# GTQi (그래픽기술자격-일러스트)

급수	문제유형	시험시간	수험번호	성 명
1급	A	90분		

# 수험자 유의사항

- 수험자는 문제지를 받는 즉시 응시하고자 하는 **과목 및 급수가 맞는지 확인**한 후 수험번호와 성명을 작성합니다.
- 파일명은 본인의 "수험번호-성명-문제번호"로 공백 없이 정확히 입력하고 답안폴더(내 PC₩문서₩GTQ)에 ai 파일 포맷으로 저장해야하며, 다른 파일 형식으로 저장하였을 경우 0점 처리됩니다. 답안문서 파일명이 "수험번호-성명-문제번호"와 일치하지 않거나, 답안 파일을 전송하지 않아 미제출로 처리될 경우 불합격처리됩니다.
- 수험자 정보와 저장한 파일명, 저장 위치가 다를 경우 전송이 되지 않으므로, 주의하시기 바랍니다.
- 답안 작성 중에도 <u>주기적으로 '저장'과 '답안 전송'</u>을 이용하여 감독위원 PC로 답안을 전송하셔야합니다. (※ 작업한 내용을 저장하지 않고 전송할 경우 이전의 저장내용이 전송되오니 이점 반드시 유념하시기 바랍니다.)
- 답안문서는 지정된 경로 외의 다른 보조기억장치에 저장하는 행위, 지정된 시험 시간 외에 작성된 파일을 활용한 행위, 기타 허용되지 않은 프로그램(이메일, 메신저, 게임, 네트워크 등) 이용 시 부정행위로 간주되어 자격기본법 제32조에 의거 본 시험 및 국가공인 자격시험을 2년간 응시할 수 없습니다.
- 시험 중 부주의 또는 고의로 시스템을 파손한 경우와 <수험자 유의사항>에 기재된 방법대로 이행하지 않아 생기는 불이익은 수험자의 책임임을 알려 드립니다.
- 시험을 완료한 수험자는 최종적으로 저장한 답안파일이 전송되었는지 확인한 후 감독위원의 지시에 따라 문제지를 제출하고 퇴실합니다.

### 답안 작성요령

- 온라인 답안 작성 절차 수험자 등록 ⇒ 시험 시작 ⇒ 답안파일 저장 ⇒ 답안 전송 ⇒ 시험 종료
- 배점은 총 100점으로 이루어지며, 점수는 각 문제별로 차등 배분됩니다.
- 각 문제는 제시된 조건에 맞게 답안을 작성하셔야 하며, 조건을 지키지 못했을 경우에는 0점 또는 감점 처리됩니다.
- 조건에서 주어진 단위는 'mm(밀리미터)'입니다. 눈금자는 작성하지 않으며, 그 외는 출력형태(레이아웃, 색상, 문자, 규격 등)와 같게 작업하십시오.
- 문제 조건에 서체의 지정이 없을 경우 한글은 굴림이나 돋움, 영문은 Arial로 작업하십시오. (단, 그 외 제시되지 않은 문자 속성을 기본값으로 작성하지 않은 경우는 감점 처리됩니다.)
- 문제 조건에 크기와 색상, 두께의 지정이 없을 경우 《출력형태》를 참고하여 작업해 주시기 바랍니다.
- Color Mode(색상 모드)는 별도의 처리조건이 없을 경우에는 CMYK로 작업하십시오.
- 조건에서 제시한 기능을 임의로 합치거나 각 기능에 대한 속성을 해지할 경우 해당 요소는 0점 처리됩니다.



