



Павел Ширин

Front-end developer



26 лет,
Ростов-на-Дону
Готов к переезду,
готов к командировкам



▼ Мои контакты и соцсети



Мобильный: 8 (980) 914 16 24



Почта: trqktop@yandex.ru



Телеграм: @trqktor



WhatsApp: 8 (980) 914 16 24

trqktop - Overview

You can't perform
that action at this
time. You signed in



<https://github.com/trqktop>



Skills



Технологии

- HTML5
 - семантическая вёрстка;
 - знаю понятие потока документа;
 - знаю отличие блочного и строчного элементов.

- CSS3
 - статическая вёрстка;
 - адаптивная верстка с использованием медиа-запросов;
 - flexbox;
 - grid Layout;
 - позиционирование блоков и элементов;
 - БЭМ(flat/nested);
 - минификация CSS и автоматическое добавление вендорных префиксов;
 - препроцессоры(scss/sass);
 - псевдоклассы CSS.
- JavaScript
 - модульные окна с формой;
 - «живая» валидация форм;
 - ES6-классы;
 - ООП;
 - функциональное программирование;
 - асинхронный код: промисы и HTTP-запросы;
 - анимационная библиотека gsap//scrolltrigger;
 - есть опыт работы с сетевыми запросами JSON/fetch и написание асинхронного кода на основе Promise;
 - минификация и транспиляция JS Babel.
- Git система контроля версий
 - умею создавать пулл реквесты;
- Webpack

Soft-Skills

- Ответственность и готовность работать в команде;
- Опыт взаимодействия с людьми из разных сфер;
- Проактивность;
- Горящие глаза и высокий интерес;
- Любовь к решению сложных задач;
- Желание писать простой и понятный код;
- Желание стремительно обучаться и расти.

 **В активном процессе изучения**

- Regexp, React, jsx, Redux, Typescript, Node.js, PostgreSQL, Nest.js, Express и MongoDB.



GitHub <https://github.com/trqktop>



Tools

Использую Windows 10-11 в качестве рабочей ОС. Есть опыт использования Figma для работы с дизайн-макетами. Использую редактор Visual Studio Code с плагинами для автоматического форматирования и проверки кода, для более быстрой и эффективной работы. В свободное время решаю задачи на Codewars.



Английский

Уровень B1, в процессе изучения :)

Мои проекты

Компания: Я.Практикум.

Должность: Front-end разработчик (обучение).

Даты: с начала обучения по сегодняшний день.

Проект «Место»



<https://trqktop.github.io/mesto-project/>

«Место» — интерактивная веб-страница, позволяющая пользователю редактировать профиль и аватар, добавлять новые карточки с фотографиями и описанием места, удалять свои карточки, ставить и удалять лайки на своих карточках и карточках других пользователей.

Стек технологий:

HTML 5;

CSS 3;

JavaScript (ES 6) (Asynchronous JS, OOP, DOM API, Fetch API);

БЭМ (Nested);

Webpack;

git/github;

Кастомная валидация формы на стороне клиента;
Figma.

Функционал:

- редактирование пользовательских данных (аватара и профиля);
- добавление новых карточек;
- удаление пользователем тех карточек, которые добавил именно он;
- добавление и отмена лайков, счетчик лайков;
- просмотр увеличенного изображения в попапе;
- валидация форм.

Особенности проекта:

- обмен данными через API (используется учебный сервер Яндекс.Практикума);
- вёрстка по дизайн-макету из Figma;
- адаптивная верстка;
- оптимизация картинок через онлайн-сервисы tinypng.com и [svgomg](https://svgomg.com);
- git/github - терминал, работа с ветками, корректные названия коммитов;
- хостинг сайта на github pages.



Ссылки на репозиторий

<https://github.com/trqktop/mesto-project> (функциональный подход);

<https://github.com/trqktop/mesto-project/tree/feat/mesto-update>

(опп подход. выполненный в паре с другим разработчиком).

Также в планах переписать работу на реакте.

Проект «Путешествие по России»

 <https://trqktop.github.io/russian-travel/>

Описание:

Проект посвящен путешествию по России.

Адаптивный одностраничный сайт, созданный по макету Figma. Сайт оптимизирован для просмотра на экранах от 320 пикселей. При вёрстке использован подход Desktop First.

Технологии:

HTML;

CSS:

flexbox;

grid layout;

@media запросы;
организация кода и файловой структуры по методологии БЭМ.



