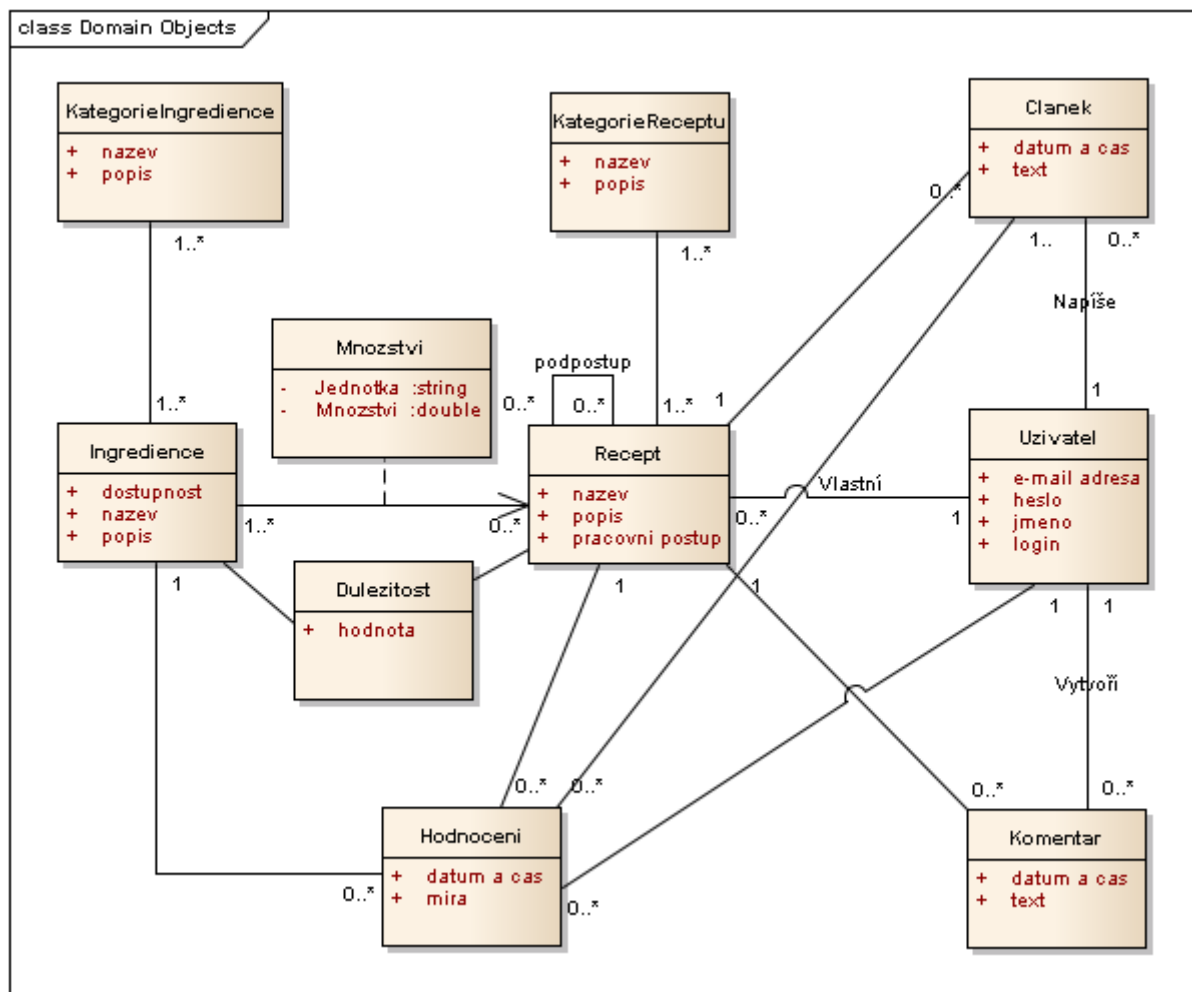
Upravení ingredience.

Basic Path

Upravit ingredienci:

¹ Admin chce upravit ingredienci. ² Systém nabídne editovatelný formulář s údaji vybraného ingredience. ³ Admin upraví některé údaje a klikně na tlačítko Upravit. ⁴ Systém uloží změny do databáze.

Doménový model



Třídy

- Clanek – volitelný článek připojený k receptu.
- Dulezitestost – určuje, jak moc je daná ingredience pro recept důležitá.
- Hodnoceni – všechna hodnocení v rámci receptů, článků a ingrediencí
- Ingredience – ingredience na přípravu receptů přidané do systému
- KategorieIngredience – skupiny do kterých se budou řadit ingredience
- KategorieReceptu – skupiny do kterých se budou řadit recepty
- Komentar – komentář k receptu
- Mnozstvi – množství dané ingredience pro daný recept
- Recept – recept uložený v systému
- Uzivatel – registrovaný uživatel

Platforma/frameworky

System bude navržený jako webová aplikace v programovacím jazyku Ruby využívající framework Ruby on Rails a jiných technologií jako Javascript + AJAX, MySQL a HTML5+CSS3.