문제1 BI, CI 디자인 [25점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

### 《조건》

파일저장규칙	Al	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-1.ai
		크기	100 x 80mm

#### 1. 작업 방법

- ① 도형, 변형 툴과 Pathfinder 기능을 활용하여 오브젝트를 작성한다.
- ② 그 외《출력형태》참조

# 2. 문자 효과

① SCHOOL BUS (Times New Roman, Bold, 16pt, K80, C20M90Y100K20)

#### 《출력형태》

M30Y90, M80Y70,
M60Y100, C30,
C20M70Y90K20,
C20M90Y100K20,
C50Y70, K80,
C0M0Y0K0, K30,
C20M70Y90K20 →
M60Y100,
[Stroke]
C20M90Y100K20, 2pt



[35점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

# 《조건》

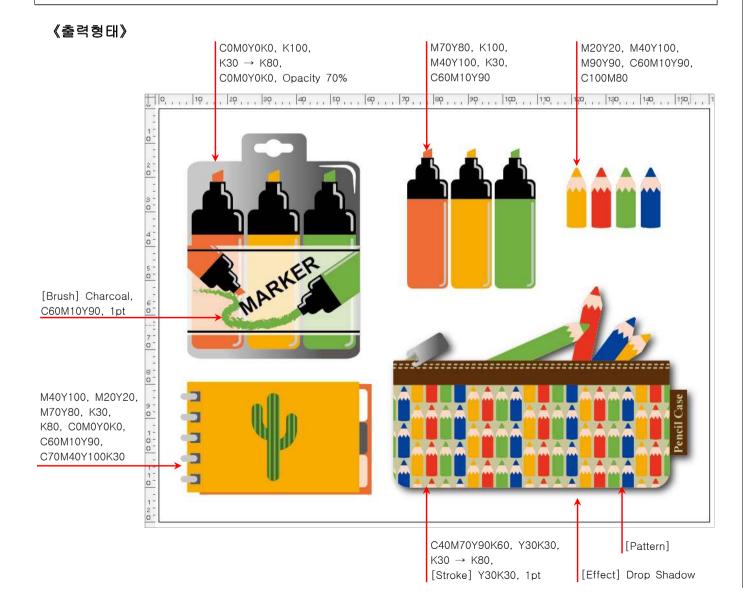
파일저장규칙	AI	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-2.ai
		크기	160 x 120mm

# 1. 작업 방법

- ① 필통은 Pattern을 활용하여 작성한다. (패턴 등록 : pencil case)
- ② 마카에는 Clipping Mask를 적용한다.
- ③ Brush는 《출력형태》를 참고하여 작성한다.
- ④ Effect는 《출력형태》를 참고하여 작성한다.
- ⑤ 그 외《출력형태》참조

#### 2. 문자 효과

- 1 MARKER (Arial, Bold, 17pt, K100)
- 2 Pencil Case (Times New Roman, Bold, 10pt, Y30K30)



문제3 광고디자인 [40점]

다음의 《조건》에 따라 아래의 《출력형태》와 같이 작업하시오.

#### 《조건》

파일저장규칙	٨١	파일명	문서₩GTQ₩수험번호-성명-3.ai
	Al	크기	210 x 297mm

#### 1. 작업 방법

- ① 《참고도안》을 직접 제작한 후 Symbol로 활용한다. (심볼 등록 : books)
- ② 'CLASSES', 'MEET THE TEACHER AND FRIENDS' 문자에 Envelope Distort를 적용한다.
- ③ Brush는 《출력형태》를 참고하여 작성한다.
- ④ Effect는 《출력형태》를 참고하여 작성한다.
- ⑤ Clipping Mask를 이용하여 디자인을 정리한다.
- ⑥ 그 외《출력형태》참조

#### 2. 문자 효과

- 1 Back to (Arial, Bold Italic, 50pt, M50Y90)
- 2 CLASSES (Arial, Bold Italic, 50pt, M90Y70)
- 3 MEET THE TEACHER AND FRIENDS (Times New Roman, Italic, 21pt, C0M0Y0K0)

# 《참고도안》

C70M10Y30K10, C80Y30K40. M60Y90. M80Y90K40. M90Y70. M90Y70K50. Y20. Y10K30. [Stroke] K40, 1.5pt

# 《출력형태》

[Blend] 단계: 15, [Stroke] C0M0Y0K0, 1pt → C60M10Y100. 3pt

