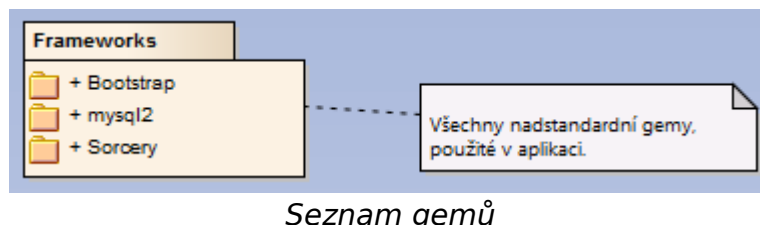


Návrh aplikace

Použité technologie

- Ruby on Rails
 - o Framework postavený na jazyce Ruby, sloužící k vývoji webových aplikací
 - o Rilas hojně využívají gemů (= alternativa javovských knihoven).
V aplikaci budou použity tyto:
 - Mysql2 – na probojení s MySQL databází
 - Sorcery – autentizace uživatel
 - CarrierWave – uploading obrázků
 - Další gemy jsou standardně využívány ve všech rails aplikacích, proto nemá smysl je explicitně vyjmenovávat.
- HTML 5
- CSS3
- JavaScript (+AJAX)
 - o JavaScript bude zajišťovat dynamické chování stránek
 - o AJAX bude použit pro úpravy databází na pozadí (regist bude požadavek na změnu, response stav vyřizování požadavku; podle response bude upravena stránka)
- MySQL
 - o Používaná databáze pro vývoj a testy. Co bude na produkci ještě nebylo specifikováno



Rozdělení struktury aplikace

Aplikace bude navržena architekturou MVC, kterou rails nejenže plně podporují, ale snaží se k ní i vývojáře dotlačit.

Základní rozdělení do složek bude (dle klasického rails modelu):

- Models
 - o Obsahuje mapování na SQL databázi
- Views

- o Obsahuje šablony stránek, které jsou generované v závislosti na informacích, poslaných z controllerů
- Controllers
 - o Zpracovávají jednotlivé http registry a poté referují některou z šablon nebo přesměrovávají na jinou akci z controllerů
 - o Obsahují logiku aplikace, nikoliv však detailní funkcionalitu, k tomu slouží helpery
- Helpers
 - o Obsahují funkce, užitečné v controllerech
 - o Funkce, používané ve více controllerech jsou obsaženy v ApplicationController, ostatní v helperech, nazvaných podle controllerů
- Assets
 - o Další soubory, použité v aplikaci (JavaScripty, CSS styly, obrázky, ...)
- Test
 - o Soubory s testy
- Config
 - o Konfigurace aplikace
 - o Obsahuje:
 - Routes - routování aplikace (mapování registů na controllery)
 - Initializers - použití se při spuštění serveru, proměnné apod.
 - Environments - nastavení jednotlivých prostředí
 - Locales - lokalizace aplikace
 - Database - nastavení připojení k DB pro jednotlivá prostředí

Konfigurace

Opět je nastavena podle rails konvencí.

Specifikuje se různě pro 3 různá prostředí:

- Vývoj
- Testy
- Produkce

Model návrhu

