

Dynamiska Webbapplikationer 7,5hp

Intro till uppgiften
Djupviks Hamn
Designspecifikation



Övergripande information

- Titel
- Målet med sajten
- Målgruppen
- Innehåll



Titel

Djupviks Hamn



Målet med sajten

Djupviks Hamn är både ett fiskeläge och en förening. Föreningen består av dels ägarna till fiskelägets bodar men också andra som är intresserade av att bevara fiskeläget, dess historia och anordna olika aktiviteter. Denna sajt ska vara dels en plats där föreningens medlemmar får information om sådant som är på gång, men också som en turistsajt för besökare om platsen, dess historia och vad som händer när



Målgruppen

Målgruppen är föreningens medlemmar men också turister som är intresserade av natur och kultur



Håkan, medlem



Astrid, turist



Innehåll

Sajten ska innehålla bilder som visar den vackra plats som Djupvik är, med text som berättar dess historia, korta berättelser om vad som varit och vad som är på gång. Information om gästhamnen och kostnaderna för båtplats, hur man kommer i kontakt med föreningen och information om medlemmarna. Tillgång till väderprognos bör dessutom finnas då många som rör sig i området vill ha koll på detta.



STRUKTUREN



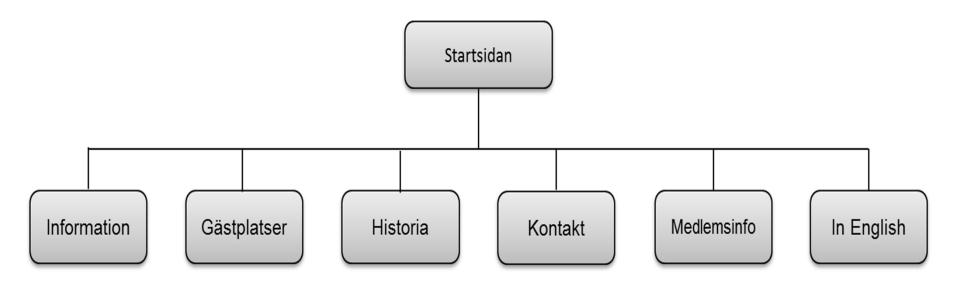
Vilka delar ska finnas med

- Startsidan ska ha kort information om var Djupviks hamn ligger och de senaste nyheterna. På sidan ska några bilder finnas som visar hur vackert det är i Djupvik.
- Informationssidan har ett par bilder och sedan text som berättar om hamnen, länkar till Karlsöarna och Djupviks hotell.
- Sidan om Gästplatser berättar om hyran och vem man kontaktar för att få plats i hamnen. Här finns också det aktuella vädret hämtat från SMHI.
- Historia berättar om Djupvik och dess förening, har en bild på första ordförande Konrad Jakobsson.
- Kontaktsidan har ett formulär för kontakt med föreniningen.
- Medlemsinfo har en förteckning över medlemmarna
- In English är en sida där informationen om Djupvik finns på engelska med bilder på hamnen på ena sidan.

Totalt 7 sidor så här i uppbyggnaden.



