

# Редактор Emacs

---

Сейдалиев Тагьетдин Ровшенович<sup>1</sup>

2 сентября, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

1 Изучить возможности редактора Emacs

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Выполнение работы

## 1. Откроем Emacs.

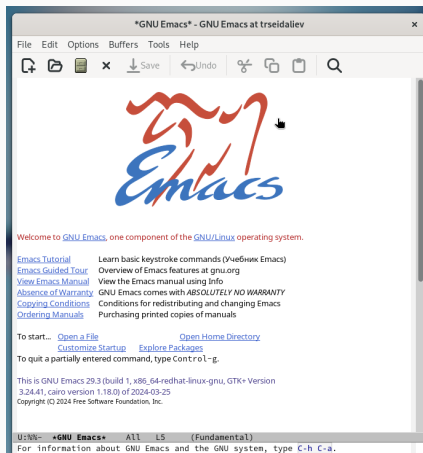


Рис. 1: Запуск Emacs

# Выполнение работы

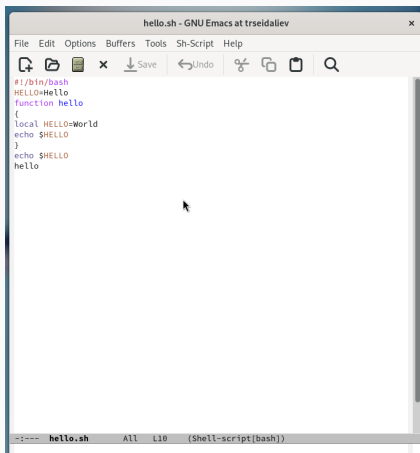
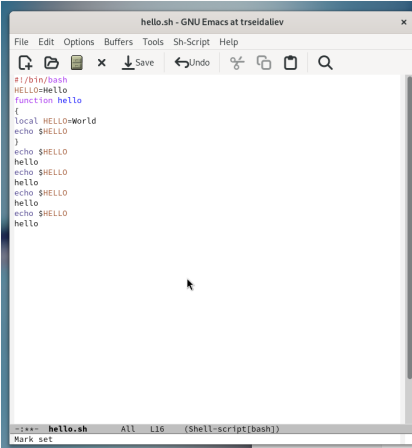


Рис. 2: Новый файл

# Выполнение работы

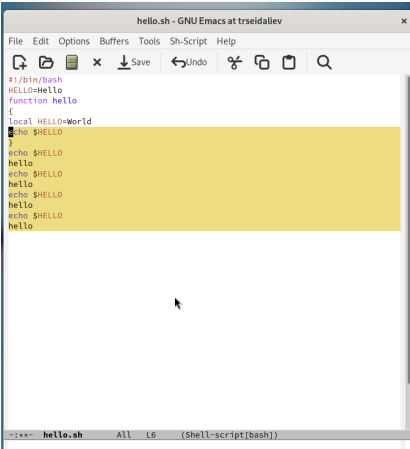


```
hello.sh - GNU Emacs at trseidaliev
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
Mark set
```

Рис. 3: Операция вставка



# Выполнение работы



The image shows a screenshot of the GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at trseidalev". The window has a menu bar with "File", "Edit", "Options", "Buffers", "Tools", "Sh-Script", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with icons for file operations and editing. The main text area contains a shell script with the following content:

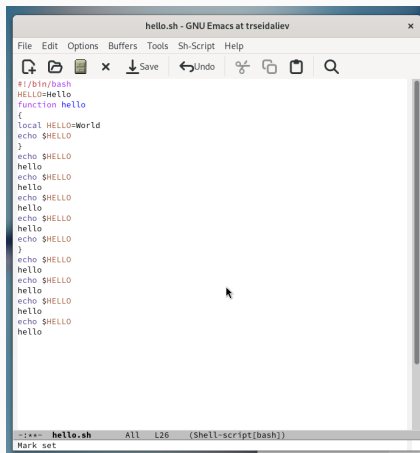
```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
```

A yellow rectangular highlight covers the lines from "local HELLO=World" to "echo \$HELLO" within the "hello" function. A mouse cursor is visible in the center of the text area.

The status bar at the bottom of the window displays "--:\*\*\* hello.sh All L6 (Shell-script[bash])".

**Рис. 4:** Выделение блока

# Выполнение работы



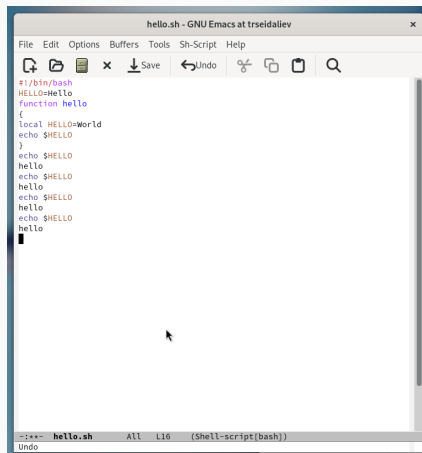
```
hello.sh - GNU Emacs at trseidalle
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Open, Save, Undo, Copy, Paste, Find]

#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=world
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello

--*-- hello.sh All L26 (Shell-script[bash])
Mark set
```

