Hierarquia da memoria: Capacidade, velocidade e custo

Fernando Pujaico Rivera¹

¹Universidade Federal de Lavras

Aula-1 2016



Objetivo[1]

Objetivos ao construir um sistema de memoria de um computador:

Alta capacidade

Bytes, KB, MB, GB, TB

Alta velocidade

bits/seg, Kbps, Mbps

Baixo custo

Dólares por byte

Objetivo[1]

Estrutura piramidal

Misturar memorias:

pequenas, rápidas e custosas:

Dados com maior probabilidade de aceso.

grandes lentas e baratas:

Dados com menor probabilidade de aceso.

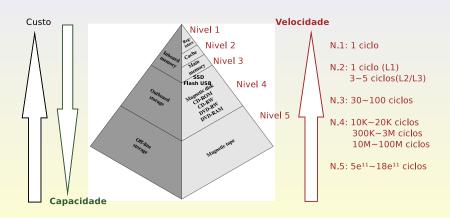


Principio de localidade

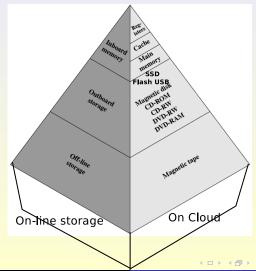
Conhecer a probabilidade de uso - Principio de localidade



Níveis da hierarquia de memoria



Níveis da hierarquia de memoria



Nível 1: Registros

Registros

- Volátil
- Capacidade de memoria muito pequena: bytes,
- aceso direto,
- velocidade muito rápida (1 ciclo para L1, 3-5ciclos para L2 e L3).



Nível 2: Memoria cache

Cache

- Volátil
- Capacidade de memoria pequena: ~ 25MB,
- aceso aleatório aos dados.
- velocidade rápida.



Nível 3: Memoria principal

RAM

- Volátil
- Capacidade de memoria moderada: ∼ 8 GB,
- aceso aleatório aos dados,
- velocidade moderada.



Nível 4: SSD, USB, HD

HD, Disco rígido

- Não volátil
- Capacidade de memoria grande: 250 GB ~ 2 TB,
- aceso aleatório ao dados,
- velocidade baixa.



Nível 5: Fitas magnéticas

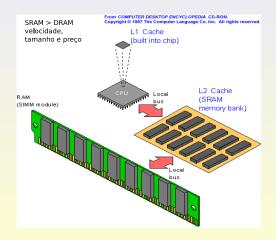
Sony-2014

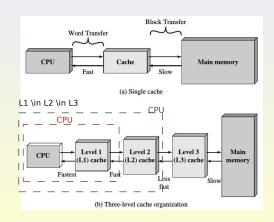
Sony anunciou o 2014 que tinham desenvolvido uma fita magnética (para dados), de uma densidade de 23 *Gbit/cm*², de modo as fitas teriam 185 TB.

- Não volátil,
- velocidade muito baixa,
- dados acedidos serialmente.









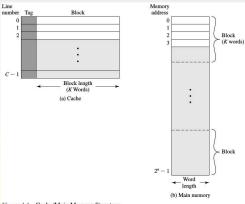
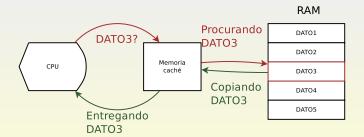


Figure 4.4 Cache/Main Memory Structure



References I

[1] William Stallings. Arquitetura e Organização de Computadores - 8 Ed. Prentice Hall.