**NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM**

**Báo cáo quá trình**

**NHÓM 24**

C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

Bộ môn Công nghệ phần mềm

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**MỤC LỤC**

[Các nội dung chính 1](#_Toc454569141)

[1 Thông tin nhóm 2](#_Toc454569142)

[2 Đánh giá tổng quan 3](#_Toc454569143)

[3 Phân công công việc 4](#_Toc454569144)

[3.1 Giai đoạn 1: Project Proposal 4](#_Toc454569145)

[3.2 Giai đoạn 2: Phân tích yêu cầu 5](#_Toc454569146)

[3.3 Giai đoạn 3: Thiết kế hệ thống 6](#_Toc454569147)

[3.4 Giai đoạn 4: Thiết kế giao diện 7](#_Toc454569148)

[3.5 Giai đoạn 5: Kiểm thử 8](#_Toc454569149)

**Báo cáo quá trình**

# Các nội dung chính

* Báo cáo quá trình theo từng phần và phân công công việc thành viên
* Đánh giá tổng quan toàn bộ quá trình thực hiện đồ án

# Thông tin nhóm

**Website / Facebook nhóm:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Email** | **Điện thoại** |
| 1412619 | Lâm Tuấn Tú | tulam1503@gmail.com | 01667535638 |
| 1412593 | Đỗ Thanh Trúc |  |  |
| 1412557 | Phạm Đức Toàn |  |  |
| 1412563 | Phan Như Trà |  |  |
| 1412604 | Lữ Hoàng Phi Tuấn |  |  |

# Đánh giá tổng quan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **Họ Tên** | **Vai trò** | **Mức độ đóng góp vào đồ án** |
| 1412619 | Lâm Tuấn Tú | PM + DEV | 100% |
| 1412593 | Đỗ Thanh Trúc | DES + DEV + Artist | 100% |
| 1412557 | Phạm Đức Toàn | DEV + QA | 100% |
| 1412563 | Phan Như Trà | DEV + QA | 100% |
| 1412604 | Lữ Hoàng Phi Tuấn | BA + DES | 100% |

# Phân công công việc

## Giai đoạn 1: Project Proposal

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Thành viên thực hiện** | **Thành viên hỗ trợ** | **Chi tiết về công việc hỗ trợ** |
| Chọn gameplay | Tú | Trà, Toàn, Tuấn |  |
| Lựa chọn cốt truyện cho game | Trà, Toàn |  |  |
| Chọn hệ điều hành, môi trường lập trình | Tú, Trà, Toàn, Trúc |  |  |
| Liệt kê các chức năng cần thiết | Tuấn | Tú, Trà, Toàn |  |
| Thiết kế phác thảo hệ thống | Tuấn | Trúc |  |
| Thiết kế sơ lược các giao diện và thành phần giao diện cần thiết | Tuấn | Trà, Toàn |  |
| Liệt kê các thành phần đồ họa cần thiết cho việc thiết kế đồ họa | Tuấn | Trúc |  |
| Tạo các sprint và deadline để thực hiện | Tú | Tuấn |  |
| Thực hiện báo cáo Project Proposal | Trà | Tú, Tuấn, Toàn |  |

## Giai đoạn 2: Phân tích yêu cầu

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Thành viên thực hiện** | **Thành viên hỗ trợ** | **Chi tiết về công việc hỗ trợ** |
| Phân tích bài toán | Tuấn, Toàn, Trà |  |  |
| Phân tích các stakeholder | Tuấn | Trà, Toàn |  |
| Phân tích các yêu cầu chức năng | Tuấn | Trà, Toàn, Tú |  |
| Phân tích các yêu cầu phi chức năng | Tuấn | Trà, Toàn, Tú |  |
| Thiết kế sơ đồ Use Case và đặc tả Use Case | Tuấn, Tú | Trà, Toàn, Trúc |  |
| Thực hiện báo cáo Phân tích yêu cầu | Tuấn, Tú | Trà, Toàn |  |

## Giai đoạn 3: Thiết kế hệ thống

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Thành viên thực hiện** | **Thành viên hỗ trợ** | **Chi tiết về công việc hỗ trợ** |
| Thiết kế kiến trúc phần mềm | Tuấn, Tú | Trà, Toàn |  |
| Thiết kế sơ đồ lớp (dự kiến) | Trúc | Tuấn, Tú |  |
| Lập trình chức năng của Player (bấm phím, xử lý tốc độ, lực nhảy, khoản không cho phép nhảy,…) | Toàn | Trúc, Tuấn | Debug khoảng thời gian nhảy và code double jump |
| Lập trình random các platform theo độ cao và giữa các platform khác nhau | Trúc | Tú, Trà, Toàn | Debug quá trình nhân bản platform với số lượng phù hợp |
| Lập trình random tiền và gai, powerup | Trà | Trúc | Debug việc sử dụng ObjectPooler để random các thành phần trên |
| Lập trình tính điểm và lưu highscore | Tú | Trúc | Debug điểm tăng khi ăn tiền và powerup |
| Thiết kế lưu trữ dữ liệu | Tuấn, Trúc |  |  |
| Lập trình Powerup | Tú | Trúc | Debug việc quản lý nhiều loại powerup |
| Lập trình Death Menu, Pause Menu | Trà | Trúc, Tuấn | Debug chức năng nút bấm |
| Lập trình Main Meu | Toàn | Trúc, Tuấn | Debug moving background |
| Thực hiện báo cáo Thiết kế hệ thống | Tuấn, Tú, Trúc |  |  |

## Giai đoạn 4: Thiết kế giao diện

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Thành viên thực hiện** | **Thành viên hỗ trợ** | **Chi tiết về công việc hỗ trợ** |
| Lập sơ đồ màn hình | Tuấn | Tú |  |
| Phác thảo giao diện GamePlay | Tuấn, Toàn | Trúc, Tú |  |
| Phác thảo giao diện DeathMenu | Tuấn, Toàn | Trúc, Tú |  |
| Phác thảo giao diện PauseMenu | Tuấn, Toàn | Trúc, Tú |  |
| Phác thảo giao diện MainMenu | Tuấn, Toàn | Trúc, Tú |  |
| Thiết kế đồ họa game | Trúc | Toàn | Thiết kế quái vật |
| Đưa đồ họa vào game | Trúc | Toàn, Trà, Tú |  |
| Thực hiện báo cáo thiết kế giao diện | Tuấn, Tú |  |  |

## Giai đoạn 5: Kiểm thử

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Thành viên thực hiện** | **Thành viên hỗ trợ** | **Chi tiết về công việc hỗ trợ** |
| Lập kế hoạch kiểm thử | Trà, Toàn | Tuấn, Tú |  |
| Kiểm thử chức năng | Trà, Toàn | Tuấn, Tú, Trúc | Sửa code hoặc thay đổi thông số cho phù hợp |
| Kiểm thử các thông số của game sao cho phù hợp với người dung (tốc độ, lực nhảy, tốc độ tăng theo thời gian,…) | Trà, Toàn | Tuấn, Tú, Trúc | Sửa code hoặc thay đổi thông số cho phù hợp |
| Alpha test với 1 lượng nhỏ người dung và thu nhận ý kiến | Trà, Toàn |  |  |
| Đưa ra các chỉnh sửa cần thiết sau khi cho người dung chơi thử | Trà, Toàn | Tuấn, Tú, Trúc | Thay đổi thông số cho phù hợp |
| Báo cáo Kiểm thử | Trà, Toàn | Tuấn, Tú, Trúc |  |
| Báo cáo chi tiết Kiểm thử | Trà, Toàn | Tuấn, Tú, Trúc |  |