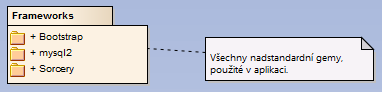
Návrh aplikace

# Použité technologie

* Ruby on Rails
  + Framework postavený na jazyce Ruby, sloužící k vývoji webových aplikací
  + Rilas hojně využívají gemů (= alternativa javovských knihoven). V aplikaci budou použity tyto:
    - Mysql2 – na probojení s MySQL databází
    - Sorcery – autentizace uživatel
    - CarrierWave – uploading obrázků
    - Další gemy jsou standardně využívané ve všech rails aplikacích, proto nemá smysl je explicitně vyjmenovávat.
* HTML 5
* CSS3
* JavaScript (+AJAX)
  + JavaScript bude zajišťovat dynamické chování stránek
  + AJAX bude použit pro úpravy databází na pozadí (regest bude požadavek na změnu, response stav vyřizování požadavku; podle response bude upravena stránka)
* MySQL
  + Používaná databáze pro vývoj a testy. Co bude na produkci ještě nebylo specifikováno



*Seznam gemů*

# Rozdělení struktury aplikace

Aplikace bude navržena architekturou MVC, kterou rails nejenže plně podporují, ale snaží se k ní i vývojáře dotlačit.

Základní rozdělení do složek bude (dle klasického rails modelu):

* Models
  + Obsahuje mapování na SQL databázi
* Views
  + Obsahuje šablony stránek, které jsou generované v závislosti na informacích, poslaných z controllerů
* Controllers
  + Zpracovávají jednotlivé http regesty a poté referují některou z šablon nebo přesměrovávají na jinou akci z controllerů
  + Obsahují logiku aplikace, nikoliv však detailní funkcionalitu, k tomu slouží helpery
* Helpers
  + Obsahují funkce, užitečné v controllerech
  + Funkce, používané ve více controllerech jsou obsaženy v ApplicationHelper, ostatní v helperech, nazvaných podle controllerů
* Assets
  + Další soubory, použité v aplikaci (JavaScripty, CSS styly, obrázky, …)
* Test
  + Soubory s testy
* Config
  + Konfigurace aplikace
  + Obsahuje:
    - Routes - routování aplikace (mapování regestů na controllery)
    - Initializers – použtí se při spuštění serveru, proměnné apod.
    - Environments – nastavení jednotlivých prostředí
    - Locales – lokalizace aplikace
    - Database – nastavení připojení k DB pro jednotlivá prostředí

# Konfigurace

Opět je nastavena podle rails konvencí.

Specifikuje se různě pro 3 různá prostředí:

* Vývoj
* Testy
* Produkce

# Model návrhu