

LIÊN QUÂN MOBI

Time limit: 1s

Memory limit: 512M

Trong chiến trường Arena of Valor, Wisp đã cài một số quả mìn trên một lưới hình chữ nhật (gồm $M \times N$ hình vuông đơn vị). Trong đó các dòng ô vuông được đánh số từ 1 đến M và các cột được đánh số từ 1 đến N , mỗi ô vuông không có quá một quả mìn. Để mã hóa thông tin cho quân mình nắm được vị trí mìn và tình báo địch không hay biết, Wisp đã nghĩ ra một kế là tạo ra một mảng hai chiều M dòng N cột với $A[u,v]$ lưu giá trị bằng với số ô chứa mìn có điểm chung với ô $[u,v]$ (Có nhiều nhất là 8 ô có điểm chung với 1 ô cho trước).

Giả sử bạn là xạ thủ số một trong đội quân của Wisp, khi biết được thông tin trên và mảng A , hãy tạo ra bản đồ xác định các ô có mìn để giúp đồng đội.

Input

Dòng đầu gồm 2 số nguyên M, N là kích thước hình chữ nhật ($M, N \leq 200$).

M dòng sau, mỗi dòng ghi N số thể hiện mảng A .

Output

Gồm M dòng, mỗi dòng ghi N số 0 hoặc 1 tương ứng nếu ô đó không có mìn hoặc có mìn. Bài toán có thể có nhiều đáp án, chỉ cần đưa ra đáp án duy nhất. Biết dữ liệu luôn có kết quả.

Sample input

```
4 4
1 3 3 1
2 3 4 4
3 6 5 3
1 3 3 3
```

Sample output

```
1 0 0 1
0 1 1 0
0 0 1 1
1 1 1 0
```