Sitemap

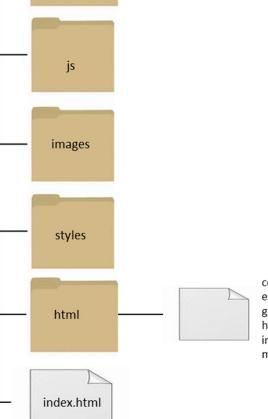






fonts

Mappstruktur

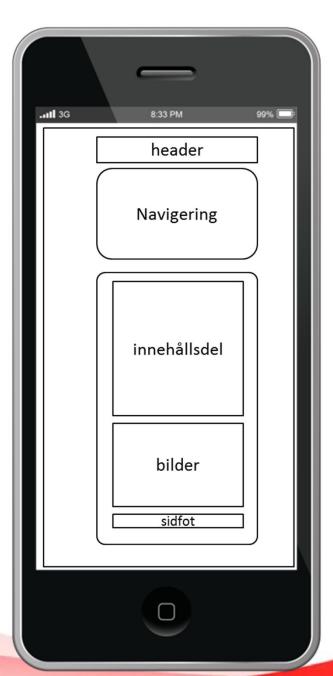


contact.html english.html guest.html history.html info.html members.html



LAYOUT

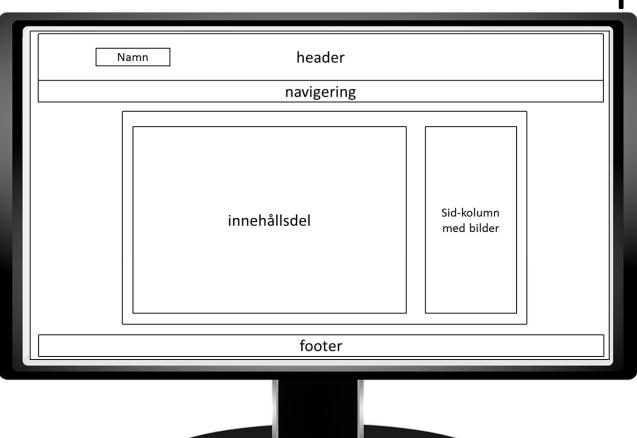




Mobiltelefon

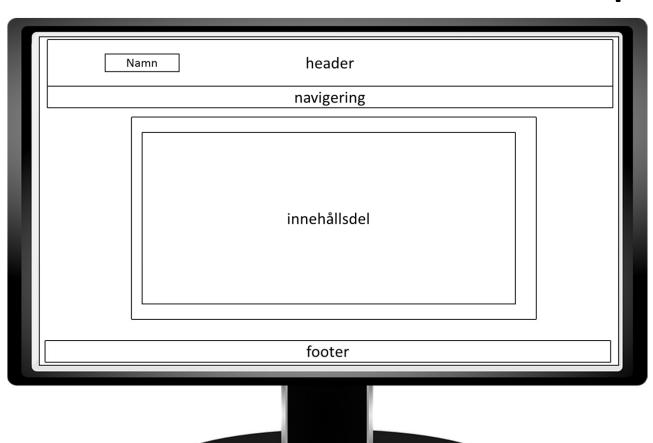


Dator och Surfplatta



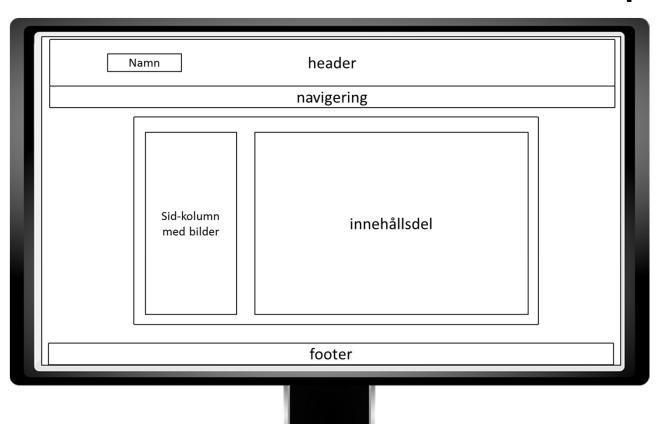


Dator och Surfplatta





Dator och Surfplatta

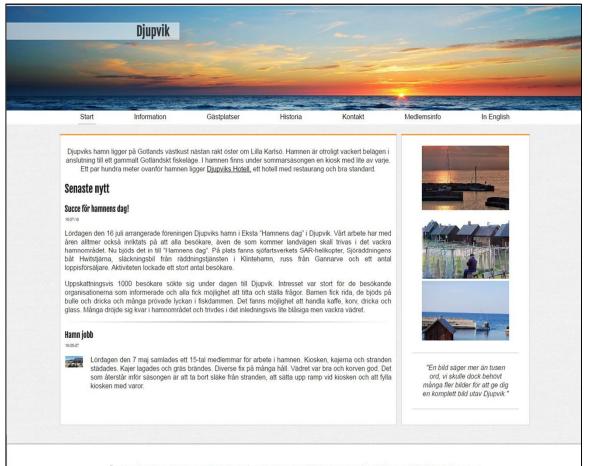




DESIGN



Design



Är du medlem i hamnföreningen och inte har tillgång till medlemssidan? Skicka en e-post till sekreteraren (info@djupvikshamn.se)



Färgschema

1F1F1F

Mörk grå, nästan svart färg för texten

FFFFFF

Vit färg på bakgrunden i innehållsdelen

FF9933

Orange färg för ovankanten på innehållet

CDC9C5

Grå färg som bakgrund till hovring av navigering och som understreck för att markera i navigeringen vilken sida man är på



Teckensnitt

Detta är text skriven i fjalla one

Detta är text skriven i Arial

Detta är text skriven i Calibri

Detta är text skriven i Tahoma



Uppgifterna (examination)

- Sajten Djupviks hamn uppdelad på 4 uppgifter
 - 1. Strukturen i HTML
 - 2. Designen med CSS
 - 3. Beteende med JavaScript
 - 4. Responsivitet och Tillgänglighet



Uppgift 1 - HTML

- Endast struktur ingen design
- Följ designspecifikation för Mappstrukturen
- Skapa samtliga HTML-filer med text och bild
- Navigeringsmeny för att klicka sig mellan sidorna
- Logisk struktur, organisera innehållet med HTML5element
- Följ W3C standarden för syntaxen (https://www.w3.org/TR/html5/)
- Beskrivande alt-texter till varje bild
- Kommentera doctype
- Validera samtliga HTML-filer (https://validatorw3.org/)



Uppgift 2 - CSS

- Lägga till id och class på element som behöver det
- Skapa en stilmall
- Skapa utseende f\u00f6r stor sk\u00e4rm enligt specifikationen
- Skriva korrekta stilregler, bra val av selektorer
- Arbeta med arv, genvägar och ihopslagning av selektorer
- Validera CSS-filen (https://jigsaw.w3.org/css-validator/)
- INGA media-qury för mobil/surfplatta
- Driftsätt sajten



Uppgift 3a - JavaScript

- Vädervisning
 - Ett element läggs till i HTML
 - SHMI's öppna api
 - Kommentera funktionerna
 - Kommentera i slutet av filen begreppet AJAX och hur din lösning använder sig av detta



Uppgift 3b - JavaScript

- Navigeringen
 - En JS-fil för denna lösning
 - Skriv kod för att navigeringen stannar överst i webbläsaren (kan behöva anpassa HTML, CSS)
 - Kommentera funktionerna
 - Kommentera i slutet av filen begreppet DOM och referera till vilka rader i din lösning som du kommunicerar emot detta



Uppgift 4a – Responsivitet och Tillgänglighet

- Bygg vidare på CSS-filen med Media Query och stilregler för olika skärmstorlekar
- Meta-tagg för viewport på samtliga HTML-filer
- Korrekta stilregler, arv/genväg/nyckelord (%, em)
- Alla filerna validerar (CSS och HTML)



Uppgift 4b – Responsivitet och Tillgänglighet

- Testa tillgänglighet enligt riktlinjerna
- Skriv ner resultatet i ett dokument
 - Vad och hur du testat
 - Resultatet
 - Vad har du korrigerat
- Svara på frågor om tillgänglighet och användbarhet