**Рис. 5:** Копирование блока

# Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at trseidaliev
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
hello

```

--- hello.sh All L16 (Shell-script(bash))  
Undo

Рис. 6: Удаление блока

# Выполнение работы

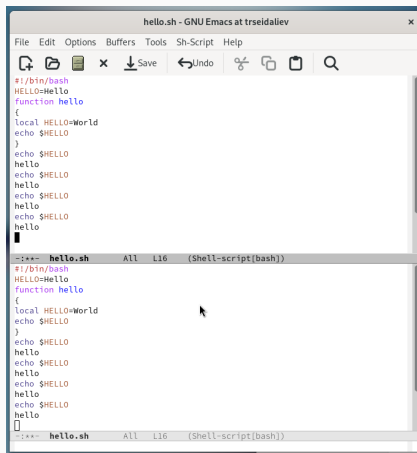
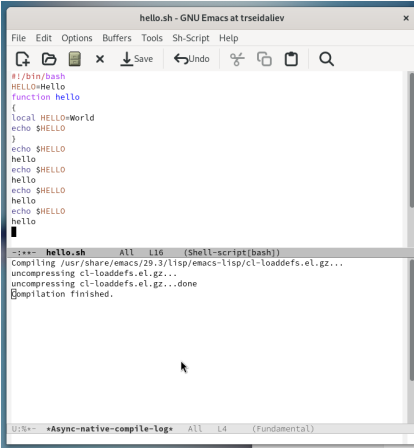


Рис. 7: Горизонтальное разделение

# Выполнение работы



```
hello.sh - GNU Emacs at trseidaliev
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons] Save Undo [Icons]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
hello
hello
-:***- hello.sh All L16 (Shell-script(bash))
Compiling /usr/share/emacs/29.3/lisp/emacs-lisp/cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...
uncompressing cl-loaddefs.el.gz...done
Compilation finished.
```

Рис. 8: Переключение буфера

# Выполнение работы

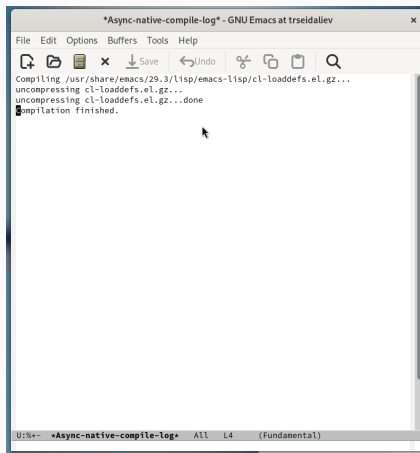


Рис. 9: Закроем буфер

# Выполнение работы

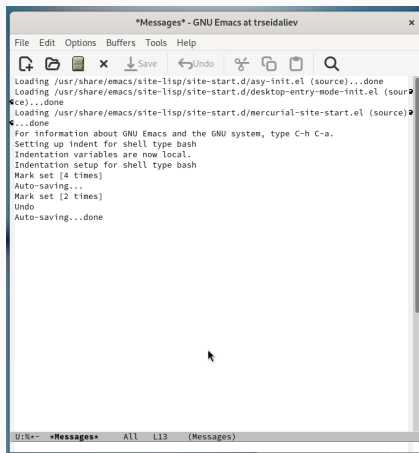


Рис. 10: Переключение буфера

# Выполнение работы

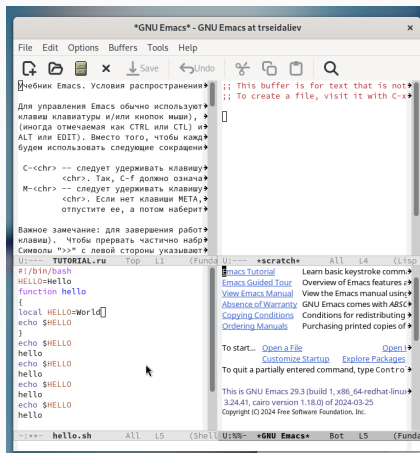


Рис. 11: Четыре буфера



# Выполнение работы

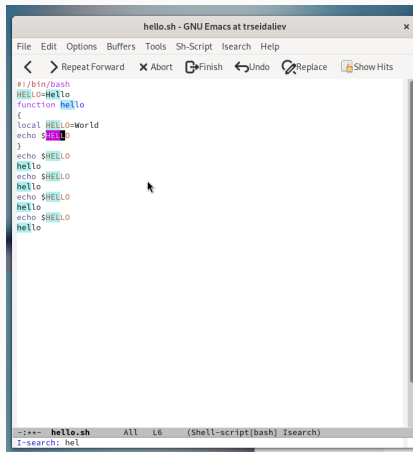


Рис. 12: Режим поиска

## **Выводы по проделанной работе**

---

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.