**Bài tập buổi 3 C ( Deadline 15h 31/12/2022)**

Câu 1. Để biết một thí sinh trúng tuyển hay không trong kỳ thi tuyển sinh, chúng ta cần tổ chức dữ liệu gồm các thông tin sau:

Họ tên: họ và tên của thí sinh

Giới tính: nam or nữ

KV: thí sinh thuộc khu vực nào? (1, 2 hay 3)

NH: thí sinh thuộc nhóm nào? (1, 2 hay 3)

TD: tổng điểm 3 môn thi. (Toan, Ly, Hoa)

Hãy nhập một danh sách 10 thí sinh gồm Họ tên,giới tính, KV, NH, TD. Xét xem kết quả thí sinh này đậu hay rớt dựa vào bảng điểm chuẩn sau:

Câu 2. In danh sách đã sắp xếp theo trật tự giảm của TD lên màn hình, gồm các mục Họ tên, KV, NH, TD và Kết quả đậu, rớt.

**Code :**

#include<stdio.h>

#include<string.h>

#define m 3

struct THONGTIN {

char ten[50];

char gioitinh[3];

int khuvuc;

int nhom;

float tong;

};

void Nhap(THONGTIN &a);

void Xuat(THONGTIN a);

void Sosanh(THONGTIN a);

void Sapxep(THONGTIN a);

int main() {

THONGTIN N;

printf("\t\t\t\t\tNHAP THONG TIN SINH VIEN\n");

Nhap(N);

Xuat(N);

Sapxep(N);

Xuat(N[m]);

return 0;

}

void Nhap(THONGTIN &a) {

int i;

for(i=1; i<m; i++) {

fflush(stdin);

printf("Nhap ten: ");

gets(a.ten);

fflush(stdin);

printf("Nhap gioi tinh: ");

gets(a.gioitinh);

do {

fflush(stdin);

printf("Nhap khu vuc: ");

scanf("%d",&a.khuvuc);

printf("Nhap nhom: ");

scanf("%d",&a.nhom);

printf("Nhap diem: ");

scanf("%f",&a.tong);

}

while(a.khuvuc<1||a.khuvuc>3||a.nhom<1||a.nhom>3||a.tong<1||a.tong>30);

printf("\n");

}

}

void Xuat(THONGTIN a) {

int i;

for(int i=1; i<m; i++) {

printf("\nHo ten: %s",a.ten);

printf("\nGioi tinh: %s",a.gioitinh);

printf("\nKhu vuc: %d",a.khuvuc);

printf("\nNhom: %d",a.nhom);

printf("\nTong diem: %.1f",a.tong);

printf("\n");

}

Sosanh(a);

}

void Sosanh(THONGTIN a) {

switch(a.khuvuc) {

case 1:

if(a.nhom=1) {

if(a.tong<18)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

else if(a.nhom=2) {

if(a.tong<17.5)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

else(a.nhom=3); {

if(a.tong<17)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

case 2:

if(a.nhom=1) {

if(a.tong<17)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

else if(a.nhom=2) {

if(a.tong<16.5)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

else(a.nhom=3); {

if(a.tong<16)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

case 3:

if(a.nhom=1) {

if(a.tong<16)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

else if(a.nhom=2) {

if(a.tong<15.5)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

else(a.nhom=3); {

if(a.tong<15)

printf("\nKETQUA: Rot!!");

else

printf("\nKETQUA: Dau!!"); break;

}

}

printf("\n");

}

void Sapxep(THONGTIN a[]) {

int i,j;

THONGTIN tam;

for(i=0; i<m-1; i++) {

for(j=i+1; j<m; j++) {

if(a[i].tong < a[j].tong){

tam=a[i];

a[i]=a[j];

a[j]=tam;

}

}

}

}

Text

Description automatically generated