

Tagesziele für den Workshop der PAG vom 08. - 12. Oktober 2018

Zeitpunkt	Thema	Moderator/Referent
Mo	09:00 Welcome to Python, Hello World auf Console Einige Basics über Python VSCode als abgespeckte IDE (Explorer, Peek Definition) Debugging 10:45 Pause 11:00 Programmieren eines Algorithmus zum Finden von Primzahlen nach Sieb des Eratosthenes Wer findet am schnellsten die letzte Primzahl vor der Zahl 100000? 13:00 Ende	Viktor Truderung
Di	09:00 Visual Studio Community, Leistungsumfang, EULA 09:20 Fragen 09:30 Auswertung der einzelnen Algorithmus-Implementierungen 10:45 Pause 11:00 Gemeinsam: Laufzeitorientierung des Algorithmus; Arbeiten mit Datentypen List und Set 13:00 Ende	Barna Giras Viktor Truderung
Mi	09:00 git, VSCode und git 10:45 Pause 11:00 Starten eines gemeinsamen Projektes - Der Weg von Idee zum (fertigen) Produkt Funktionsablauf, Aufgabendefinition gitlab Teambildung, Schwerpunktverteilung, Ticket-Zuordnung 13:00 Ende	Viktor Truderung
Do	09:00 Functions and recursive functions (fibonacci sequence) 10:45 Pause 11:00 Sorting Algorithm (insertion) 13:00 Ende	Ha Tien Chu (english)
Fr	09:00 PAG - wer ist dabei? 09:30 Ein programmiertes Spiel 'lightsout' - Wie ist der Programmierer (Tara Negar Moghiseh) vorgegangen? 10:45 Pause 11:00 GUI in Python - GUI-Klassen mit Qt-Designer erstellen 13:00 Ende	Viktor Truderung