**Студент:** Деркач Илья

**Практическое задание**: "Создание User Stories для вашего продукта"

**Цель**: Практическое применение навыков составления User Stories.

**Определение продукта**: Приложение для решения изобретательских задач.

**Создание персоны**: Инженер(проектировщик/разработчик). Человек, с опытом работы (+- 3-5 года). Его работа заключается в разработке чего-либо нового или решении разнообразных изобретательских задач. Он должен обладать творческим мышлением и навыками анализа для решения своих задач. Но иногда ресурса может не хватит для решения той или иной задачи. В этом поможет ПО для решения изобретательских задач, позволит сэкономить силы и время.

**Основные потребности:**

* Нуждается в инструментах для генерации идей
* Требует возможности моделирования и симуляции
* Потребляет советы по оптимизации существующих решений
* Ищет способ оценки коммерческого потенциала своих идей

**Составление User Stories:**

1. Как инженер-разработчик, я хочу иметь возможность загружать чертежи и схемы, чтобы быстро начать работу над задачей.

Критерии приемки:

* Простота загрузки файлов различных форматов
* Возможность масштабирования и поворота изображений
* Интерактивный просмотр чертежей

1. Как инженер-разработчик, я хочу создавать и сохранять свои идеи в виде заметок и диаграмм для последующего анализа.

Критерии приемки:

* Возможность рисования свободной рукой
* Создание различных типов диаграмм (блок-схемы, блок-схемы потока данных и т.д.)
* Сохранение и редактирование заметок

1. Как инженер-разработчик, я хочу получить рекомендации по улучшению существующих решений или созданию новых на основе патентной базы данных.

Критерии приемки:

* Поиск по ключевым словам в патентной базе данных
* Визуализация сходств и различий между патентами
* Генерация идей на основе сравнения патентов

1. Как инженер-разработчик, я хочу проводить эксперименты с помощью виртуальной лаборатории и анализировать результаты.

Критерии приемки:

* Виртуальная среда для проведения экспериментов
* Возможность изменения параметров эксперимента
* Интерактивный анализ результатов

**Ранжирование User Stories:**

1. Создание виртуальной лаборатории (критичная для экспериментов)
2. Генерация идей на основе патентной базы данных (очень полезно для инноваций)
3. Загрузка чертежей и схем (базовая функция, но необходима для работы)
4. Создание заметок и диаграмм (помогает в планировании, но менее критично)