Ссылка на репозиторий

<https://github.com/trqktop/russian-travel>

Проект How to learn

 <https://trqktop.github.io/how-to-learn-plus/>

Первая проектная работа на курсе "веб-разработчик" в яндекс-практикум.

Описание:

Одностраничный веб-сайт об эффективных подходах к обучению.

Создан по методологии BEM с файловой структурой Nested BEM.

Технологии:

HTML;

CSS:

flexbox;

Positioning;

Media Queries;

Файловая структура Nested БЭМ;

Работа с медиафайлами (HTML-video, iframe);

Верстка по макету в Figma.

Функционал:

Анимация и трансформация элементов страницы посредством CSS;

Секция video с встроенными в страницу видео из Youtube.



Ссылка на репозиторий

<https://github.com/trqktop/how-to-learn-plus>

Проект «Балапанлар»

!! Работа выполнена в команде. Нет ссылки на сайт, потому что не мой репозиторий.

Описание:

Реальный проект для некоммерческой организации.

Балапанлар - летняя творческая школа. Проект выполнен в команде с разделением обязанностей. В проектной работе освоил новую анимационную библиотеку gsap.

Технологии:

CSS3;

JS;

Webpack;

Babel;

PostCSS;

GSAP.



Ссылка на репозиторий

<https://github.com/DorkEMK/balapanlar>



Образование



Дополнительное образование

Учусь по настоящее время

2022-2023

Яндекс Практикум

Front-end developer

(1 г. 6 мес.)

Среднее специальное образование

2011-2014

Донской Банковский
Колледж, Ростов-на-Дону

Специалист банковского дела

Бакалавриат

2014-2018

Ростовский
государственный
экономический
университет (РИНХ),

Экономика и финансы



Опыт работы

Менеджер по работе с клиентами

ВКБ-НОВОСТРОЙКИ, ноябрь 2016 — настоящее время, *Ростов-на-Дону*.

Обязанности:

- Активная работа с клиентами;
- Подбор и продажа недвижимости в районе;
- Работа с возражениями;
- Ведение базы данных клиентов;
- Участие в проведении мероприятий.

Благодаря работе смог развить софт-скилы: общительность, умение найти подход к разным людям в разных ситуациях, умение организовывать своё рабочее время и соблюдать сроки, принимать решения и нести ответственность, разрешать конфликтные ситуации, находить общий язык и объяснять свою позицию.



О себе


В пандемию проходил бесплатные курсы по программированию, которые меня зацепили. Я понял, что в повседневной работе не хватает сложных интересных задач и возможности постоянного роста. Очень хотел бы стать частью сообщества, которое вносит вклад в развитие и будущее окружающего мира.

Мне нравится помогать людям и делать их жизнь легче в ежедневных делах с помощью программирования. Веб-разработка привлекает меня неограниченными возможностями. Мне нравятся красивые, удобные сайты и приложения, интересно изучать разные подходы к задачам, искать способы решения, делать полезные продукты.

Своей сильной стороной считаю аналитический ум и критическое мышление, усидчивость, самостоятельность, исполнительность. Пытаюсь решить проблему самостоятельно, только если не получается с 100-ой попытки, иду за

помощью, но это случается редко ;) Считаю, что писать простой и понятный код — важно, чтобы поддерживать продукт в долгосрочной перспективе.

Работаю работу и обучаюсь на курсах со строгими дедлайнами и большим объемом теории и практики. По началу было сложно совмещать полный рабочий день и объемы новой информации. Сейчас не легче, но гораздо интересней.

 В свободное время я

- осваиваю игру на укулеле и гитаре,
- играю в компьютерные игры,
- коллекционирую экшн-фигурки и кружки из звездных войн,
- пополняю список просмотренных фильмов и сериалов,
- воспитываю кота 🐱

 **Распечатайте моё резюме в PDF формате** 

https://s3-us-west-2.amazonaws.com/secure.notion-static.com/33bed2bf-c396-4c0a-8cb5-b77f8401361a/%D0%9F%D0%B0%D0%B2%D0%B5%D0%BB%D0%A8%D0%B8%D1%80%D0%B8%D0%BD_frontend-%D1%80%D0%B0%D0%B7%D1%80%D0%B0%D0%B1%D0%BE%D1%82%D1%87%D0%B8%D0%BA_%D1%80%D0%B5%D0%B7%D1%8E%D0%BC%D0%B5.pdf